

**CENTRO PAULA SOUZA**  
**ETEC PROF. MASSUYUKI KAWANO**  
Técnico em informática integrado ao ensino médio

**ANGÉLICA MOTTA DOS SANTOS**  
**BIANCA ALVES DA SILVA AMORIM**  
**BRUNO LOUREIRO DA SILVA CORDEIRO**  
**GABRIELLI FERNANDES VILELA DAS NEVES**  
**JÚLIA GARCIA ROTOLI**  
**LOANA CORDEIRO DE LIMA GONÇALVES**  
**LUCAS DA SILVA GRETTI**

**SOFTWARE PARA GRANJAS**

**Tupã**

**2017**

**CENTRO PAULA SOUZA**  
**Etec Prof. Massuyuki Kawano**  
**Técnico em informática integrado ao ensino médio**

**ANGÉLICA MOTTA DOS SANTOS**

**BIANCA ALVES DA SILVA AMORIM**

**BRUNO LOUREIRO DA SILVA CORDEIRO**

**GABRIELLI FERNANDES VILELA DAS NEVES**

**JÚLIA GARCIA ROTOLI**

**LOANA CORDEIRO DE LIMA GONÇALVES**

**LUCAS DA SILVA GRETTI**

**SOFTWARE PARA GRANJAS**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao curso Técnico em informática integrado ao ensino médio da ETEC Prof. Massuyuki Kawano, orientado pelo Prof. Ewerton José da Silva como requisito parcial para obtenção do título de técnico em Técnico em informática.

**Tupã**

**2017**

## RESUMO

As granjas possuem influência significativa na economia nacional. A visão do grupo foi voltada para essa área carente da agropecuária, onde a demanda é alta e o apoio é extremamente baixo. O objetivo do software é auxiliar no gerenciamento de granjas, gerenciando a produção de ovos através de dados que serão armazenados, fazendo assim com que a empresa tenha maior agilidade e estabilidade para tomar qualquer decisão a partir de informações atualizadas. Através da pesquisa de campo, algumas granjas foram visitadas, desta forma informações primordiais foram obtidas para o planejamento do projeto. Posteriormente, foi realizada a análise de requisitos, documentação, manual e por ultimo, o próprio software ChickenSoft. Ao concluir o desenvolvimento do software teremos um programa que gerenciará o funcionamento interno de uma granja proporcionando agilidade e confiança no armazenamento e consultas de informações.

**Palavras Chave:** Granjas, gestão, software, agilidade.

## LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 - MER .....	11
Figura 2 - DFD. Cadastro de Alojamento e Lote .....	23
Figura 3 - DFD. Registro de Produção, mortalidade, Ovos do lote .....	23
Figura 4 - DFD. Cadastro de Compra e Login.....	24
Figura 5 - DFD. Cadastro de gestão de tratamento de aves.....	24
Figura 6 - DFD. Cadastro de Login, Mortalidade, ovos .....	25
Figura 7 - Tela inicial .....	26
Figura 8 - Tela alojamentos.....	27
Figura 9 - Tela de produção .....	28
Figura 10 - Tela de ovos .....	29
Figura 11 - Tela compras .....	30
Figura 12 - Tela adicionar matéria prima.....	30
Figura 13 - Pesquisa matéria prima .....	31
Figura 14 - Tela matéria prima .....	31
Figura 15 - Tela lote .....	32
Figura 16 - Tela GTA.....	33
Figura 17 - Tela estágio .....	34
Figura 18 - Tela mortalidade .....	34
Figura 19 - Tela consulta de mortalidade .....	35

## LISTA DE TABELAS

Tabela 1 - DD. Matéria prima .....	12
Tabela 2 - DD.GTA.....	13
Tabela 3 - DD.Estagio .....	14
Tabela 4 - DD.Alojamento .....	15
Tabela 5 - DD.Lote .....	16
Tabela 6 - DD.Produção.....	17
Tabela 7 - DD.Compra Materia Prima .....	18
Tabela 8 - DD.Ovos.....	19
Tabela 9 - DD.Mortalidade .....	20
Tabela 10 - DD.Compras .....	21
Tabela 11 - DD.Login .....	21

# SUMÁRIO

<b>1. INTRODUÇÃO</b> .....	7
<b>2. DESENVOLVIMENTO</b> .....	8
<b>2.1. Etapas de Trabalho</b> .....	8
<b>2.2. Documentos do Sistema</b> .....	8
<b>2.2.1. Requisitos do Sistema</b> .....	8
<b>2.2.2. MER</b> .....	11
<b>2.2.3. Dicionário de dados</b> .....	12
<b>2.2.4. DFD</b> .....	23
<b>2.2.5. Telas do Sistema</b> .....	25
<b>2.3. Manual do Sistema</b> .....	26
<b>2.4. Termos de uso</b> .....	35
<b>3. REFERÊNCIAS</b> .....	40

## 1. INTRODUÇÃO

Na área da avicultura há uma grande dificuldade para o gerenciamento e o armazenamento de dados, que muitas vezes é feito manualmente tornando o trabalho cansativo. O software proposto pelo grupo oferece uma alternativa para que haja agilidade e precisão em manter os dados em ordem.

Foram realizadas pesquisas externas, onde encontramos como referência o software AgroFrango o qual tem objetivo de oferecer ao avicultor uma ferramenta simples de trabalhar, permitindo assim o controle de informações zootécnicas e de custos de forma otimizada e segura. Nessas ocasiões foram feitas entrevistas, adquirindo conhecimentos diretamente de empresas do ramo e artigos especificados na avicultura, onde tivemos uma visão ampla do que precisaremos para o software.

O tempo total previsto para o desenvolvimento do trabalho é de nove meses, onde serão destinados cinco meses para a parte teórica do trabalho, e nos quatro meses restantes será realizada a programação.

O objetivo do software é auxiliar no gerenciamento de granjas, onde será possível alcançar a maximização do rendimento dos administradores no qual podem acessar cada produção, lucros e prejuízos de cada alojamento, onde os funcionários registrarão os ovos sujos, limpos e trincados. Assim constando lucros e gasto da empresa.

Serão necessários os seguintes recursos para o desenvolvimento do projeto: Microsoft Access, Delphi, Microsoft SQL Server, Microsoft Visio e Microsoft Word.

É necessário um computador com o software instalado (servidor geral), para manuseio será necessário o mínimo de conhecimento sobre informática, pois será extremamente simples e claro, seu uso será demonstrado no manual.

Dessa forma a empresa que adquirir o programa irá possuir segurança e amplitude na hora de armazenar as informações.

## **2. DESENVOLVIMENTO**

### **2.1. Etapas de Trabalho**

Ao observar vários problemas em algumas empresas, identificamos um problema maior na área de avicultura, onde o grupo decidiu em conjunto fazer um software que pudesse suprir todas essas necessidades encontradas nas empresas de granjas.

No início do desenvolvimento das tarefas, o grupo observou que seria necessário uma visita, para suprir algumas dúvidas do que realmente iríamos fazer em relação ao software, em conjunto pensamos em fazer algo que abrangesse um grande número de granjas, onde o máximo de empresários pudesse usufruir deste software.

As tarefas foram divididas entre os elementos do grupo desde a parte da documentação até as tarefas para realização do MER (Modelo Entidade Relacionamento), DFD (Dicionário de Fluxo de Dados), DD (Dicionário de Dados) e as telas do software, ao todo foram 11 formulários e a divisão consistiu em mesclar alguns que se relacionavam, como por exemplo, compras e compras de matéria prima.

### **2.2. Documentos do Sistema**

#### **2.2.1. Requisitos do Sistema**

Pinteiro (1 dia)

A tela da mortalidade terá as seguintes informações:

Número de aves (determinada semana)

Número de morte (da semana citada)

Mortalidade por cabeça

Porcentagem de morte

Alojamento onde a que morreu estava

A tela de aves alojadas terá as seguintes informações:

Dia da semana

Semana

Data

Idade (dias)

A tela de GTA (gestão de tratamento de ave) terá as seguintes informações:

Observações

Frangueiro(45 dias)

A tela da mortalidade terá as seguintes informações:

Número de aves (determinada semana)

Número de morte (da semana citada)

Mortalidade por cabeça

Porcentagem de morte

Alojamento onde a que morreu estava

A tela de aves alojadas terá as seguintes informações:

Dia da semana

Semana

Data

Idade (dias)

A tela de GTA (gestão de tratamento de ave) terá as seguintes informações:

Observações

Galinha 1 (18 semanas)

Produção

A tela da mortalidade terá as seguintes informações:

Número de aves (determinada semana)

Número de morte (da semana citada)

Mortalidade por cabeça

Porcentagem de morte

Alojamento onde a que morreu estava

A tela de aves alojadas terá as seguintes informações:

Dia da semana

Semana

Data

Idade (dias)

A tela de GTA (gestão de tratamento de ave) terá as seguintes informações:

Observações

A tela produção terá as seguintes informações:

Quantidade de ovos por dia

Total de aves

Número de aves que produziram

Porcentagem da produção

A tela Consumo diário de matéria prima terá as seguintes informações:

Quantidade de aves

Matéria prima

Quantidade

Ração específica (galinha, inicial, crescimento, pré postura)

Consumo diário total

A tela controle terá as seguintes informações:

Entrada: produto, data, quantidade

Duração

Data da próxima compra

Preço última compra

Estoque atual

A tela qualidade dos ovos terá as seguintes informações:

Data

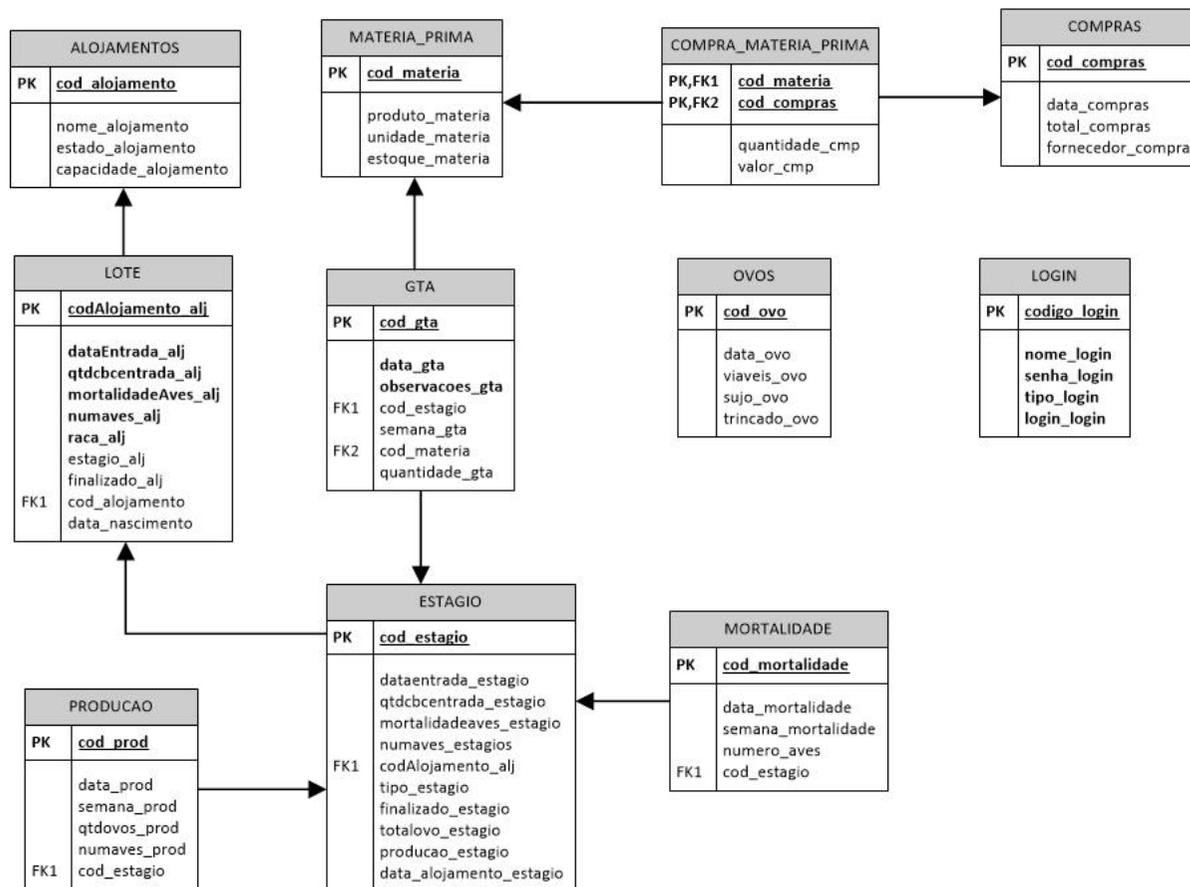
Ovos viáveis/sujos/trincados

Total

Porcentagem de cada tipo de ovo

## 2.2.2. MER

Figura 1 - MER



Fonte: Autoria própria

### 2.2.3. Dicionário de dados

Tabela 1 - DD. Matéria prima

<b>Materia_Prima– Informações sobre Dicionário de dados</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código Materia	cod_materia	INT		*		NÃO NULO	
Produto	produto_materia	VARCH AR	100			NÃO NULO	INFORMAR SOBRE A COMPRA
Unidade	unidade_materia	INT				NÃO NULO	INFORMAR A UNIDADE
Estoque	estoque_materia	INT			*	NÃO NULO	INFORMAÇÕES SOBRE O ESTOQUE

Fonte: Autoria própria

Tabela 2 - DD.GTA

<b>GTA– Informações sobre Dicionário de dados</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código GTA	cod_gta	INT		*		NÃO NULO	
Data	data_gta	CHAR	100			NÃO NULO	Formatação DD/DD/DDDD
Remédio	remédio_gta	CHAR	100			NÃO NULO	INFORMAÇÕES SOBRE OS REMÉDIOS
Observações	observações_gta	CHAR	100			NÃO NULO	INFORMAÇÃO DE QUALQUER OBSERVAÇÃO
Código Estagio	cod_estagio	INT			*	NÃO NULO	
Semana GTA	semana_gta	CHAR	100			NÃO NULO	OBSERVAÇÕES DA SEMANA DA GALINHA

Código Matéria	cod_materia	INT			*	NÃO NULO	
Quantidade Gta	quantidade_gta	INT				NÃO NULO	Quantidade da gestão de tratamento de aves

Fonte: Autoria própria

Tabela 3 - DD.Estagio

<b>ESTAGIO – Informações sobre alunos cadastrados</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código Estagio	cod_estagio	INT		*		NÃO NULO	CÓDIGO NÃO INCREMENTAVEL
Data Entrada	dataentrada_estagio	CHAR	100		*	NÃO NULO	Formato dd/mm/YYyy
Quantidade de cabeça em cada local	qtddbcentrada_estagio	CHAR	100		*	NÃO NULO	DESCRIÇÃO DE QUANTIDADE DE GALINHAS EM CADA SETOR
Mortalidade de aves	mortalidadedeaves	INT			*	NÃO NULO	MORTALIDADE DE GALINHAS

Número de aves	numaves_estagio	INT			*	NÃO NULO	NÚMERO DE AVES
Código Alojamento	codalojamento_alj	INT			*	NÃO NULO	
Tipo Estagio	tipo_estagio	CHAR	100		*	NÃO NULO	ESTAGIO DE CADA GALINHA
Finalizado	finalizado_estagio	CHAR	100		*	NÃO NULO	
Total de ovos	totalovo_estagio	INT			*	NÃO NULO	CAMPO AUTO-INCREMENTO
Produção	produção_estagio	INT			*	NÃO NULO	PRODUÇÃO MENSAL
Data de Alojamento	data_alojamento_estagio	CHAR	100		*	NÃO NULO	Formato dd/mm/YYyy

Fonte: Autoria própria

Tabela 4 - DD.Alojamento

<b>ALOJAMENTOS – Informações sobre Alojamentos Cadastrados</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código alojamento	cod_alojamento	INT		*		NÃO NULO	CAMPO AUTO-INCREMENTO
Nome do Alojamento	nome_alojamento	VARCHAR	100				

Estado do Alojamento	estado_alojamento	BIT						OCUPADO/VAZIO
Capacidade do alojamento	capacidade_alojamento	INT						

Fonte: Autoria própria

Tabela 5 - DD.Lote

<b>Tabela 5-DD.LoteLOTE – Informações sobre os Lotes</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código Alojamento	codalojamento_alj	INT		*		NÃO NULO	CAMPO AUTO-INCREMENTO
Data entrada	dataentrada_alj	DATE TIME					
Quantidade de cabeças (entrada)	qtdcbcentrada_alj	INT					
Mortalidade de Aves	mortalidadeaves_alj	INT					

Número de aves	numaves_alj	INT					
Raça	raca_alj	VARCHAR	20				2-Hisex , 1-Novogen White, 1 Hisex White na recria.
Estagio	estagio_alj	VARCHAR	20				PINTEIRO,FRANGUEIRO E GALINHA
Finalizado	finalizado_alj	BIT					
Código Alojamento	cod_alojamento	INT			*		CAMPO AUTO-INCREMENTO
Data Nascimento	data_nascimento	DATE TIME					

Fonte: Autoria própria

Tabela 6 - DD.Produção

<b>PRODUCAO – Informações sobre a Produção</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código Produção	cod_prod	INT		*		NÃO NULO	CAMPO AUTO-

							INCREMENTO
Data Produção	data_prod	DATE TIME					
Semana da produção	semana_prod	INT					
Quantidade de Ovos	qtdovos_prod	INT					
Número de aves	numaves_prod	INT					
Código estagio	cod_estagio	INT			*		

Fonte: Autoria própria

Tabela 7 - DD.Compra Materia Prima

<b>Compra Matéria prima – Informações sobre Compra Matéria prima</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código matéria prima	cod_materia	INT		*	*	NÃO NULO	

Código compras	compras_cod	INT		*	*	NÃO NULO	
Quantidade compra matéria	compra_materia	DECIMAL	10, 2				
Valor da matéria prima	valor_materia	DECIMAL	15,2				

Fonte: Autoria própria

Tabela 8 - DD.Ovos

<b>Ovos– Informações sobre Ovos</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código Ovos	cod_ovo	INT		*		NÃO NULO	CAMPO AUTO-INCREMENTO
Data de ovo	data_ovo	DATETIME				DATA MÍNIMA < HOJE	Formato dd/mm/YYYY
Situação viáveis	viaveis_ovo	INT				NÃO NULO	
Situação sujo	sujo_ovo	INT				NÃO NULO	

Situação trincado	trincado_ovo	INT				NÃO NULO	
-------------------	--------------	-----	--	--	--	----------	--

Fonte: Autoria própria

Tabela 9 - DD.Mortalidade

<b>Mortalidade– Informações sobre mortalidade</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código mortalidade	cod_mortalidade	INT		*		NÃO NULO	CAMPO AUTO-INCREMENTO
Semana_mortalidade	semana_mortalidade	INT					
Numero aves	numero_aves	INT					
Código estágio	cod_estagio	INT			*	NÃO NULO	
Data Mortalidade	data_mortalidade	DATE TIME					

Fonte: Autoria própria

Tabela 10 - DD.Compras

<b>Compras – Informações sobre alunos cadastrados</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código compras	cod_compras	INT		*		NÃO NULO	CAMPO AUTO-INCREMENTO
Data da Compra	data_compras	DATETIME				DATA MINIMA <HOJE	Formato dd/mm/YYYY
Total	total_compras	DECIMAL	14,2				
Fornecedor	fornecedor_compras	VARCHAR	100		*	ONÃO NULO	APENAS O CADASTRO

Fonte: Autoria própria

Tabela 11 - DD.Login

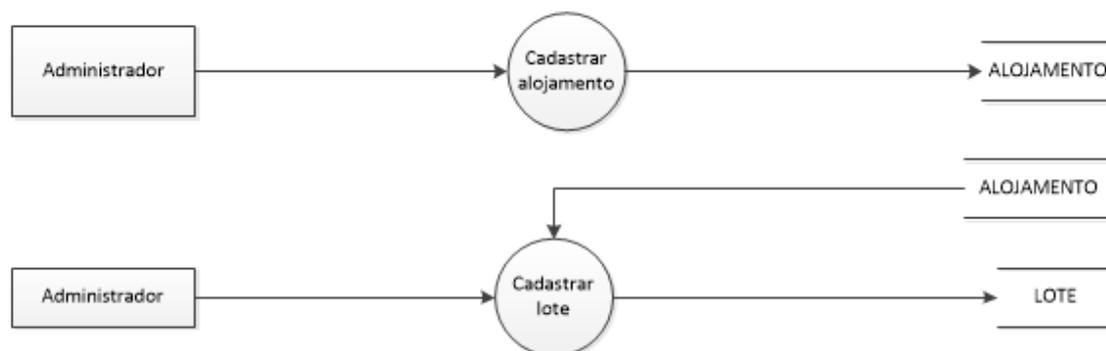
<b>Login – Informações sobre alunos cadastrados</b>							
<b>Campo Lógico</b>	<b>Campo Físico</b>	<b>Tipo de dados</b>	<b>Tamanho do campo</b>	<b>PK</b>	<b>FK</b>	<b>Restrições</b>	<b>Observações</b>
Código do login	cod_login	INT		*		NÃO NULO	CAMPO AUTO-

							INCREMENTO
Nome	nome_login	VARCHAR	100			NÃO NULO	NOME DO USUARIO
Senha	senha_login	VARCHAR	100			NÃO NULO	SENHA DO USUARIO
Tipo	tipo_login	VARCHAR	100			NÃO NULO	ADMINISTRADOR
Login	login_login	VARCHAR	100			NÃO NULO	

Fonte: Autoria própria

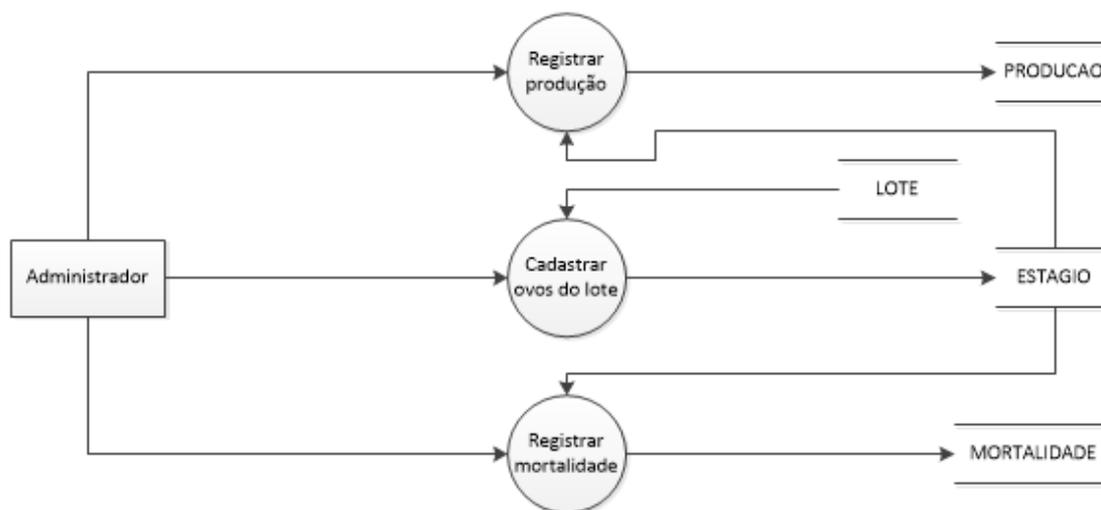
## 2.2.4. DFD

Figura 2 - DFD. Cadastro de Alojamento e Lote



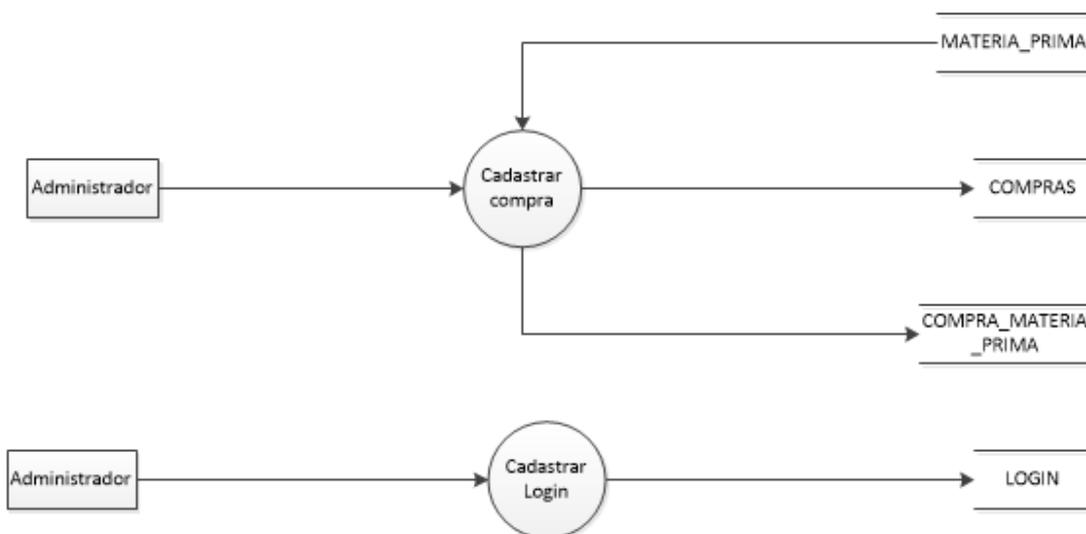
Fonte: Autoria própria

Figura 3 - DFD. Registro de Produção, mortalidade, Ovos do lote



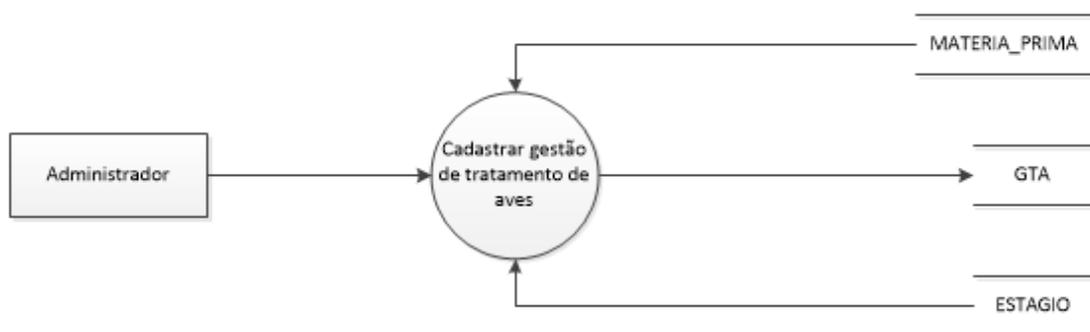
Fonte: Autoria própria

Figura 4 - DFD. Cadastro de Compra e Login



Fonte: Autoria própria

Figura 5 - DFD. Cadastro de gestão de tratamento de aves



Fonte: Autoria própria

Figura 6 - DFD. Cadastro de Login, Mortalidade, ovos



Fonte: Autoria própria

### 2.2.5. Telas do Sistema

Alojamentos – Gerencia os alojamentos de galinhas presentes na granja;

Produção – Gerencia a produção de ovos;

Ovos – Gerencia a quantidade e o tipo de ovo;

Compras de matérias prima – Gerencia as matérias primas que são utilizadas para fazer ração;

Lote – Gerencia o lote de cada galinha;

GTA – Gestão de Tratamento das Aves;

Estágio – Gerencia o estágio da galinha;

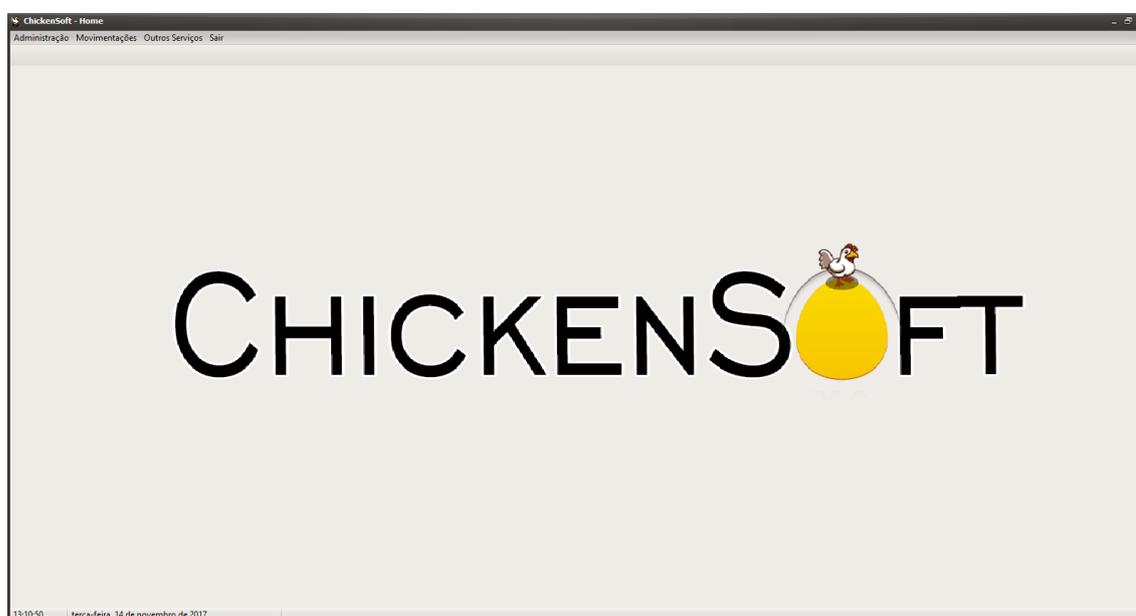
Mortalidade – Gerencia a taxa de morte das galinhas.

## 2.3. Manual do Sistema

Obs: Os botões em todas as telas terão as mesmas funções. É preciso que clique no botão cadastrar, logo após nos determinados campos serão inseridos os dados pedidos, caso tudo tenha sido digitado corretamente é preciso que clique no botão salvar para armazenar essas informações, se por algum motivo desejar parar determinada inserção clique no botão cancelar, se depois de salvo alguma informação estiver incorreta é só clicar no botão alterar e fazer a mudança. Quando algum dado estiver salvo e por algum motivo quiser deleta-lo é só seleciona-lo e clicar no botão excluir.

No botão gerar relatório todas as informações cadastradas serão colocadas em um relatório.

Figura 7 - Tela inicial



Fonte: Autoria própria

Assim que o programa for aberto a tela inicial será exibida. Esta será a porta para as repartições contidas no mesmo, em administração haverá: alojamentos, produções e ovos; em movimentações: compras e matéria prima; em outros serviços: lote, GTA, estágio, mortalidade e consulta de mortalidade;

Figura 8 - Tela alojamentos

Código	Nome	Capacidade
2	A2	4000
11	A4	7000
13	A8	96000
14	A20	12000
15	nbvmnbv	5665

Fonte: Autoria própria

A tela alojamentos grava o nome e a capacidade de galinhas que cada alojamento oferece.

Figura 9 - Tela de produção

The screenshot shows a software window titled "Produção" with a close button (X) in the top right corner. The window contains a data entry form with the following fields:

- Código** and **Código - Estágio**: Labels for identification fields.
- Data**: A date field with a dropdown arrow, currently showing "25/09/2017".
- Semana**: A text input field.
- Quantidade de Ovos**: A text input field.
- Número de Aves**: A text input field.

Below the form are navigation buttons: a left arrow, a left arrow, a right arrow, and a right arrow. Below these are five action buttons: "Cadastrar" (with a plus icon), "Alterar" (with a pencil icon), "Excluir" (with an X icon), "Salvar" (with a floppy disk icon), and "Cancelar" (with a red circle and slash icon). Below the action buttons is a "Gerar Relatório" button (with a document icon).

At the bottom of the window is a table with the following data:

Data	Semana	Quantidade de Ovos	Número de Aves
13/11/2017	6	2	5
14/11/2017	5	7	9
05/05/2005	55	55	55
19/05/2000	7	580849	894844
*			

Fonte: Autoria própria

A tela produção mostra a quantidade de ovos obtidos em determinada semana, oferecendo a quantidade de aves que proporcionaram os ovos.

Figura 10 - Tela de ovos

The screenshot shows a software window titled 'Ovos'. At the top, there are two input fields: 'Código' with the value '17' and 'Data' with the value '14/11/2017'. Below these are three more input fields: 'Trincado' with '10', 'Viáveis' with '10', and 'Sujo' with '10'. A row of five buttons is present: '+ Cadastrar', 'Alterar' (with a pencil icon), 'Excluir' (with a red X icon), 'Salvar' (with a floppy disk icon), and 'Cancelar' (with a circle and slash icon). Below the buttons is a 'Gerar Relatório' button (with a document and pencil icon). At the bottom, there is a table with the following data:

Código	Data	Viáveis	Sujos	Trincados
14	06/11/2017	10	1	1
15	10/02/2222	1	10100	1
16	07/11/2017	20	15	1
17	14/11/2017	10	10	1

Fonte: Autoria própria

A tela ovos mostra a quantidade de ovos que estão trincados, sujos e os que estão viáveis.

Figura 11 - Tela compras

**Compras e Compras de Matéria Prima**

Data: 25/09/2017      Fornecedor: fff      Código: 1

Código Materia	Código Compras	Valor	Quantidade	Produto	Total de Vendas
14	1	2	12	Batata	24,00

Total de Vendas R\$ 24,00

Fonte: Autoria própria

A tela compras cadastra o produto comprado e oferece o nome do fornecedor.

Figura 12 - Tela adicionar matéria prima

**Adicionar Matéria Prima**

Código      Código - Compras

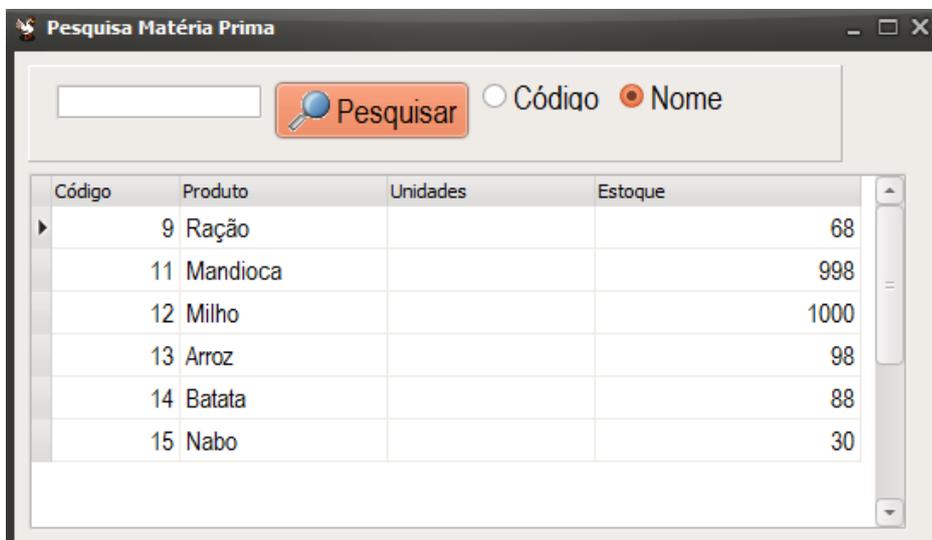
Valor     

Quantidade     

Fonte: Autoria própria

Essa tela o valor e a quantidade de determinada matéria prima.

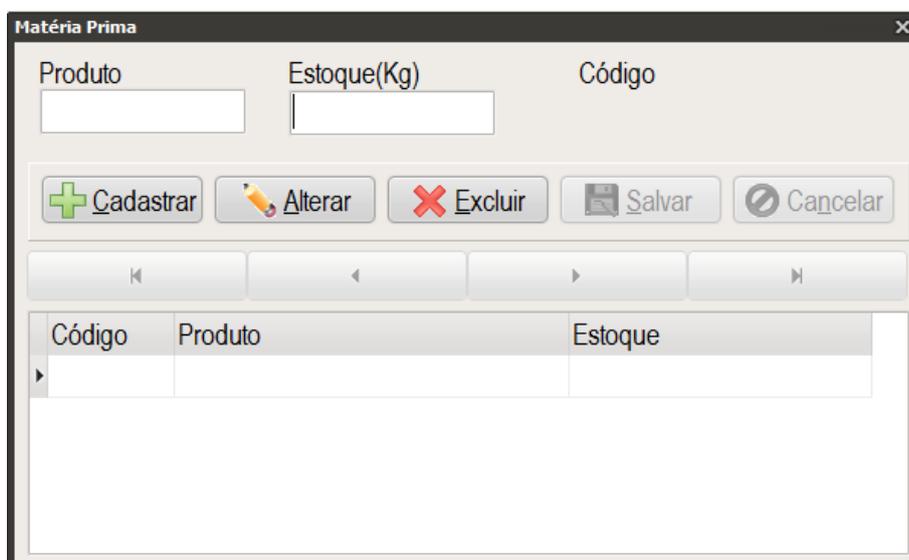
Figura 13 - Pesquisa matéria prima



Fonte: Autoria própria

A tela pesquisa de matéria prima encontra por nome ou código o ingrediente desejado.

Figura 14 - Tela matéria prima



Fonte: Autoria própria

A tela matéria prima cadastra o nome e a quantidade em kilo gramas de determinada matéria prima, que serão utilizadas nas fabricações das rações.

Figura 15 - Tela lote

The screenshot shows a software window titled "Lote". It contains several input fields and buttons. The fields are arranged in two rows: the first row has "Código", "Código - Alojamento", "Data de Entrada", and "Entrada de Galinhas"; the second row has "Mortalidade", "Estágio", and "Raça". Below the fields is a row of five buttons: "Cadastrar" (with a green plus icon), "Alterar" (with a pencil icon), "Excluir" (with a red X icon), "Salvar" (with a floppy disk icon), and "Cancelar" (with a red circle and slash icon). Below these buttons is a "Gerar Relatório" button (with a document and pencil icon). At the bottom of the window is a table with the following columns: "Código", "Data de Entrada", "Entrada de Galinhas", "Mortalidade", "Raça", and "Estágio". The table is currently empty. The window has a standard Windows-style title bar with minimize, maximize, and close buttons.

Fonte: Autoria própria

A tela lote cadastra a data e quantidade de aves que entraram, informando que raça e estágio estão, mostrando também a média da mortalidade do lote.

Figura 16 - Tela GTA

Código	Data	Semana	Quantidade	Observações
1	10/07/2017		20	2222
3	31/10/2017		2	5000 Abate
4	31/10/2017		12	12 dsfsadf
5	06/11/2017		10	111 ghgh
6	16/10/2017		2	11 111

Fonte: Autoria própria

A tela GTA mostra a quantidade de galinhas que foram tratadas em determinada semana, marcando também observações importantes sobre os procedimentos e as aves.

Figura 17 - Tela estágio

Estágio

Código: 1      Código - Alojamento: 2      Data de Entrada: 20/02/      Mortalidade: 20

Número de aves: 800      Tipo: pintinho      Finalizado: sim      Total de Ovos: 0

Data de Alojamento: 30/02/

Buttons: Cadastrar, Alterar, Salvar, Excluir, Cancelar, Gerar Relatório

Data de Entrada	Mortalidade	Número de aves	Tipo	Data de Alojamento
20/02/		20	800 pintinho	30/02/
55/55/		555555	555555 55555	19/65/
19/05/		555	755 páo	19/05/
19/05/		84874	8484 8484	18/01/

Fonte: Autoria própria

A tela estágio mostra a data de entrada, o número de aves que determinado estágio obtem junto com a raça e o tipo delas, total de ovos obtidos, mortalidade e oferece também se a repartição está finalizada ou não.

Figura 18 - Tela mortalidade

Mortalidade

Data: 02/10/2017      Semana: 10      Código:      Número de Aves: 111      Código - Estágio: 1

Buttons: Cadastrar, Alterar, Salvar, Excluir, Cancelar

Data	Semana	Número de Aves	Código - Estágio
20/07/2017	10	111	1
	7	7	1

Fonte: Autoria própria

A tela mortalidade oferece a quantidade de aves que morreram e em qual semana.

Figura 19 - Tela consulta de mortalidade

Consulta de mortalidade

Número do alojamento:

 Consulta

Data de Entrada	Entrada de Galinhas	Estágio

Total: Total:

Fonte: Autoria própria

A tela consulta de mortalidade busca pelo número do alojamento a data de entrada e a quantidade de galinhas de determinado estágio que morreram.

## 2.4. Termos de uso

### ChickenSoft

**Esta é uma versão de avaliação do software ChickenSoft.** Qualquer pessoa pode usá-lo durante um período de 30 dias de teste.

**POR FAVOR, LEIA ATENTAMENTE O CONTRATO DE LICENÇA ABAIXO ANTES DE CONTINUAR O PROCESSO DE INSTALAÇÃO.**

#### CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL

O seguinte contrato relativo ao gerenciador de arquivos Software ChickenSoft (e suas versões para o Windows) - doravante referido como “software” - é feito entre o grupo de TCC da turma m115 - doravante referido como “licenciante” - e quem

estiver instalado, acessando ou utilizando este software em qualquer outra maneira - doravante referido como “usuário”.

1. Os autores e proprietários do copyright do software são Angélica Motta, Bianca Amorim, Bruno Loureiro, Gabrielli Neves, Júlia Rotoli, Loana Cordeiro, Lucas Gretti, Luiza Machado. O licenciante e, portanto o fornecedor da licença e proprietário dos direitos de uso mundiais exclusivos, incluindo o direito de reprodução, distribuição e tornar o software disponível para o público sob qualquer forma pelo grupo de TCC que desenvolveu o software na cidade de Tupã - SP, Brasil.

2. O software é distribuído como versão de avaliação antes da compra. Isto significa que qualquer pessoa pode utilizar o software durante o período de avaliação de no máximo 30 dias sem qualquer cobrança. Passado este período, o usuário deverá comprar a licença para continuar a utilizar do software.

3. A versão de avaliação do software pode ser distribuída livremente, com exceção às formas mencionadas abaixo, desde que o formato de distribuição não seja modificado em qualquer maneira.

a. Ninguém poderá distribuir partes em separado do formato de distribuição, com a exceção dos desenvolvedores do software, sem permissão por escrito.

b. A versão de avaliação não licenciada do software não poderá ser distribuída dentro de qualquer pacote de softwares sem permissão por escrito. O software deve permanecer no arquivo de instalação original e não modificado para download, sem qualquer barreira e condições para o usuário, tais como cobrança de taxas para o download ou fazer o download condicional em que o usuário dá seus dados de contato.

c. O arquivo de instalação não modificado do Software ChickenSoft deve ser fornecido puro e desvinculado. Qualquer vínculo é proibido. Em particular, o uso de qualquer instalação ou download de software que estiver fornecendo qualquer tipo de pacotes de download proibido a menos que concedido pelos autores do software, e por escrito.

d. Geradores de chaves, chaves, Hacks/cracks, não podem ser incluídos, referidos ou direcionados a ele pelo distribuidor da versão de avaliação.

e. Em caso de violação das condições precedentes do subsídio prescreverá imediatamente e automaticamente.

4. A versão de testes não registrada do Software ChickenSoft poderá ser distribuída, com as exceções em seguida especificadas, desde que o pacote de distribuição não seja modificado.

a. Nenhuma pessoa ou companhia poderá cobrar uma taxa pela distribuição do Software ChickenSoft sem a autorização expressa do detentor dos direitos autorais.

b. A versão de avaliação do Software ChickenSoft não poderá ser incluída ou distribuída com qualquer outro pacote sem a autorização expressa do detentor dos direitos autorais.

c. Hacks/crack, registros ou gerador de registros não podem ser incluídos na mesma distribuição.

5. A versão de avaliação do software poderá mostrar uma caixa de diálogo com um lembrete do registro. Dependendo da versão do software e da configuração, tal caixa de diálogo poderá conter tanto um texto pré-definido e links carregados localmente, ou uma página da web carregada via internet. Tal página poderá conter instruções para a aquisição da licença ou outras informações à escolha do licenciante, incluindo propaganda. Ao abrir uma página web, o software transfere apenas os parâmetros que são tecnicamente necessários pelo protocolo HTTP para abrir uma página da web em um navegador.

6. O software é distribuído de forma "com apresentado". Não há nenhuma garantia de qualquer tipo implícito ou explícito. O usuário o utiliza por sua conta e risco. Nem o autor, nem o licenciante, nem os agentes do licenciante podem ser responsabilizados por perda de dados, danos, lucros cessantes ou qualquer outro tipo de prejuízo advindo do uso correto ou incorreto deste software.

7. Há dois tipos básicos de licenças emitidas para este software. Elas são:
- a. Licença de uso para um único computador. O usuário compra uma licença para o uso do software em um computador.
  - b. Usuários domésticos podem utilizar sua única licença de uso em todos os computadores e dispositivos móveis (drives USB, discos rígidos externos, etc.) quer forem de propriedade do adquirente da licença.
  - c. Usuários comerciais necessitam adquirir uma licença por computador ou dispositivo móvel em que o software estiver instalado.
  - d. Uma licença múltipla de uso. O usuário compra um número de licenças de uso para sua utilização ou de seus empregados no mesmo número de computadores.
  - e. Em um ambiente de rede (servidor/cliente), o usuário deverá comprar uma cópia da licença para cada cliente em separado (estação de trabalho) na qual o software estiver instalado, for utilizado ou acessado. Uma cópia distinta da licença para cada cliente (estação de trabalho) é necessária a despeito dos clientes (estações de trabalho) utilizarem o simultânea ou alternadamente. Se, por exemplo, o usuário quiser ter nove clientes (estações de trabalho) diferentes com acesso ao Software ChickenSoft, deverá comprar nove cópias da licença.
  - f. Um usuário que houver comprado uma licença possui direito não exclusivo de utilizar o software na quantidade de computadores conforme definido pelos termos de licenciamento acima, de acordo com a quantidade de licenças compradas, para quaisquer propósitos legais.
8. Há taxas adicionais de licença, além do custo da licença, associadas com a criação e distribuição de arquivos, volumes, arquivos de auto extração ou volumes de auto extração do Software ChickenSoft, existe uma mensalidade a ser paga aos distribuidores do software.
9. O software licenciado não pode ser alugado ou consignado, e também não pode ser permanentemente transferido.

10. Você não poderá usar, copiar, emular, clonar, alugar, consignar, vender, modificar, descompilar, separar, realizar qualquer tipo de engenharia reversa o transferir o software licenciado, ou qualquer parte do software licenciado, exceto quando permitido por este contrato. Qualquer uso não autorizado resultará no encerramento imediato e automático desta licença, e poderá resultar em processos civis ou criminais.

11. A instalação e utilização do software implicam na aceitação destes termos e condições da licença. Se você não concorda com os termos desta licença, deverá remover todos os arquivos do software dos seus dispositivos de armazenamento e encerrar a utilização do software.

### 3. REFERÊNCIAS

Agromanager, Soluções de avicultura. Ideias para o Software. Disponível em: <<http://www.agromanager.com.br/solucoes/avicultura/agrofrango.Agromanager>>. Acesso em: 12 mar.2017.

Anpad, Difusão Tecnológica no Agronegócio: Technology Push. Características do software Disponível em: <<http://www.anpad.org.br/admin/pdf/CCT158.pdf>.Anpad>. Acesso em: 15 abr.2017.

Exactus Software LTDA. Características do software. Disponível em: <<http://www.exactus.com.br/e-cliente-eficiente/empresas-em-geral/empresas-de-material-de-limpeza>>. Exactus. Acesso em: 10 mar.2017.

Guest Walter Gazzarrini Neto. Bloquear O Sistema Por Data. Ideia de Programação Disponível em: <<https://www.scriptbrasil.com.br/forum/topic/108723-bloquear-o-sistema-por-data/>. Scriptbrasil>. Acesso em: 12 mar.2017.

Santos, Laércio Rodrigo. Custeio Padrão em uma empresa de Produtos de Higiene e Limpeza. Disponível em: <<https://www.unicruz.edu.br/site/cursos/contabeis/artigos/Artigos%202013/Laercio%20Rodrigo%20dos%20Santos.pdf>>. Unicruz. Acesso em :10 mar.2017.