



SÃO PAULO
GOVERNO DO ESTADO

Etec ORLANDO QUAGLIATO

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

GABRIELI GONÇALVES BARBOSA

JOAQUIM MATHEUS DA SILVA COSTA

KAIO HENRIQUE MAZUQUIM REVERONI

LAVÍNIA APARECIDA GOMES DE SOUZA

SCHOLAR SUPPORT: Desenvolvimento um site para estudantes

Santa Cruz do Rio Pardo - SP

2024

GABRIELI GONÇALVES BARBOSA

**JOAQUIM MATHEUS DA SILVA COSTA
KAIO HENRIQUE MAZUQUIM REVERONI
LAVÍNIA APARECIDA GOMES DE SOUZA**

**SCHOLAR SUPPORT: Desenvolvimento de um site para
estudantes**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à Etec
“Orlando Quagliato”, do Centro Estadual de
Educação Tecnológica Paula Souza, como requisito
para obtenção do título de Técnico em
Desenvolvimento de Sistemas sob orientação dos
Professores David Cristiano da Silva e Mara Silvia
Arcoleze Marelli

Santa Cruz do Rio Pardo- SP

2024

Folha de Aprovação

**GABRIELI GONÇALVES BARBOSA
JOAQUIM MATHEUS D SILVA COSTA
KAIO HENRIQUE MAZUQUIM REVERONI
LAVÍNIA APARECIDA GOMES DE SOUZA**

**SCHOLAR SUPPORT: Desenvolvimento de um site para
estudantes**

Aprovada em: _____ / _____ / _____

Conceito: _____

Banca de Validação:

_____ - Presidente da Banca

Professor.....

ETEC “Orlando Quagliato”

Orientador

Professor

ETEC “Orlando Quagliato”

Professor

ETEC “Orlando Quagliato”

Santa Cruz do Rio Pardo – SP
2024

RESUMO

A elaboração de um site de auxílio para estudantes nos dias de hoje, é de extrema importância, em vista que, atualmente os discentes estão muito ligados ao mundo tecnológico e o contexto educacional está totalmente ligado a tecnologia e ao mundo digital e a preferência dos jovens por materiais digitais é notável, com isso, a ideia de criar um site de auxílio seria uma forma de poder chamar a atenção dos jovens, a partir disto o site proposto busca auxiliar e disponibilizar aos estudantes materiais de estudo para que possam se preparar para o Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM). Para a elaboração foram utilizadas mais de duas linguagens de programação, e realizadas diversas pesquisas para selecionar a melhor forma para criar um site que cumpra com os objetivos. No processo de criação foram identificados diversos fatores que atrasaram o desenvolvimento do projeto, no entanto, com esforço foi possível entregar um site que cumpriu e que proporciona tudo o que foi prometido.

Palavras-chave: Tecnológico; Estudantes; Programação; Auxílio.

ABSTRACT

The development of a website to assist students today is of utmost importance, given that students are increasingly connected to technology and the educational context is completely intertwined with technology and the digital world. The preference of young people for digital materials is evident. Therefore, the idea of creating an assistance website aims to capture the attention of young people. The proposed website seeks to support and provide students with study materials to help them prepare for the National High School Exam (ENEM). More than two programming languages were used in its development, and various research efforts were conducted to select the best approach for creating a site that meets its objectives. During the creation process, several factors were identified that delayed the project's development. However, with effort, it was possible to deliver a website that fulfilled its promises and offered everything as promised.

Keywords: Technology; Students; Schedule; Aid.

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 - mer.....	14
Figura 2 - mapa de site.....	22
Figura 3 - tela inicio.....	24
Figura 4 - tela login.....	25
Figura 5 - tela cadastro.....	25
Figura 6 - tela home.....	26
Figura 7 - tela provas.....	26
Figura 8 - tela progresso.....	27
Figura 9 - tela perfil.....	28

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 - Custos	21
-------------------------	----

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	9
2 JUSTIFICATIVA	10
3 OBJETIVOS	11
3.2 Objetivos Específicos	11
4 Banco de Dados	12
4.1 Tipo de Banco de Dados	12
4.1.1 Firebase	12
4.1.2 MySQL	13
4.2 Mer	14
5 METODOLOGIA	15
5.1 MySQL	15
5.2 GitHub	15
5.3 HTML	15
5.4 CSS	16
5.5 PHP	16
5.6 JS	16
6 INOVAÇÕES TECNOLÓGICAS	16
6.1 Exemplos de Inovações Tecnológicas	17
6.1.1 Carteiras digitais	17
6.1.2 GPS	17
6.1.3 Tokenização	18
6.1.4 Assistentes virtuais	18
6.1.5 Impressora 3D	18
6.2 Internet das Coisas	18
6.3 Inteligência Artificial	19
6.4 Inovações Tecnológicas no Site	19
7 CUSTOS	19
7.1 Domínio	19
7.2 Hospedagem de Aplicativo	19
7.2.1 Hospedagem compartilhada	20
7.2.2 Hospedagem dedicada	20
7.2.3 Hospedagem em nuvem	20

7.3.1 Tabela.....	21
8 MAPA DE SITE	22
9 CONSIDERAÇÕES FINAIS	23
10 APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS.....	24
REFERÊNCIAS.....	29

1 INTRODUÇÃO

Com o aumento do acesso à educação e a competitividade para ingressar em instituições de ensino superior, há uma necessidade latente de recursos que ofereçam suporte personalizado e eficaz aos estudantes. Este site baseia-se na crescente demanda por ferramentas que facilitam o processo de aprendizagem e preparação para futuras avaliações acadêmicas.

O site proposto visa completar a lacuna, oferecendo funcionalidade que abrangem desde a organização do estudo, disponibilização de materiais didáticos e provas anteriores do Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM), permitindo que os usuários abranjam suas habilidades.

Com isso, considerando o contexto atual de digitalização da educação, os avanços tecnológicos e a preferência dos jovens por facilidade ao acessar, um site é uma ferramenta conveniente e acessível, permitindo que a qualquer momento e lugar os usuários possam estudar.

Por tanto, o desenvolvimento deste site, não atendem somente às demandas dos estudantes por recursos educacionais que inovem e sejam eficientes, mas também que possam contribuir para a democratização do acesso ao conhecimento, com aqueles que possuem recursos limitados para o ensino e melhorias na qualidade da preparação acadêmica, impactando positivamente o desempenho e o sucesso dos usuários em suas trajetórias educacionais.

2 JUSTIFICATIVA

O site proposto tem como principal objetivo ser acessível a todos os tipos de usuário, visando incentivar e amparar os estudos para ensinos superiores, fornecendo uma plataforma que possibilita a organização e a disponibilização de materiais acadêmicos relevantes. Sendo assim, o site não apenas procura ampliar o conhecimento dos estudantes, mas também aprimorar sua escrita e compreensão, contribuindo para um melhor desenvolvimento e desempenho das competências necessárias para cursar um ensino superior de qualidade, se tornando assim um ótimo(a) profissional na área de sua escolha.

3 OBJETIVOS

3.1 Objetivo Geral

O objetivo do site é fornecer aos estudantes o auxílio necessário para que o usuário possa obter melhores resultados nos componentes desejados.

3.2 Objetivos Específicos

- Propor exercícios interativos;
- Oferecer fontes de pesquisa confiáveis;
- Fornecer acessibilidade digital;
- Facilitar com uma navegação transparente e objetiva;
- Prestar acompanhamento de progresso.

4 BANCO DE DADOS

O banco de dados é fundamental por trás de registros e armazenamentos de informações, ele foi criado pela necessidade humana de armazenar informações importantes. “Sistema de Banco de Dados é um sistema de software composto pelos programas de aplicação, pelo SGBD e pelo BD, para um conjunto de aplicações de uma mesma organização” (Bittencourt, 2004, p.7).

Ele é um conjunto de dados no qual podem ser armazenados e que são projetados para inserir informações que tenham um propósito em específico, ele organiza e estrutura essas informações para que sejam facilmente acessadas. O SGBD é o sistema de gerenciamento do banco de dados.

É o meio pelo qual essas informações são acessadas e geridas em um database. Serve justamente para gerenciar os dados de forma segura, facilitando a manipulação e criação de novos bancos de dados. (Caldeira, 2023, np)

As vantagens de se utilizar um banco de dados é a sua segurança, acessibilidade, aumento de produtividade, etc. Dentre os bancos existentes os mais utilizados são: MySQL, Oracle, Microsoft SQL Serve, MongoDB.

4.1 Tipo de Banco de Dados

4.1.1 Firebase

O Firebase é um banco de dados não relacional baseado em JSON. Não é utilizado tabelas ou colunas, apenas conjuntos de pares de chaves e/ou valores. Ele funciona como se fosse um cardápio de cafeteria, onde você encontra os produtos e os preços, porém os produtos não se relacionam diretamente.

Para o desenvolvimento de um aplicativo o mais indicado é o Firebase, pois ele foi adquirido pela Google sendo considerado o banco de dados “oficial”, possui um suporte constante, de modo que qualquer mal funcionamento detectado já seja oferecido melhorias para o usuário e várias funcionalidades que auxiliam no monitoramento do desempenho do aplicativo em tempo real. Segundo Ribeiro (2023) um dos principais motivos que tornam o Firebase tão interessante são os serviços e

funcionalidades que possui, sendo eles: autenticação, banco de dados em tempo real, envio de notificações, análise de uso dos dados e hospedagem da aplicação.

O Firebase é um banco de dados baseado em nuvens que elimina a necessidade de instalar ferramentas no computador para gerenciamento. A gestão dos dados é feita através de um site específico: <https://lnkd.in/dV39SU6u>. Além disso, os códigos que conectam com o banco de dados são projetados para lidar com falhas, garantindo a continuidade do aplicativo mesmo em caso de problemas de requisição. A segurança é reforçada pelo sistema de autenticação própria do Firebase, desenvolvido e mantido pela Google, proporcionando tranquilidade em relação à proteção de dados durante a conexão entre o aplicativo e o Firebase.

4.1.2 MySQL

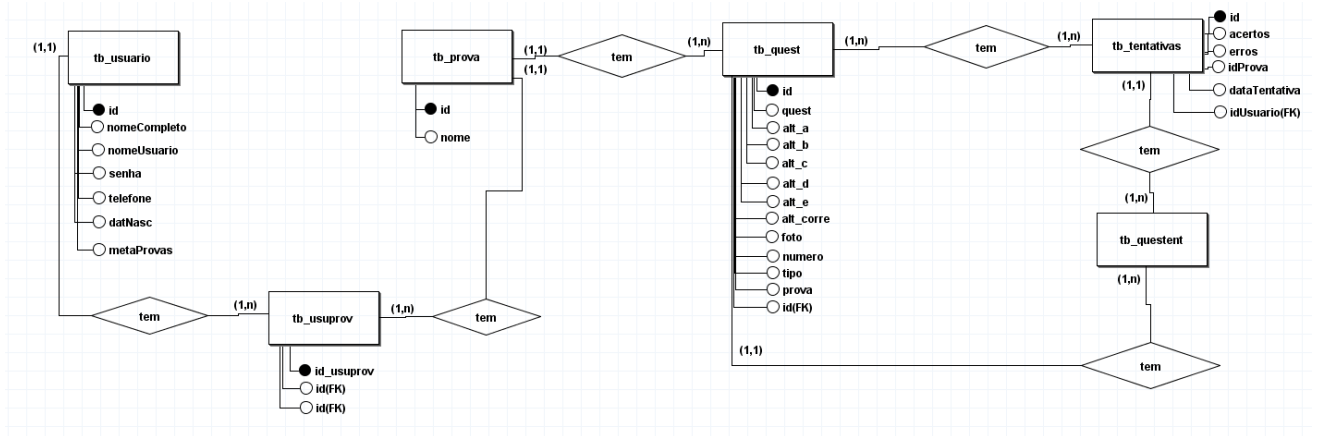
A Linguagem de consulta estruturada (SQL) é uma linguagem de programação para guardar e calcular informações em um banco de dados relacional. Um banco de dados de relações armazena dados em formato de tabelas, com linhas e colunas representando diferentes atributos de informações e as outras relações entre os valores dos dados. O MySQL é uma linguagem de ajuda popular que é usada em todos os tipos de aplicações.

O MySQL é um banco de dados relacional gratuito, eficiente e otimizado para aplicações Web, é desenvolvido e mantido pela empresa MySQL AB, que também oferece uma versão comercial (paga). Esse SGBD também é multi-plataforma, sendo compatível com o Windows, Linux, BSDs, entre outros sistemas operacionais. As tabelas criadas podem ter tamanho de até 4 GB. Fora isso, o MySQL é compatível com várias linguagens de programação, tais como PHP, C, Java, Visual Basic, entre outros. (Santos e Silva, 2005, p.1)

Analistas e desenvolvedores de dados aprendem e utilizam a SQL porque ela se compõe bem a várias linguagens de programação. Por exemplo, eles podem fazer parte de consultas SQL com a linguagem de programação Java para criar aplicações de processamento de dados de grande performance com os melhores sistemas de banco de dados SQL.

4.2 Mer

Figura 1 - mer



Fonte: os autores (2024)

5 METODOLOGIA

A área educacional foi uma das mais afetada pelos dois anos (2020 e 2021) que se seguiram da pandemia, deixando uma grande defasagem no ensino. Uma das maiores queixas feitas pelos alunos, foi a acessibilidade e também a falta de qualidade no ensino remoto.

O trabalho foi realizado através da pesquisa qualitativa, sendo ela realizada por meio de análises e percepções. Segundo a pesquisa realizada pela página Fórmula Cia (2021) os quatro principais problemas relatados pelos alunos foram a desigualdade no acesso, queda de qualidade no ensino, indefinição e incertezas sobre o futuro e a convivência em excesso com a família. O site vem para auxiliar e facilitar a vida dos estudantes, em relação a falta de e acessibilidade a conteúdos de qualidades.

Para a realização do nosso site, foi utilizado as seguintes programações:

5.1 MySQL

O Structured Query Language (MySQL) é um Sistema gerenciador de banco de dados (SGBD) com estrutura relacional, que permite o acesso de vários usuários ao mesmo tempo e a utilização para realizar diversas tarefas simultaneamente.

5.2 GitHub

Uma plataforma de hospedagem de código que utiliza o Git para controle de versão. É amplamente utilizada para hospedar projetos de código aberto e privados.

5.3 HTML

HTML é a sigla de “Hypertext Markup Language” ou linguagem de marcação de hipertexto, traduzido para o português. O HTML é a linguagem mais utilizada por usuários para desenvolver páginas web, ele não é considerado uma linguagem de programação pois o HTML não consegue desenvolver funções dinâmicas, porém ele contém diversas tags que auxiliam para criar um site.

5.4 CSS

O CSS é a linguagem que é utilizada para a parte do “design” da página web, possibilitando editar a interface do site e configurar a aparência de cada elemento adicionado ao HTML.

5.5 PHP

O PHP é uma linguagem em código aberto, que é apenas possível ser utilizada através do “Localhost”, o PHP lê comandos e facilita com que o servidor construa uma programação para cálculos e dentre outras opções, além de ser uma linguagem fácil de ser manuseada e com baixo custo.

5.6 JS

O JavaScript é a linguagem que irá melhorar o acesso e a experiência do usuário durante sua navegação, utilizando o JavaScript o desenvolvedor consegue programar a página para com que ela seja capaz de corresponder as interações que o usuário faça.

6 INOVAÇÕES TECNOLÓGICAS

A definição de inovações tecnológicas se dá pelo desenvolvimento e a implementação de novas tecnologias, ou seja, a criação de novas ideias e métodos, que tem como objetivo trazer funcionalidade e desempenho para o melhor funcionamento das empresas.

A palavra inovação relaciona-se ao ato de inovar, ao ato de fazer algo novo. Em um mundo em que o processo de mudança é bastante presente, a inovação figura no centro de análises de diversos tipos, sendo discutida em diversos meios, muitas vezes sem o devido cuidado conceitual. (Fuck e Vilha, 2011, p.3)

A palavra inovação aparece com maior frequência quando a relacionamos com à produção de novos produtos ou processos intensivos. Como mencionado anteriormente a inovação tecnológica está associada ao desenvolvimento de novas

criações, sendo isso, desenvolvido em ambientes de pesquisas científicas que elevam a qualidade e produtividade contribuindo para o desenvolvimento socioeconômico do país.

A lei 10.973/2004 – nomeada como Lei de Inovação Tecnológica – é a base da estrutura do sistema jurídico brasileiro de proteção intelectual, onde define fontes de financiamento, instalações e equipamentos de instituições públicas no desenvolvimento de pesquisa, transferências de tecnologias para a exploração industrial e com a contribuição dos criadores nos resultados econômicos no caso de comercialização dos artifícios desenvolvidos nos ambientes de pesquisa.

As inovações Tecnológicas atualmente vêm se desenvolvendo cada vez mais. Visando principalmente a melhoria e a inovação, grande parte das inovações tecnológicas criadas, tem como objetivo facilitar a vida dos consumidores.

6.1 Exemplos de Inovações Tecnológicas

6.1.1 Carteiras digitais

Foram criadas pensando na praticidade de consumidores, essas plataformas armazenam dados para a realização de pagamentos, ela pode ser habilitada em computadores, smartphone, dentre outras formas. Também se pode ser feito pagamentos através dela, no entanto ela utiliza a tecnologia de tokenização.

Além disso, uma vez que o usuário insere suas informações de autenticação e autorização de pagamento na carteira digital, o aplicativo armazena esses dados por meio da tecnologia de tokenização, ou seja, a criação de uma identidade digital exclusiva e criptografada para seus dados financeiros. Essa característica, que é um dos principais diferenciais desse meio de pagamento, se traduz em duas grandes vantagens para o processo: rapidez e segurança. (Garcia, 2024, p.7)

6.1.2 GPS

O GPS é uma inovação que permite se localizar por satélite utilizando algum tipo de dispositivo móvel, o GPS foi criado em 1973, atualmente ele é mais desenvolvido, e mais acessível, podendo ser utilizado em qualquer lugar do mundo e em qualquer hora. Com ele se é possível ter uma noção exata de horário e velocidade de um local para outro.

6.1.3 Tokenização

Inovando pagamentos digitais a tokenização é um tipo de código alfanumérico que substitui dados sensíveis, é utilizado para transações por cartão de crédito serem mais seguras, evitando o risco de roubos e até de vazamentos de dados.

6.1.4 Assistentes virtuais

Assim como a maioria das inovações tecnológicas as assistentes virtuais tem como objetivo facilitar a vida das pessoas, elas são capazes de interagir e entender as informações passadas a ela, ações como informar data, hora, marcar reuniões, fazer chamadas telefônicas, pesquisar assuntos na internet, são possíveis de se fazer com uma assistente virtual, atualmente a venda desse tipo de produto tem aumentado cada vez mais.

6.1.5 Impressora 3D

As impressoras 3D possibilitam a impressão de qualquer tipo de objeto, desde um simples chaveiro ou enfeite de mesa, até um carro ou um móvel, mas antes é necessário criar um protótipo do objeto que será impresso. A impressão, porém, pode chegar a demorar de no mínimo trinta minutos até longas horas, dependendo do objeto é necessário dar acabamento depois de impresso.

6.2 Internet das Coisas

Com o avanço tecnológico, se faz necessário inovar com tecnologias efetivas e de fácil utilização. Por isso é criada a Tecnologia das coisas (IOT) que tem como objetivo realizar a cooperação das máquinas e os seres humanos, desse modo, países de primeiro mundo já estão adotando essa forma de avanço científico, substituindo a mão de obra humana e auxiliando nas tarefas diárias.

6.3 Inteligência Artificial

A AI (artificial intelligence) é um componente da área da ciência da computação, que trabalha no desenvolvimento das máquinas e softwares. Essa tecnologia tem a capacidade de recriar o comportamento humano, executando tarefas simples e até mais complexas, que requerem mais da tecnologia.

6.4 Inovações Tecnológicas no Site

O site utiliza a internet das coisas, que se compõe das tecnologias mais avançadas e inclusivas, com o objetivo de facilitar a navegação no aplicativo e auxiliar o usuário além de qualquer incapacidade física. Em conjunto a inteligência artificial será usada para auxiliar o estudante, assim facilitando para a execução de tarefas irrelevantes.

7 CUSTOS

7.1 Domínio

Pode-se dizer que domínio é o endereço de um site, ou seja, é o que os usuários digitam na barra de pesquisa do navegador para ter acesso a páginas desejada. Ele é utilizado como uma identidade única na vasta opções oferecidas pela web.

Quando você realiza a compra do domínio, está na verdade adquirindo o direito de usá-lo por um determinado período, que normalmente é renovado anualmente. Ao decorrer da compra é necessário realizar a escolha de um nome único verificando a sua disponibilidade, fazendo seu registro através de um registrador de domínios.

7.2 Hospedagem de Aplicativo

A hospedagem de aplicativos é uma opção de serviço no qual permite que um aplicativo possa ser acessado pela internet. Com a hospedagem se pode obter um aplicativo no qual é possível navegar de uma forma segura e estável.

Em aplicativos, ela atua por meio de servidores para reunir os dados do aplicativo, a hospedagem proporciona muitos benefícios como por exemplo,

permitindo que os desenvolvedores tenham a segurança de seu aplicativo, pois a segurança da hospedagem é avançada, e além disso um acesso remoto, possibilitando o acesso do aplicativo hospedado em todo lugar.

Esse tipo de serviço varia em diferentes opções de hospedagem, ambas com suas características diferentes, sendo elas: hospedagem compartilhada, hospedagem dedicada e hospedagem em nuvem.

7.2.1 Hospedagem compartilhada

Ela é uma opção segura para quem está começando a desenvolver um aplicativo e que está com um negócio que ainda não seja extenso, sendo assim essa hospedagem divide o espaço do servidor para outras pessoas, consequentemente sendo uma opção econômica, entretanto com limitações em seus recursos.

7.2.2 Hospedagem dedicada

Essa hospedagem é o contrário da hospedagem anterior, contudo o servidor se torna totalmente do desenvolvedor, fornece um desempenho maior e também maior segurança, à vista disso essa opção se torna mais cara, contudo mais adequada para aplicativos que tenham um tráfego maior.

7.2.3 Hospedagem em nuvem

A hospedagem em nuvem é executada através de servidores virtuais, ou seja, pela virtualização, permitindo que os servidores possam ser executados por um único servidor físico, sendo flexível para desenvolvedores que tenham aplicativos que contenham uma demanda variável.

O custo de um domínio é determinado de acordo com vários fatores, incluindo a empresa com a qual você faz o registro e os serviços adicionais desejados. Entretanto podendo ter um preço médio de uma hospedagem. Com o site de hospedagem compartilhada, calcula-se um preço médio de R\$ 6,99 a R\$ 17,99/mês sendo a mais acessível. Já a hospedagem de site VPS fornece recursos adicionais e um espaço de hospedagem de site dedicados ficando em torno de R\$ 39,99 a R\$

799,99/mês. Desejando um *Uptime* elevado e excelente escalabilidade, a melhor hospedagem é a de sites *cloud*, com preço de R\$ 59,99 a R\$ 599,99/mês.

Uma hospedagem de próprio manuseamento é a de site Dedicada, como o nome diz, tendo um servidor físico somente para o usuário com o preço estimado em R\$ 500,00 a R\$ 2.500,00/mês. A última opção é única possuindo recursos exclusivos para *WordPress*, auxiliando o usuário ao realizar suas tarefas, com o preço de R\$ 350,00/mês.

7.3.1 Tabela

Tabela 1 - Custos

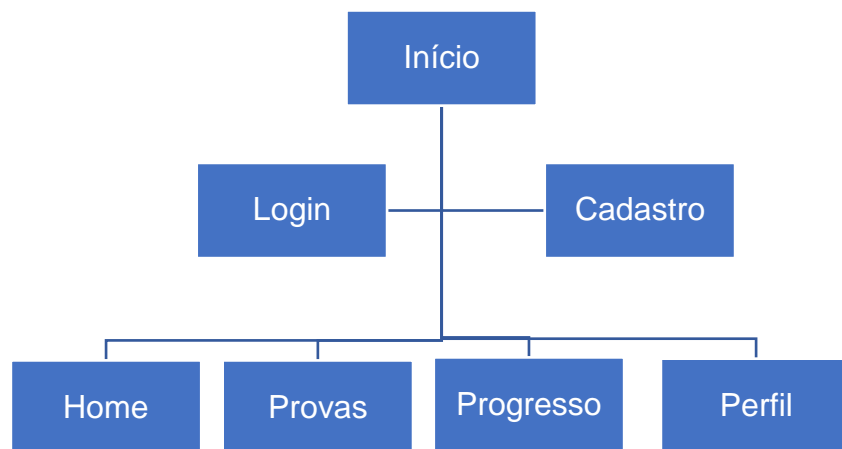
Hospedagem	Valores
Compartilhada	R\$ 6,99 a R\$ 17,99/mês
VPS	R\$ 39,99 a R\$ 799,99/mês
Cloud	R\$ 59,99 a R\$ 599,99/mês
Dedicada	R\$ 500,00 a R\$ 2.500,00/mês
WordPress	R\$ 350,00/mês.

Fonte: os autores (2024)

8 MAPA DE SITE

O mapa de site também conhecido por sitemap, é um modelo de arquivo que funciona como um fluxograma, ele tem o objetivo de facilitar o entendimento das páginas, ou seja, ele mostra os caminhos de cada página para o seu endereço de destino, informando sobre todas as páginas compostas no site.

Figura 2 - mapa de site



Fonte: os autores (2024)

9 CONSIDERAÇÕES FINAIS

De acordo com a situação atual sobre o cenário educacional, onde há muitas evoluções e principalmente a aplicação da tecnologia nesse meio, o desenvolvimento de um site de auxílio para estudos, como proposto, é uma forma essencial para ajudar diversos estudantes.

Nos dias de hoje, grande parte dos jovens deixaram de lado os estudos e se afundaram no mundo digital, principalmente após a pandemia que ocorreu em 2020, onde o acesso dos alunos à educação foi precária, por este motivo esse site surge como um meio de contribuir para que os estudantes possam desenvolver suas habilidades no meio educacional, por ser uma plataforma virtual, o interesse dos estudantes pelo site de ensino possa ser grande.

Durante a criação do site, foram realizadas diversas pesquisas buscando proporcionar uma plataforma de melhor acesso para os estudantes, visando contribuir para os estudos dos discentes que utilizarão a plataforma de ensino, com o objetivo de adaptar à atualidade, sendo um site no qual o estudante possa ter facilidade para se organizar e se preparar para o Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM).

No desenvolvimento do site e nas pesquisas efetuadas foram encontrados diversos fatores a serem seguidos para poder criar um site que contribua com os objetivos oferecidos, sendo eles como fornecer uma plataforma de estudo onde o estudante tenha controle sobre o seu desempenho possibilitando realizar as provas para estudar.

Com o site criado, o aluno pode criar uma conta, e após isso pode logar diretamente nela, sempre que entrar no site, e fornece uma página para o discente editar seus dados, no início do site é possível o estudante se direcionar para uma página com as provas que ele pode realizar, e o possibilita visualizar as provas já realizadas, também foi desenvolvido um banco de dados para armazenar as informações dos usuários e das provas do ENEM.

Na elaboração foram encontrados diversos fatores que colaboraram para dificultar o processo de criação, como a programação para o cadastro das provas e a criação do banco de dados, houve também complicações na parte visual. Todavia, com muitas pesquisas e testes de diferentes códigos, foi possível chegar no resultado esperado do site.

10 APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS

Será apresentado as telas do site após ser finalizado, no qual foi desenvolvido através de diferentes linguagens de programação, fornecendo uma navegação prática e de fácil acesso. Todo o site foi pensado e programado para facilitar a vida acadêmica dos estudantes que querem se preparar para o ENEM.

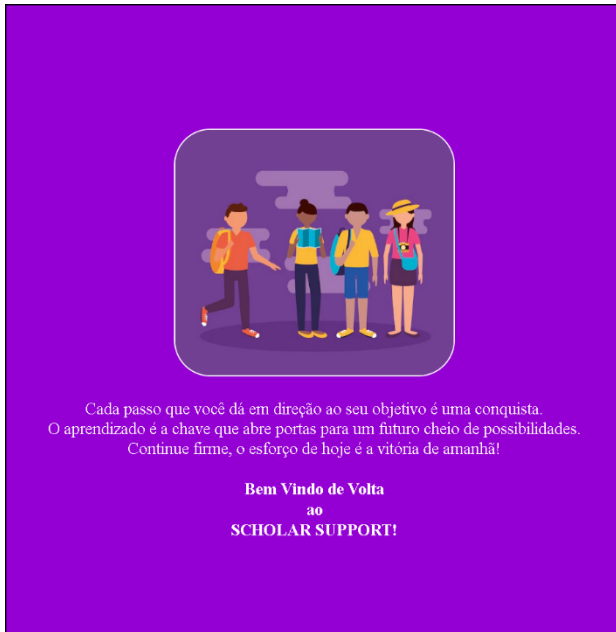
Figura 3 - tela inicio



Fonte: os autores (2024)

A tela de início fornece uma breve explicação do site e botões para o usuário logar a conta ou cadastrar.

Figura 4 - tela login



Realize seu
—Login—

Digite seu nome de usuário:
Janka_96

Digite sua senha:

LOGAR

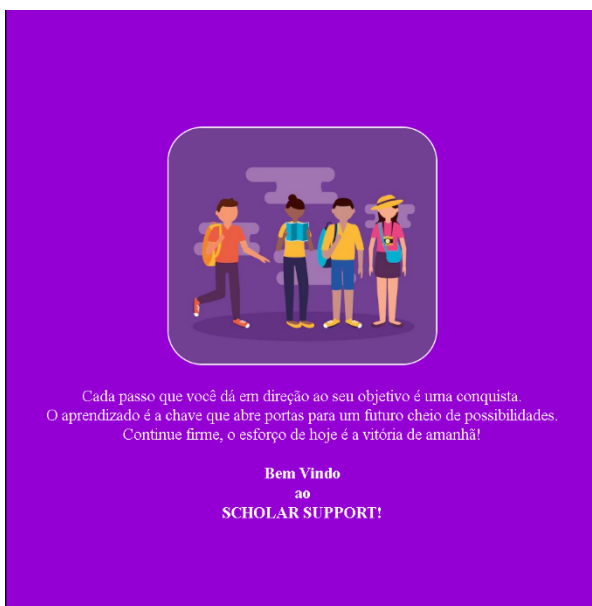
Não possui conta? Cadastre-se!

[Voltar](#)

Fonte: os autores (2024)

A tela de login apresenta tabelas para entrar com o nome de usuário e com a senha, ela também contém um link que irá direcionar para o cadastro se o usuário não tiver uma conta.

Figura 5 - tela cadastro



Realize seu
—Cadastro—

Digite seu nome completo:
Lavinia Souza

Nome de usuário:
lavinia_96

Senha:

Confirme sua senha:

Telefone:
(00) 0000-0000

Data de nascimento:
dd/mm/aaaa

CADASTRAR

Já possui conta? [Login!](#)

[Voltar](#)

Fonte: os autores (2024)

Essa tela é responsável para o estudante poder se cadastrar no site e assim ter acesso as provas, com os campos de nome, nome de usuário, senha, confirmação de senha, data de nascimento e telefone.

Figura 6 - tela home

SCHOLAR SUPPORT Home Provas Progresso Perfil

RUMO AO ENEM: O Futuro Começa Agora!

Olá, futuros campeões!

Se você está se preparando para o ENEM, saiba que este não é apenas um exame — é a sua porta de entrada para um mundo de oportunidades. Vamos falar sobre como essa prova pode transformar sua vida e por que vale a pena dedicar tempo e esforço para se preparar.

Oportunidades ao seu alcance

Você sabia que, segundo dados do INEP, mais de 4 milhões de alunos se inscrevem no ENEM a cada ano? Isso mesmo! E a cada edição, milhares conseguem ingressar em universidades públicas e privadas, mudando completamente o rumo de suas vidas. Com a nota do ENEM, você pode concorrer a vagas em instituições de renome e ainda ter acesso a bolsas de estudo e financiamentos que facilitam o seu sonho de se formar.

Uma pesquisa realizada pelo IBGE mostrou que pessoas com diploma de ensino superior ganham, em média, 2,5 vezes mais do que aquelas que não têm. Imagine ter essa vantagem no mercado de trabalho! O ENEM é o primeiro passo para conquistar um diploma e abrir portas em diversas áreas profissionais, desde medicina até engenharia, passando por artes e tecnologia.

Estudar para o ENEM não é apenas sobre memorizar conteúdo, mas também sobre se conhecer melhor. É uma oportunidade para descobrir suas paixões e interesses. Ao se preparar, você vai revisar matérias que podem despertar habilidades que você nem sabia que tinha! E o mais importante: você vai aprender a lidar com desafios, a organizar seu tempo e a se manter focado — habilidades valiosas em qualquer área da vida. Em 2023, cerca de 76% dos estudantes que participaram do ENEM estavam satisfeitos com a escolha de fazer a prova. Isso mostra que, mesmo diante da pressão, muitos perceberam o valor desse momento. E, para aqueles que se dedicam de verdade, a recompensa vem: os alunos que se preparam bem têm, em média, notas 30% superiores aos que não se dedicam.

Fonte: os autores (2024)

A tela de home é responsável por incentivar os estudantes, explicando sobre o ENEM, e a importância de se preparar para ele. Contém “botões” linkados as outras páginas do site.

Figura 7 - tela provas

SCHOLAR SUPPORT Home Provas Progresso Perfil

Pesquise... **Buscar**

2023

- Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM) 2023 - caderno azul
- Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM) 2023 - caderno Verde
- Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM) 2023 - caderno Branco
- Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM) 2023 - caderno Amarelo
- Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM) 2023 - caderno Laranja

2022

- Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM) 2022 - caderno azul

2021

Fonte: os autores(2024)

A tela de provas trás consigo as provas anteriores do enem, para que os estudantes possam escolher quais querem realizar.

Figura 8 - tela progresso

1 / 15

Faltam 14 provas para concluir sua meta!

Histórico de Provas

Prova	Acertos	Erros	Data
Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM) 2023 - caderno azul	2	6	19/11/2024

© 2024 SCHOLARSUPPORT Todos os direitos reservados.
Política de privacidade

Fonte: os autores(2024)

A tela de progresso é responsável por armazenar as informações referentes ao progresso dos estudantes ao realizar as provas, e se ele conseguiu cumprir a meta de provas escolhida.

Figura 9 - tela perfil

SCHOLAR SUPPORT Home Provas Progresso Perfil

DADOS DO USUÁRIO

Nome completo:

Nome de usuário:

Nova senha:

Telefone:

Data de Nascimento:

Defina uma meta de provas a serem concluídas:

Fonte: os autores(2024)

Com a tela de perfil o usuário consegue editar seus dados pessoais e definir uma meta de provas para que ele realize, e assim a tela de progresso poderá fazer a contagem.

REFERÊNCIAS

ANDREI, L. **O Que É MySQL? Guia Simples e Direto para Iniciantes?**, HostingerTutoriais. Fev. 2024 Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-mysql> Acesso: 12 abr. 2024.

BITTENCOURT, R. G.; **Aspectos básicos de banco de dados** fev. 2004 Disponível em: <https://www.marilia.unesp.br/Home/Instituicao/Docentes/EdbertoFerneda/BD%20-%20Aspectos%20Basicos.pdf> Acesso em: 19 abr. 2024.

CALDEIRA, R. P. **Banco de dados, database, SGBD: você sabe o que é isso?**, Indicium academy. Maio. 2023. Disponível em: <https://academy.indicium.tech/blog/banco-de-dados-database-sgbd-voce-sabe-o-que-e-isso> Acesso: 19 abr. 2024.

DUDA, **Mapa do site: Tudo o que você precisa saber para criar um.** Disponível em: <https://blog.duda.co/pt-br/mapa-do-site> Acesso em: 04 nov.2024.

FIA BUSINESS SCHOOL, **Impressão 3D: o que é, como funciona e exemplos de aplicação**, fev. 2020. Disponível em: <https://fia.com.br/blog/impressao-3d/> Acesso em: 24 mai. 2024.

FUCK, M. P.; VILHA, A. M. **Inovações tecnológicas: da definição a ação**, Contemporâneos revista de artes e humanidades. Nov. 2011. Disponível em: <https://revistacontemporaneos.com.br/n9/dossie/inovacao-tecnologica.pdf> Acesso em: 10 maio 2024.

GARCIA, R.M.; **Carteiras Digitais no Brasil** Nov. 2020 Disponível em: <https://monografias.poli.ufrj.br/monografias/monopoli10032127.pdf> Acesso em: 10 de mai. De 2024.

GUIA DE HOSPEDAGEM, **O que é: Hospedagem de aplicativo.** 2023. Disponível em: <https://guiadehospedagem.com.br/glossario/o-que-e-hospedagem-de-aplicativos/> Acesso em: 07 jun. 2024.

I7HOST, **Qual a diferença entre domínio e hospedagem? Confira!** Jan. 2024. Disponível em: https://i7host.com.br/blog/a-diferenca-entre-dominio-e-hospedagem/?gad_source=1&gclid=EAlaIqObChMI0JHN38HKhgMVZ1hIAB1cgTB4EAAYAiAAEgLqgvD_BwE Acesso em: 07 jun. 2024.

NERDIZISMO, **Aplicativos e sites de estudos são essenciais para os estudantes – Entenda o porquê.** Disponível em:

<https://nerdizmo.ig.com.br/aplicativos-e-sites-de-estudos-sao-essenciais-para-os-estudantes-entenda-o-porque/> Acesso em: 06 nov.2024.

OLIVEIRA, L. **Qual banco de dados devo utilizar no meu aplicativo?**, Dio. Set. 2023. Disponível em: <https://www.dio.me/articles/qual-banco-de-dados-devo-utilizar-no-meu-aplicativo> Acesso em: 15 mar. 2024.

PAGAR.ME, **11 inovações tecnológicas do mercado que você precisa conhecer** fev. 2023. Disponível em: https://pagar.me/blog/inovacoes-tecnologicas/?utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=dsa&origin=search&media=google&type=pago&campaign=11366699401&ad_group=118179479464&ad=651857057688&theme=&gad_source=1&gclid=EAlalQobChMIwaDV0pSEhgMV019IAB10-AaNEAAYAiAAEgLfNvD_ Acesso em: 24 maio 2024.

PANORAMA DE NEGÓCIOS, **Quais são os maiores desafios e obstáculos para os vestibulandos durante o período de provas?** nov. 2021 Disponível em: <https://www.panoramadenegocios.com.br/quais-sao-os-maiores-desafios-e-obstaculos-para-os-vestibulandos-durante-o-periodo-de-provas/> Acesso em: 19 abr. 2024.

QNAX, **O que é hospedagem em nuvem?** Disponível em: <https://qnax.sh/blog/o-que-e-hospedagem-em-nuvem/> Acesso em: 07 jun. 2024.

REDAÇÃO VINDI, **12 inovações tecnológicas que estão mudando o mundo** Abr. 2018 Disponível em: <https://blog.vindi.com.br/6-inovacoes-tecnologicas/> Acesso em: 24 de mai. de 2024.

RIBIERO, A. L. S. **Entendendo o firebase e suas principais funcionalidades**, Alura Disponível em: <https://www.alura.com.br/artigos/entendendo-firebase-principais-funcionalidades> Acesso em: 19 abr. 2024.

SANTOS, J. N.; SILVA, J. A. S. **SGBD MySQL**. out. 2005. Disponível em: https://fit.faccat.br/~jonis/Artigo_mySQL.pdf Acesso em: 19 abr. 2024.

SARAIVA EDUCAÇÃO, **Entenda o que é e conheça as vantagens de ter um banco de dados!** jan. 2023 Disponível em: <https://conteudo.saraivaeducacao.com.br/tecnologia/banco-de-dados/> Acesso: 05 abr. 2024.

SEBRAE, **Você sabe o que é uma carteira digital?** Ago. 2022 Disponível em: <https://sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/artigos/voce-sabe-o-que-e-uma-carteira-digital,e31888f580712810VgnVCM100000d701210aRCRD> Acesso em: 24 mai. 2024.

SPACEPROGRAMMER, **Servidor Dedicado**. Fev. 2024. Disponível em: <https://spaceprogrammer.com/host/servidores-dedicados/> Acesso em: 07 jun. 2024.

SPADINI, A. S. **O que é inteligência artificial? Como funciona uma IA, quais os tipos e exemplos**, Alura. Dez. 2023. Disponível em: https://www.alura.com.br/artigos/inteligencia-artificial-ia?utm_term=&utm_campaign=%5BSearch%5D+%5BPerformance%5D+-+Dynamic+Search+Ads+-+Artigos+e+Conte%C3%BAdos&utm_source=adwords&utm_medium=ppc&hsa_acc=7964138385&hsa_cam=11384329873&hsa_grp=111087461203&hsa_ad=687448474447&hsa_src=g&hsa_tgt=dsa-2276348409503&hsa_kw=&hsa_mt=&hsa_net=adwords&hsa_ver=3&gad_source=1&gclid=EAIaIQobChMIIsZeJwZeEhgMV6DrUAR0-dQIoEAAYAiAAEgKME_D_BwE Acesso em: 24 maio 2024.

TOTVS, **Inovações tecnológicas: o que é, benefícios, tipos, exemplos e mais!** Ago. 2024 Disponível em: <https://www.totvs.com/blog/business-performance/inovacao-tecnologica/> Acesso em: 10 mai. 2024.

UFT, **Inovações tecnológicas.** Disponível em: <https://ww2.uft.edu.br/index.php/pesquisa/comites-cientificos/114-pesquisa/inovacao-tecnologica/13589-inovacao-tecnologica-antigw> Acesso em: 10 mai. de 2024.

UOL, **GPS – Sistema de gerenciamento.** Disponível em: <https://brasilecola.uol.com.br/geografia/gpssystema-posicionamento-global.htm> Acesso em: 24 mai. 2024.

VIEIRA, D.; **O que é uma hospedagem compartilhada?** Hostgator. Mar. 2023 Disponível em: <https://www.hostgator.com.br/blog/hospedagem-compartilhada/> Acesso em: 07 jun. 2024.