

**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA
SOUZA**

Etec SYLVIO DE MATTOS CARVALHO

**Curso de Ensino Médio com Habilitação de Técnico em Informática
para Internet**

MARIA CLARA DE MELO FERREIRA

MARIA EDUARDA PEREIRA DE SANTANA

MARIA EDUARDA SABINO DOS SANTOS

NICOLI GABRIELLY DE OLIVEIRA MACHADO

NICOLY GIOVANA DOS SANTOS

**CONSTRUÇÃO DE UMA PÁGINA WEB PARA DISPONIBILIZAR
INFORMAÇÕES SOBRE O FUTEBOL AMADOR EM MATÃO-SP**

**Matão, SP
2023**

MARIA CLARA DE MELO FERREIRA
MARIA EDUARDA PEREIRA DE SANTANA
MARIA EDUARDA SABINO DOS SANTOS
NICOLI GABRIELLY DE OLIVEIRA MACHADO
NICOLY GIOVANA DOS SANTOS

**CONSTRUÇÃO DE UMA PÁGINA WEB PARA DISPONIBILIZAR
INFORMAÇÕES SOBRE O FUTEBOL AMADOR EM MATÃO-SP**

Trabalho de Conclusão do Curso apresentado ao Curso Técnico em Informática para Internet da Escola Técnica Estadual Sylvio de Mattos Carvalho, orientado pelo(a) Prof(a). Analker Magalhaes Honorio, como parte dos requisitos para a obtenção do título de Técnico em Informática para Internet.

Matão, SP
2023

RESUMO

O futebol seguiu sendo essencial para a sociedade brasileira. Além de gerar uma sensação inigualável de orgulho, honra e patriotismo. Devido a união, emoção e a paixão que o esporte despertou e ainda desperta no brasileiro, tornou-se parte da cultura do nosso país com facilidade, e por consequência ficou conhecido como “o país do futebol”. Tal como o futebol amador é motivo de alegria e orgulho nas comunidades, envolvendo famílias e amigos. Muitas pessoas que se interessam pelo assunto acabam não descobrindo nada sobre por falta de colaboradores, ausência de feedbacks e às vezes dinheiro, muitos não reconhecem os times que representam a nossa cidade, nossos futebolistas e por não possuir informações em sites, revistas, jornais e até mesmo no canal de televisão da cidade (TVM). O trabalho consiste em informar os moradores sobre a história, jogos que foram importantes para a concretização dos times e atletas amadores em Matão-SP. Nossos objetivos gerais e específicos são: desenvolver um site para ajudar na divulgação dos futebolistas amadores promovendo o “marketing” dos seus times, registrando a sua história e quem fez parte dela e sua importância na cidade. Elaborar um site informativo com intuito de informar os cidadãos sobre a história, momentos, jogos, times e notícias que fazem parte do futebol amador de Matão-SP, objetivando a importância do futebol na cidade, visando o seu valor e reconhecimento do público. Nosso instrumento de coleta de dados foi pesquisas sobre o futebol amador da cidade de Matão-SP, história da matonense e dos times amadores. O resultado esperado é que o site informe aos moradores do município de Matão e/ou outras pessoas sobre o futebol amador em Matão-SP, dentro desse site tem as informações como a história e notícias, no qual irá prover muitos impactos positivos para a cidade, trazendo o reconhecimento dos times Matonenses para o próprio município.

Palavras-chave: Futebol. Amador. Reconhecimento. Informações. Jogos.

Sumário

Sumário

1	5
2	6
2.1.	6
3	8
3.1	8
3.2	8
4	9
5	9
5.1	10
5.2	10
5.3	11
5.4	11
5.5	12
5.6	12
5.7	13
6	14
7	15
7.1	15
7.2	16
7.3	17
7.4	19
7.5	20
7.6	21
8	22

REFERÊNCIAS

1 INTRODUÇÃO

O futebol é um esporte amplamente difundido e praticado em todo o mundo, sendo considerada paixão nacional em muitos países, inclusive no Brasil. Neste contexto, o futebol amador desempenha um papel fundamental na formação e desenvolvimento de jogadores, além de promover a integração social e o lazer. Devido a união, emoção e a paixão que o esporte despertou e ainda desperta no brasileiro, tornou-se parte da cultura do nosso país com facilidade, e por consequência ficou conhecido como “o país do futebol”.

O termo "futebol amador" se refere às práticas esportivas realizadas em clubes, escolas, bairros e comunidades, de forma desvinculada dos campeonatos e ligas profissionais. É uma modalidade que permite a participação de jogadores de diferentes idades, habilidades e experiências, tornando-se um importante espaço para as revelações de talentos e revelação de futuros atletas profissionais. É o futebol que revela talentos e descobre valores, que exerce um importante papel de integração social e cultural.

O futebol é o ideal de uma sociedade perfeita: poucas regras claras, simples, que garantem a liberdade e a igualdade dentro de campo, com a garantia do espaço para a competência individual. (VARGAS; MARIO).

Este trabalho tem como objetivo analisar e compreender a relevância do futebol amador no contexto esportivo e social. Serão abordados aspectos como a importância do futebol amador para a sociedade, seus momentos registrados, sobre seus times, jogos que foram importantes para a concretização dos times e atletas amadores e a história do principal clube da cidade conhecido como “Sociedade Esportiva Matonense”.

Por fim, este estudo busca demonstrar a importância do futebol amador e seu reconhecimento para a sociedade Matonense, através de uma análise aprofundada espera-se contribuir para o seu conhecimento e valorização.

2 JUSTIFICATIVA

O futebol desempenha um papel fundamental na sociedade brasileira, proporcionando uma sensação única de orgulho, honra e patriotismo. A união, emoção e paixão despertadas por esse esporte o incorporaram de maneira natural à cultura do Brasil, conferindo-lhe a alcunha de "o país do futebol".

Tal como o futebol amador é motivo de alegria e orgulho nas comunidades, envolvendo famílias e amigos. É o futebol que revela talentos e descobrem valores, que exerce um importante papel de integração social e cultural, um dos melhores exemplos de como um jogador da várzea pode ser bem-sucedido é o David Luiz (Em 2014, foi titular da seleção brasileira na Copa do Mundo).

Muitas pessoas que se interessam pelo assunto acabam não descobrindo nada sobre por falta de colaboradores, ausência de feedbacks e às vezes dinheiro, muitos não reconhecem os times que representam a nossa cidade, nossos futebolistas e por não possuir informações em sites, revistas, jornais e até mesmo no canal de televisão da cidade (TVM). O trabalho consiste em informar os moradores sobre a história, jogos que foram importantes para a concretização dos times e atletas amadores em Matão-SP.

2.1. Planejamento

Neste Trabalho de Conclusão de Curso (TCC), realizaremos a criação de uma Página Web para disponibilizar informação sobre o futebol amador de Matão-SP. Realizando uma investigação abrangente que aborde o reconhecimento do setor futebol amador. Inicialmente, conduziremos uma revisão da literatura para compreender a história do futebol amador, suas características distintivas e os desafios que enfrenta.

Em seguida, planejamos utilizar uma metodologia de pesquisa, combinando análise descritiva e qualitativa, para coletar dados relevantes e realizar entrevistas com jogadores e técnicos dos times amadores de Matão-SP.

Os resultados obtidos servirão como base para a criação e desenvolvimento do site, aplicando suas implicações e as oportunidades de desenvolvimento que podem ser exploradas.

Por fim, nossa pesquisa fornecerá uma visão abrangente desse setor e, esperamos, contribuirá para seu reconhecimento e valorização nas comunidades locais através da elaboração da Página Web.

3 DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento desse site de TCC incluirá uma fonte de informação e interação para a comunidade do futebol amador. Os objetivos desse projeto podem incluir a criação de uma plataforma acessível e informativa utilizando as tecnologias estudadas. Para atingir esses objetivos, a metodologia pode envolver a pesquisa extensiva sobre as demandas e interesses desse público.

3.1 Objetivo Geral

O objetivo geral do site dedicado ao futebol amador inclui a criação de uma plataforma acessível e informativa que sirva como um recurso central para cidadãos, jogadores, equipes e organizadores.

O site busca promover a visibilidade e o reconhecimento dos times, seus jogadores e jogos, facilitar o acompanhamento das partidas e classificações, fornecer informações atualizadas e antigas sobre as equipes participantes e seus jogadores, além de promover a interação e o engajamento da comunidade esportiva com os moradores da cidade.

A usabilidade, a acessibilidade e o design responsivo são prioridades para garantir que o site atenda às necessidades de todos os usuários interessados no futebol amador, consolidando-se como uma fonte confiável de informações e um meio de fortalecimento do cenário esportivo local.

3.2 Objetivos Específicos

Os objetivos específicos da página web compreendem:

Coletar e manter regularmente informações atualizadas sobre jogos, equipes, jogadores e resultados de partidas.

Desenvolver um sistema de registro de equipes e jogadores com imagens e dados detalhados.

Garantir uma experiência de usuário intuitiva, com um design responsivo para permitir o acesso em dispositivos móveis.

Facilitar a interação por meio de ferramentas como comentários e perfis de equipes, promovendo o envolvimento da comunidade.

Avaliar a usabilidade e eficácia do site por meio de pesquisas de satisfação e análises de desempenho, com a finalidade de aprimorar continuamente a plataforma com base no feedback dos usuários.

Estes objetivos têm como finalidade atender às necessidades específicas da comunidade de futebol amador e contribuir para a promoção e organização deste segmento esportivo local.

4 METODOLOGIA

A metodologia será fundamentada em uma abordagem abrangente de pesquisa e coleta de dados. Inicialmente, serão realizadas pesquisas extensivas para reunir informações sobre a história do futebol amador, times e jogadores da região. Além disso, estudos acadêmicos e técnicos relacionados ao futebol amador e à tecnologia utilizada no projeto serão explorados para complementar o desenvolvimento da Página Web.

Entrevistas com jogadores e treinadores serão conduzidas para obter informações valiosas e compreender as necessidades da comunidade esportiva. Essa abordagem de pesquisa garantirá que o site seja adaptado às demandas reais da comunidade de futebol amador e que forneça informações precisas e relevantes, contribuindo para seu reconhecimento na cidade.

5 FERRAMENTAS UTILIZADAS

3.1 Visual Studio Code

O Visual Studio Code (VS Code) é um editor de código de código aberto desenvolvido pela Microsoft.

A saber, ele está disponível para Windows, Mac e Linux. É criado com Electron, ferramenta criada pelo GitHub que permite a criação de softwares Desktop com HTML, CSS e JavaScript. O VS Code é capaz de fazer muitas coisas que nos ajudam a trabalhar melhor. A princípio ele é uma ferramenta muito simples, mas ele possui uma loja de extensões imensa, e que continua crescendo.

Com essa enorme coleção de extensões, podemos adicionar diversas funcionalidades ao VS Code de forma bem simples. Dessa maneira, ele pode facilmente ser comparado a grandes IDEs pagas. Qualquer um pode criar uma extensão e publicar na loja. Desse modo, sempre há novas ferramentas que podem ser interessantes para alguém. Já fizemos aqui no blog uma série de posts indicando as melhores extensões de VS Code para desenvolvedores Front-End.

3.1 HTML

A Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML) é uma linguagem de computador que compõe a maior parte das páginas da internet e dos aplicativos online. Um hipertexto é um texto usado para fazer referência a outros textos, enquanto uma linguagem de marcação é composta por uma série de marcações que dizem para os servidores da web qual é o estilo e a estrutura de um documento.

O HTML não é considerado uma linguagem de programação, já que ele não pode criar funcionalidades dinâmicas. Ao invés disso, com o HTML, os usuários podem criar e estruturar seções, parágrafos e links usando elementos, tags e atributos.

Desenvolvimento web: Os desenvolvedores usam códigos HTML para projetar como um navegador vai exibir os elementos das páginas, como textos, hiperlinks e arquivos de mídia.

Navegação na internet: Os usuários podem navegar facilmente e inserir links entre páginas e sites relacionados, já que o HTML é amplamente usado para incorporar hiperlinks.

Documentação. O HTML torna possível a organização e a formatação de documentos, de maneira similar ao Microsoft Word.

3.2 PHP

PHP é uma linguagem de programação voltada para o desenvolvimento de aplicações para a web e para criar sites, favorecendo a conexão entre os servidores e a interface do usuário.

Entre os fatores que fizeram o PHP se popularizar bastante é possível apontar, principalmente, o fato de ser em código aberto. Isso significa que qualquer um pode realizar mudanças na estrutura dessa linguagem. Na prática, isso representa duas coisas importantes: primeiramente, por ser de código aberto, não há restrições de uso ligadas a direitos.

O usuário pode usar PHP para programar em qualquer projeto e, depois, comercializá-lo tranquilamente. Além disso, a outra vantagem é a possibilidade de melhorias constantes no código, algo que a comunidade de programadores costuma fazer.

Uma das principais características do PHP é o fato de ser uma linguagem bem mais dinâmica do que a maioria das outras opções que existem. Portanto, ela é fundamental para desenvolver sites que terão aplicações robustas e necessitam de duas coisas: tempo de resposta mais ágil e conexão com banco de dados de grande porte.

3.3 CSS

CSS é chamado de linguagem Cascading Style Sheet e é usado para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML. O CSS separa o conteúdo da representação visual do site. Também pode criar tabelas, usar variações de layouts, ajustar imagens para suas respectivas telas e assim por diante. O CSS é uma ferramenta muito potente que possibilita criar diversas funcionalidades ao invés

de usar JavaScript ou outra linguagem mais pesada. Se usado com moderação, CSS pode viabilizar uma ótima experiência ao desenvolvedor e usuários das páginas web.

3.4 JavaScript

O JavaScript será incorporado para tornar a plataforma interativa, fornecendo funcionalidades como notificações e recursos de interação do usuário. Desempenha um papel vital na criação de páginas da web interativas e dinâmicas, permitindo que os sites reajam às ações dos usuários e forneçam uma experiência mais rica e envolvente.

O JavaScript também desempenha um papel importante em tecnologias web emergentes, como Progressive Web Apps (PWAs), que oferecem uma experiência semelhante a aplicativos nativos em navegadores, e WebAssembly (Wasm), que permite que outras linguagens de programação sejam executadas no navegador com desempenho próximo ao código nativo.

3.5 Banco de dados

Um banco de dados é uma coleção organizada de informações - ou dados - estruturadas, normalmente armazenadas eletronicamente em um sistema de computador. Um banco de dados é geralmente controlado por um sistema de gerenciamento de banco de dados (DBMS). Juntos, os dados e o DBMS, juntamente com os aplicativos associados a eles, são chamados de sistema de banco de dados, geralmente abreviados para apenas banco de dados.

Os dados nos tipos mais comuns de bancos de dados em operação atualmente são modelados em linhas e colunas em uma série de tabelas para tornar o processamento e a consulta de dados eficientes. Os dados podem ser facilmente acessados, gerenciados, modificados, atualizados, controlados e organizados. A maioria dos bancos de dados usa a linguagem de consulta estruturada (SQL) para escrever e consultar dados. de programação sejam executadas no navegador com desempenho próximo ao código nativo.

3.6 Bootstrap

Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

Originalmente, o Bootstrap foi desenvolvido para o Twitter por um grupo de desenvolvedores liderados por Mark Otto e Jacob Thornton Logo e se tornou uma das estruturas de front-end e projetos de código aberto mais populares do mundo.

Geralmente, o Bootstrap é distribuído usando o site oficial e npm. Você também pode criar sua própria distribuição usando o código-fonte, ou por meio da própria rede de distribuição de conteúdo conhecida como CDN do Bootstrap. Um CDN permite que um site da web recupere com frequência arquivos públicos usados de servidores distribuídos globalmente.

6 DESCRIÇÃO DE SOFTWARE

Com foco na otimização da experiência do usuário, será incorporado funcionalidades abrangentes, como sistema de cadastro e gerenciamento de equipes, atualizações em tempo real de resultados de jogos, estatísticas individuais e coletivas, além de uma interface intuitiva para facilitar a navegação. Tabelas de classificação dinâmicas e um sistema de comentários visa criar uma comunidade interativa em torno do futebol amador, promovendo a participação ativa dos usuários. O software representa uma solução acessível e eficiente para a gestão e promoção do esporte em nível amador.

A página web tem como objetivo informar os cidadãos de Matão-SP sobre o futebol amador, buscando alcançar todos os interessados por meio de uma plataforma acessível.

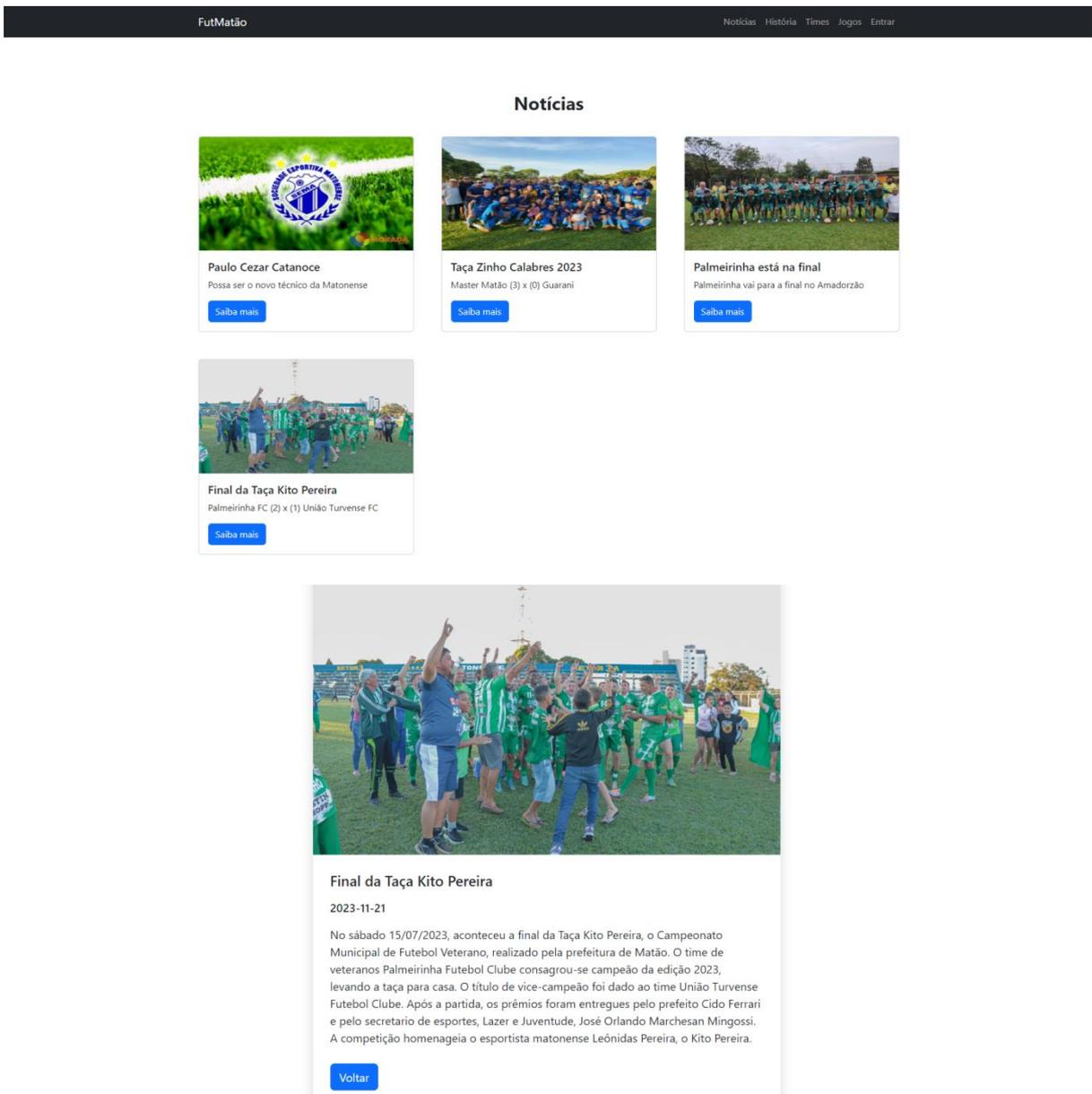
Para aprimorar a experiência do usuário, o site incorporará funcionalidades abrangentes, incluindo sistema de cadastro e gestão de equipes, resultados em tempo real, estatísticas individuais e coletivas, imagens de alta qualidade e uma interface intuitiva para facilitar a navegação.

A presença de tabelas de classificação dinâmicas e um sistema de comentários visa fomentar uma comunidade interativa em torno do futebol amador, estimulando a participação ativa dos usuários.

Este software representa uma solução acessível e eficiente para a gestão e promoção do esporte em nível amador na cidade.

7 SITE

7.1 Tela inicial



The screenshot shows the home page of the website 'FutMatão'. At the top, there is a dark navigation bar with the site name 'FutMatão' on the left and links for 'Notícias', 'História', 'Times', 'Jogos', and 'Entrar' on the right. Below the navigation bar, the main content area is titled 'Notícias'. It features four news cards arranged in a grid. Each card includes a photograph, a headline, a brief description, and a 'Saiba mais' button. The first card is about Paulo Cezar Catanoe, the second about the Taça Zinho Calabres 2023, the third about Palmeirinha's final, and the fourth about the final of the Taça Kito Pereira. A larger, detailed article for the Taça Kito Pereira final is shown below the grid, including a date, a full text description of the event, and a 'Voltar' button.

FutMatão Notícias História Times Jogos Entrar

Notícias

Paulo Cezar Catanoe
Possa ser o novo técnico da Matonense
[Saiba mais](#)

Taça Zinho Calabres 2023
Master Matão (3) x (0) Guarani
[Saiba mais](#)

Palmeirinha está na final
Palmeirinha vai para a final no Amadorção
[Saiba mais](#)

Final da Taça Kito Pereira
Palmeirinha FC (2) x (1) União Turvense FC
[Saiba mais](#)

Final da Taça Kito Pereira
2023-11-21

No sábado 15/07/2023, aconteceu a final da Taça Kito Pereira, o Campeonato Municipal de Futebol Veterano, realizado pela prefeitura de Matão. O time de veteranos Palmeirinha Futebol Clube consagrou-se campeão da edição 2023, levando a taça para casa. O título de vice-campeão foi dado ao time União Turvense Futebol Clube. Após a partida, os prêmios foram entregues pelo prefeito Cido Ferrari e pelo secretário de esportes, Lazer e Juventude, José Orlando Marchesan Mingossi. A competição homenageia o esportista matonense Leônidas Pereira, o Kito Pereira.

[Voltar](#)

Figura 1: Tela inicial da página web
FONTE: Arquivo Pessoal (2023)

A tela inicial da Página Web consiste em mostrar notícias atualizadas (2023) sobre o futebol amador, como vencedores de campeonatos, contratações de jogadores, exibindo fotos do acontecimento e informações reais.

7.2 Tela: História

FutMatão
Notícias História Times Jogos Entrar

HISTÓRIA DA MATONENSE



Fundada em 24/05/1976.

Criada no ano de 1976 por um grupo de esportistas, a Sociedade Esportiva Bambozzi, equipe que conquistou o campeonato amador do Estado e garantiu o direito de disputar a então Segunda Divisão, passou do amadorismo ao profissionalismo. A equipe era patrocinada por uma indústria que desistiu de apoiar a equipe, pois acreditava que, com a profissionalização, o investimento e a atenção dadas ao clube teriam que aumentar, desviando os esforços administrativos para um foco que não era o principal objetivo da empresa.

Sem contar com o apoio da indústria, o grupo de esportistas realizou uma reunião no Sindicato dos Metalúrgicos da cidade no dia 24 de maio de 1976 e decidiu fundar a Sociedade Esportiva Matonense, garantindo a cidade de Matão no futebol profissional de São Paulo. Com o município representando uma competição organizada pela Federação Paulista de Futebol, a prefeitura cedeu o Estádio Municipal Hudson Buck Ferreira para as partidas do clube como mandante.

Depois de alguns altos e baixos, a Matonense sagrou-se campeã da Terceira Divisão do Campeonato Paulista de 1987 e ganhou o direito de disputar a Segunda Divisão em 1988. Ao manter-se entre as melhores equipes da competição, o time de Matão foi vice-campeão do Grupo E da competição paulista e disputou a Divisão Intermediária em 1991.





Em 1994, o clube assumiu oficialmente o Estádio Hudson Buck Ferreira, cedido em comodato por 30 anos, e conseguiu ampliar sua capacidade para mais de 15 mil lugares. A partir daí, a Matonense iniciou um período de conquistas: campeã da Série B1, em 1995; campeã da Série A3, em 1996, e subiu para a Série A2, em 1997, ano no qual foi também campeã e conquistou o direito de integrar a elite do futebol paulista.

Após a boa sequência, a Matonense começou uma fase de quedas. Em 2001, ficou na 13ª posição da Série A1 do Campeonato Paulista e foi rebaixada para a Série A2. Dois anos depois, veio o rebaixamento para a Série A3, quando ficou na última posição do Grupo 02. Já em 2006, o clube novamente ficou entre as últimas equipes e foi parar na Segunda Divisão do Campeonato Paulista.



Tcc Elec 2023

Figura 1: Tela de Histórias da página web
 FONTE: Arquivo Pessoal (2023)

A tela de História da página web consiste em exibir a história do time Matonense, relatando datas, acontecimentos, importância e mostrando imagens de jogadores e estádio.

7.3 Tela: Times

FutMatão

Notícias História Times Jogos Entrar

HISTÓRIA DOS TIMES



Santa Rosa FC

O Time do Santa Rosa começou por volta de 1984, quando Pedrinho, veio do Paraná para morar em matão a procura de conseguir um emprego em matão, colher laranja e café, com isso ele trabalhava na lavoura e aos finais de semana (domingos) praticavam esporte no campo, antigamente o campo era pra cima da escola Aderval da Silva, Santa Rosa, era chamado campo do rapadão, por que rapadão era totalmente de terra e faziam vários campeonatos ali , ao passar do tempo com muita luta na prefeitura conseguiram o terreno na Vila Maria, onde se encontra o atual campo, e começaram a participar de vários campeonatos da cidade como o futebol amador, futebol dos veteranos, futebol de master, e alguns professores usam o campo para escolinha de futebol infantil e infanto juvenil, e assim foi fundado o time Santa Rosa Futebol Clube, hoje onde era o rapadao virou uma praça de criatividade para criança e idosos com parte de equipamentos. Pedrinho segue até hoje na presidência do Clube.



Palmeirinha FC

O Palmeirinha Futebol Clube de Matão é um clube de futebol brasileiro sediado na cidade de Matão, localizada no estado de São Paulo. Foi fundado em 18/03/1977. O Palmeirinha teve seu primeiro título amador em 2019, em 2022 após a pandemia voltou sendo bi campeão e agora em 2023 pode acabar sendo tri campeão. O veterano conseguiu seu primeiro título em 2023. Palmeirinha sempre disputou todos os campeonatos sendo uns times antigo e de tradição da cidade como os jogadores Fran, Nando, Xingu e Dodô que sempre fizeram parte do clube. Chicão sempre foi o treinador mais antigo do clube, recentemente o Carlinhos está sendo o treinador.



Guarani Futebol Clube

O Guarani Futebol Clube de Matão é um clube de futebol brasileiro sediado na cidade de Matão, no estado de São Paulo. Fundado em 15 de novembro de 1947, o clube teve sua origem na fusão entre o Matonense Futebol Clube e o Independente Futebol Clube. O Guarani-MAT, como é conhecido, já disputou diversas edições do Campeonato Paulista da Segunda Divisão e também participou da Copa São Paulo de Futebol Júnior. Foi inaugurada em 22/04/1977 e está até hoje, com o Ensino de Esportes.

Tcc: Etec 2023

Figura 1: Tela de Times da página web
FONTE: Arquivo Pessoal (2023)

A tela de Times da página web consiste em exibir a história do time Palmeirinha FC e Santa Rosa FC, relatando datas, acontecimentos, importância e mostrando imagens de jogadores e estádio.

7.4 Tela: Jogos

FutMatão		Notícias História Times Jogos Entrar	
1ª Divisão Amadorão 2023			
Confira o placar da 9ª rodada disputada no sábado (25/06)			
	Time 1	Time 2	Resultado
1	Santa Rosa	Flamengo F.C	4 x 0
2	U. Parque Aliança	Palmeirinha F.C	2 x 2
3	Master Matão F.C	Ass. Popular F.C	9 x 0
4	100% Negro F.C	Sivânia F.C	0 x 0
Confira o placar da 6ª rodada disputada no Domingo (24/09)			
	Time 1	Time 2	Resultados
1	Pereira	S.E Piauí	1 x 2
2	São José	Guarani	4 x 1
3	IBEC	Palmeirinha F.C	1 x 5
Confira o placar da disputa de Quarta-Feira (15/11)			
	Time 1	Time 2	Resultado
1	Turvo	Agro Matão	2 x 1
2	Os quarta-feira	Meia Boca	5 x 1
Tcc Etec 2023			

Figura 1: Tela de Jogos da página web
 FONTE: Arquivo Pessoal (2023)

A tela de jogos da página web consiste em exibir tabelas com resultados de jogos de cada equipe em campeonatos amadores.

7.5 Tela: Cadastro

Login

E-mail

Senha

[Cadastre-se aqui](#)

Usuário

Adicionar Notícia

Título

Resumo

Texto da Notícia

Nenhum arquivo escolhido

Número	Título	Resumo	Texto	Foto	Data	Hora	Edição
1	Final da Taça Kito Pereira	Palmeirinha FC (2) x (1) União Turvense FC	Campeão da edição 2023, levando a taça para casa. O título de vice-campeão foi dado ao time União Turvense Futebol Clube. Após a partida, os prêmios foram entregues pelo prefeito Cido Ferrari e pelo secretário de esportes, Lazer e Juventude, José Orlando Marchesan Mingossi. A competição homenageia o esportista matonense Leônidas Pereira, o Kito Pereira.	2023.11.21-14.32.30.jpg	2023-11-21	14:32:00	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Apagar"/>
2	Palmeirinha vai para a final no Amadorão	Palmeirinha vai para a final no Amadorão	No domingo do dia 29 de outubro, Palmeirinha consegue ganhar mais um jogo e passa para a final, já é sua terceira seguida.	2023.11.21-14.35.06.jpeg	2023-11-21	14:37:00	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Apagar"/>
3	Taça Zinho Calabres 2023	Master Matão (3) x (0) Guarani	Final que ocorreu no sábado 11/11/2023, o Master Matão consagrou-se levando a Taça Zinho Calabres para casa. Dois gols foram marcados pelo jogador Adriano Damásio e um por Celinho. O prefeito Cido Ferrari assistiu à partida, acompanhado do secretário José Orlando Marchesan Mingossi, dos vereadores Luiz Francisco Fernandes, China Calabres e Horaldo Gago.	2023.11.21-14.35.35.jpeg	2023-11-21	14:35:00	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Apagar"/>
4	Paulo Cezar Cetanoce	Possa ser o novo técnico da Matonense	Há rumores de que a Matonense esteja acertando com o técnico Paulo Cezar Cetanoce, de 59 anos e natural de Onda Verde (SP). Ele tem em seu currículo clubes como Corinthians, Noroeste, América de Rio Preto, São Bento, Operário (MS), Bandeirante, Goiatuba (GO), entre outros.	2023.11.21-14.36.31.jpg	2023-11-21	14:36:00	<input type="button" value="Editar"/> <input type="button" value="Apagar"/>

Figura 1: Tela de Cadastro da página web
 FONTE: Arquivo Pessoal (2023)

A tela de Cadastro da página web consiste em um campo de Login, o usuário poderá acessar colocando seus dados de E-mail e Senha para adicionar notícias novas ou editar e apagar notícias antigas.

7.6 Tela: Administrador

The screenshot displays the Administrator interface with two tables. The top table, 'Usuários inativos', has columns for 'E-mail', 'Nome', and 'Ativar'. It contains one row with the email 'duda@gmail.com', the name 'duda', and a green 'Ativar' button. The bottom table, 'Usuários Ativos', has columns for 'E-mail', 'Nome', and 'Desativar'. It contains one row with the email 'jair@gmail.com', the name 'Jair Rodrigues', and a red 'Desativar' button. Both tables have a navigation bar at the top with links for 'ADM', 'Ativar Usuários', 'Desativar Usuários', and 'Sair'.

ADM Ativar Usuários Desativar Usuários Sair		
Usuários inativos		
E-mail	Nome	Ativar
duda@gmail.com	duda	Ativar

ADM Ativar Usuários Desativar Usuários Sair		
Usuários Ativos		
E-mail	Nome	Desativar
jair@gmail.com	Jair Rodrigues	Desativar

Figura 1: Tela de Administrador da página web
FONTE: Arquivo Pessoal (2023)

A tela de Administrador da página web somente os administradores tem acesso, para ativar e desativar os cadastrados.

8 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao longo deste trabalho de conclusão de curso, exploramos minuciosamente o universo do futebol amador, analisando suas características, obstáculos e relevância em nossa cidade. Identificamos oportunidades significativas para aprimorar o reconhecimento do futebol amador, tais como a capacitação de treinadores e o desenvolvimento de jovens talentos.

O futebol amador desempenha um papel essencial nas comunidades locais, fomentando o espírito esportivo e fortalecendo os laços entre as pessoas. Contudo, é crucial que sejam adotadas medidas para abordar os desafios que obstaculizam seu crescimento.

Conforme seguimos em frente, é crucial destacar a contínua necessidade de apoiar e fomentar o futebol amador, uma vez que ele mantém seu impacto positivo na vida das pessoas e contribui para um futuro mais promissor tanto para o esporte quanto para a sociedade em sua totalidade.

Nossa expectativa é que este estudo possa contribuir para uma compreensão mais aprofundada do futebol amador e, assim, inspire ações que o fortaleçam.

Durante todo o processo, aprendemos a utilizar diversas metodologias e ferramentas que contribuíram para a coleta de dados e análise dos dados. Desenvolvemos a habilidade de trabalhar em equipe, disciplina, dedicação, gerenciar o nosso tempo de forma eficiente, lidar com desafios e superar obstáculos ao longo do caminho, essas propensões adquiridas certamente serão valiosas em minha carreira profissional.

Futuramente pretendemos ajustar o site com mais informações, como jogadores dos times, criar uma aba dentro do site para mostrar quando e onde vai ser os próximos jogos amadores e aprimorar a moderação do site como: passar pelo administrador antes de lançar a notícia para o site

REFERÊNCIAS

BANCO DE DADOS. Oracle Brasil, (2020). Disponível em: <https://rockcontent.com/br/blog/o-que-e-php/>; Acesso em: 24 de Agosto de 2023.

BOOTSTRAP. Alura, (2023). Disponível em: <https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap#:~:text=Bootstrap%20%C3%A9%20um%20framework%20front,dispositivos%20m%C3%B3veis%20da%20mesma%20forma.>; Acesso em: 24 de Agosto de 2023.

Clube Mogiano. POR QUE O BRASIL É O PAÍS DO FUTEBOL? CONHEÇA ESSA HISTÓRIA!. Clube Mogiano, 2021. Disponível em: <https://clubemogiano.com/por-que-o-brasil-e-o-pais-do-futebol-conheca-essa-historia/#:~:text=Ainda%20que%20de%20origem%20brit%C3%A2nica,da%20cultura%20do%20nosso%20pa%C3%AD>. Acesso em: 22, 11 e 2023.

CSS. Hostinger, (2018). Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-css-guia-basico-de-css>; Acesso em: 24 de Agosto de 2023.

HTML. Hostinger, (2021). Disponível em: <https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-html-conceitos-basicos>; Acesso em: 24 de Agosto de 2023.

PHP. Rockcontent, (2019). Disponível em: <https://rockcontent.com/br/blog/o-que-e-php/>; Acesso em: 24 de Agosto de 2023.

Professor Wendel. Futebol amador: uma paixão comunitária. Hoje em dia, 2017. Disponível em: [/professor-wendel/futebol-amador-uma-paix-o-comunitaria-1.554533](https://professor-wendel/futebol-amador-uma-paix-o-comunitaria-1.554533). Acesso em: 22, 11 e 2023.

VS Code. Treinaweb, (2021). Disponível em: <https://www.treinaweb.com.br/blog/vs-code-o-que-e-e-por-que-voce-deve-usar>; Acesso em: 24 de Agosto de 2023.