





# Felipe Ziviani Lima Marcos Vinicius Gracindo Maria Eduarda Marques da Silva Pedro Henrique Gasparin Pereira

AKANGÁ: A chave da memorização

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à ETEC Profa. Anna de Oliveira Ferraz como exigência parcial para obtenção do título de **Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.** 

Aprovado em 05 de Dezembro de 2023

Banca Examinadora:

Prof. Orientador: Érica Scache Fabri

Prof. Avaliador: Gabriela dos Santos Gimenes

Prof. Avaliador: Renata Mirella Farina\_







#### RESUMO

Em qualquer ambiente que esteja inserido, sobretudo o escolar, o ser humano faz uso contínuo de sua memória e a consolidação de conteúdos através da curva de esquecimento humana baseia-se na retenção de informações adquiridas, o tempo de permanência delas na memória de curto prazo e sua passagem para a memória de médio-longo prazo em resposta à exposição periódica da experiência provinda das ideias iniciais. Diante disso, o projeto AKANGÁ tem o objetivo de disponibilizar um aplicativo que possibilite o aprendizado de novos conceitos, auxiliando seus usuários a relembrarem conteúdos que estão alocados no hipocampo, local no cérebro onde se forma novas memórias, também associando-se ao conhecimento. A partir de uma pesquisa quali-quantitativa, em que é combinada abordagens quantitativas e qualitativas para análise objetiva e subjetiva do público-alvo do projeto e sua experiência na memorização de conteúdo. A pesquisa forneceu dados primordiais que viabilizaram a continuidade do projeto, dado o interesse gerado a partir da apresentação da proposta, que teve aprovação do público. O desenvolvimento do projeto foi realizado visando um design limpo e intuitivo ao usuário, tendo as funcionalidades essenciais priorizadas na construção do aplicativo. Ao fim do projeto, a plataforma para dispositivos móveis AKANGÁ apresentou sua estrutura primordial em funcionamento através de cards frente-verso personalizados criados pelo usuário e separados em decks, exibidos sempre que o usuário desejar revisitar aquilo que alocou no sistema e deseja memorizar. Depreende-se, portanto, que o projeto teve êxito dentro de suas possibilidades de desenvolvimento, apresentando-se positivamente à desenvolvimento e ao público.

Palavras-chave: Aprendizado, conhecimento, memorização, cards, aplicativo.







# **SUMÁRIO**

1. INTRODUÇAO	4
1.1. OBJETIVOS	4
2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	5
2.1. DIAGRAMAS	6
2.1.1. DIAGRAMA DE USE CASE	6
2.1.2 DIAGRAMA DE CLASSE	7
2.1.3. DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO	7
2.1. FLUXOGRAMA	8
2.2. CRONOGRAMA	9
3. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS (MATERIAIS E MÉTODOS)	10
4. CONCLUSÃO/CONSIDERAÇÕES FINAIS	13
REFERÊNCIAS	14
Apêndice A – Termo de Autorização para Coleta de Dados	21
Anexo A – Termo de Autorização de Divulgação	22
Anexo B – Declaração de Autenticidade	24







#### 1. INTRODUÇÃO

O projeto é um aplicativo para dispositivos móveis destinado a pessoas que almejam fixar conteúdos por meio de cards, cartões frente-verso com perguntas-conceito e respostas, de acordo com o padrão de esquecimento humano.

A consolidação de conteúdos através da curva de esquecimento humana baseia-se na retenção de informações adquiridas, o tempo de permanência delas na memória de curto prazo e sua passagem para a memória de médio-longo prazo em resposta à exposição periódica da experiência provinda das ideias iniciais.

A plataforma disponibiliza a criação de decks de cards para que o usuário separe seus cards por conteúdo semelhante ou da maneira que adotar. Os cards poderão ser personalizados.

O nome da proposta, AKANGÁ, é proveniente da união das palavras akangatu e anga, ambas da língua tupi-guarani que significam, respectivamente, memorização e alma. Devido à temática do projeto, o significado se torna "a memória intrínseca, enraizada na alma". Ademais, a palavra AKANGÁ pode ter seu sentido atribuído à expressão de "quebrar a cabeça", referenciando o processo de aprendizado.

A plataforma tem seu desenvolvimento justificado na dificuldade da retenção de conteúdos pelo cérebro humano e sua facilidade de esquecê-los. O projeto visa auxiliar seus usuários na fixação das ideias alocadas no sistema.

Busca-se com a construção do aplicativo, a facilidade e simplicidade para que a totalidade de seus utilizadores possa usufruir do projeto sem dificuldades.

#### 1.1. OBJETIVOS

O projeto tem como objetivo auxiliar seus usuários a relembrarem conteúdos que estão alocados no hipocampo, local no cérebro onde se forma novas memórias, também associandose ao aprendizado.

É criado, desta forma, um método de memorização em que haja facilidade na utilização do aplicativo, sendo intuitivo e respeitoso com a experiência do usuário.

O desenvolvimento é feito utilizando o Flutter e, como banco de dados, o Firebase foi escolhido. As ferramentas de base são o Visual Studio Code e o GitHub e, para a construção do protótipo gráfico foi empregado o Figma.







## 2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Para a dissertação do tema é de suma importância conceituar a relação do que é a curva de esquecimento humano, assim como abordar o conceito de como ela funciona, tanto em sentido amplo, de não memorizar facilmente, quanto em sentido propriamente dito, do que é a curva de esquecimento humana e como realmente funciona, para, então, chegar às mãos dos usuários, com o enfoque sobre como utilizarão o App da melhor forma.

A pesquisa foi realizada com base nos sites: Blog do EAD – "Leu, releu e não reteve o conteúdo? Conheça a curva do esquecimento" e no SciELO – "Memória", onde os respectivos autores Olívia Baldissera conceituam os principais conceitos, fórmulas e origem da curva de esquecimento humano da teoria de Ebbinghaus e como lidar com o algoritmo de Sistema de Repetição Espaçada e Carlos Alberto Mourão Júnior e Nicole Costa Faria no qual eles explicam os conceitos e processos envolvidos, classificação das memórias, o que é memória sensorial, do trabalho e de longa duração.

Em humanos, a taxa de esquecimento em seres humanos é um fenômeno complexo que tem sido objeto de estudo em diversas áreas, como psicologia, neurociência e ciência cognitiva. A teoria da memória proposta por Atkinson e Shiffrin (1968) postula que o processo de esquecimento está relacionado à natureza limitada da memória humana. De acordo com esse modelo, a informação é inicialmente processada na memória sensorial, onde uma quantidade considerável de estímulos é recebida, mas apenas uma pequena fração é selecionada para ser codificada na memória de curto prazo.

A teoria da memória de curto prazo de Baddeley e Hitch (1974) sugere que a capacidade limitada dessa memória é um fator determinante no esquecimento. A interferência e a falta de ensaio ou prática repetitiva dessas informações podem levar ao seu desaparecimento gradual ao longo do tempo. Além disso, os estudos sobre o esquecimento frequentemente consideram o papel da recuperação da informação. A teoria do esquecimento por recuperação deficiente (Tulving & Thomson, 1973) destaca que a dificuldade em se lembrar de algo pode ser devida à falta de pistas ou estímulos adequados no momento da tentativa de recordação. De tal forma determinar a taxa de esquecimento do nosso cérebro é essencial, pois delimita aquilo que realmente queremos lembrar e memorizar, isto é, escolher entre o necessário e o dispensável para nossa memória, implicando diretamente a taxa de esquecimento e como ela funcionará com tais mudanças

O filósofo alemão fez experimentos com a própria capacidade de memorização entre 1880 e 1885. Ele também criou uma equação para a curva do esquecimento, em que: equação curva do esquecimento b = quantidade relativa de tempo economizada em tentativas de aprendizagem de um conteúdo já conhecido. Expressa em porcentagem. t = tempo em minutos. A partir da fórmula, Ebbinghaus testou intervalos de retenção que variavam de poucos minutos a 50 anos. Ele chegou aos seguintes números: 75% de um conteúdo visto no período da manhã







## Etec "Prof.<sup>a</sup> Anna de Oliveira Ferraz"

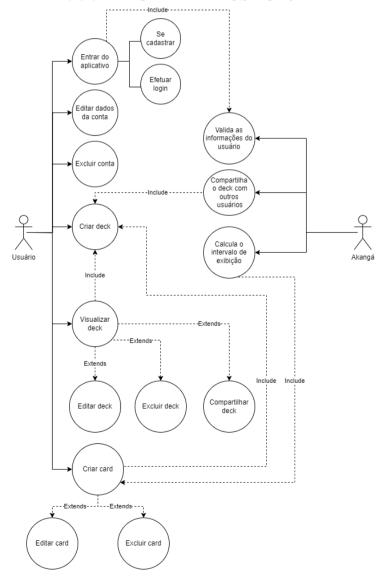
será lembrado ao final da tarde; 50% do conteúdo será lembrado um dia depois; 3% a 5% do conteúdo será lembrado depois de 30 dias.

$$b = \frac{100k}{c\log(t) + k}$$

Fórmula Ebbinghaus

#### 2.1. DIAGRAMAS

#### 2.1.1. DIAGRAMA DE USE CASE

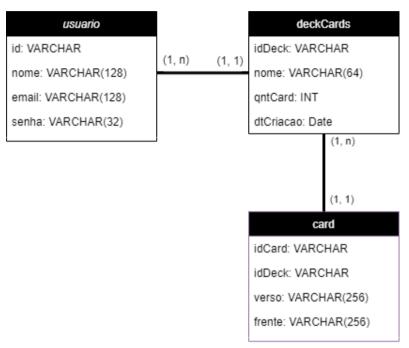




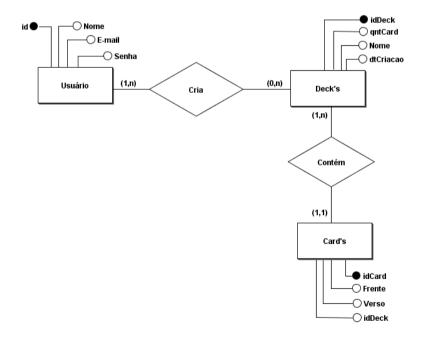




#### 2.1.2 DIAGRAMA DE CLASSE



#### 2.1.3. DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO

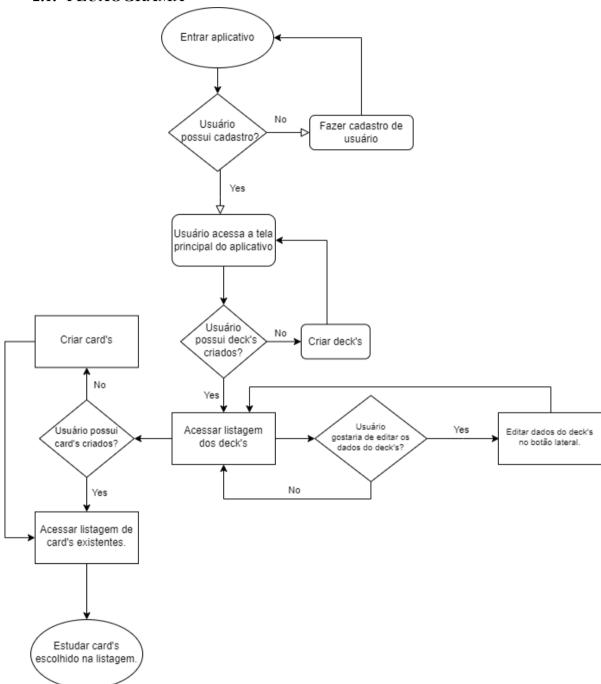








#### 2.1. FLUXOGRAMA









## 2.2. CRONOGRAMA

	Atividades	FEV 2023	MAR 2023		MAI 2023	JUN 2023	JUL 2023	AGO 2023			NOV 2023	DEZ 2023
	Identificação e definição de temas	X	X									
	Referencial teórico e fichamentos	X	X	X	X							
	Introdução		X	X								
CC	Justificativa			X								
0 T	Objetivo			X								
nent	Metodologia		X	X								
Planejamento	Cronograma		X									
Plar	Referências		X	X	X							
	Revisão, correção e formatação				X							
	Apresentação do projeto				X							
	Entrega do projeto				X							
	Identificação e definição de temas			X	X	X						
	Análise e discussão dos resultados				X	X						
ر	Desenvolvimento pré-textual					X	X					
TCC	Elaboração do desenvolvimento				X	X	X	X	X	X	X	
nto	Considerações finais e conclusão									X	X	
/ime	Desenvolvimento pós-textual										X	
Desenvolvimento	Correção ortográfica e gramatical										X	
	Entrega revisão final										X	
D	Construção de slides									X	X	
	Treinamento da apresentação									X	X	X
	Apresentação/entrega final do TCC											X







## 3. PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS (MATERIAIS E MÉTODOS)

O grupo utilizou da metodologia quali-quantitativa, que combina as abordagens quantitativas e qualitativas, abordando objetivamente e subjetivamente o público-alvo do projeto e sua experiência na memorização de conteúdo.

A pesquisa foi realizada através de um formulário, utilizando a plataforma Google Forms, que abordou em 4 seções informações tanto do usuário quanto sobre a capacidade de memorização do próprio.

A primeira seção contou com uma única pergunta que era para coletar o e-mail da pessoa questionada, sendo essa questão obrigatório para dar sequência ao formulário.

Na segunda seção foi coletada a faixa-etária do usuário, para que o público-alvo fosse identificado e mais bem conhecido.

As perguntas da terceira seção se baseia na experiência prévia do usuário, tendo três questões, sendo duas objetivas e uma subjuntiva, as questões objetivas questiona ao usuário se ele possui dificuldades para memorização de informações que utilizará posteriormente e se ele possui algum método para memorizar informações. Já a questão subjetiva pede que o próprio descreva os métodos que utilizava para memorizar informações, caso tivesse algum.

Para concluir a estrutura do formulário a quarta seção vem com três questões sendo duas objetivas que questiona a opinião do usuário sobre a perspectiva da classificação de simples, média e difícil sobre memorização e se o próprio utilizaria um sistema que o ajude na memorização a longo prazo. A questão subjetiva pede que o próprio fale sobre as ferramentas que ele gostaria que o sistema possuísse.

O formulário ficou aberto ao publico durante duas semanas, sendo feito e monitorado pela própria equipe Akangá. Os dados fornecidos foram utilizados para o planejamento de design e das ferramentas implementadas no projeto.











Os gráficos fornecem uma representação clara das informações obtidas, e através deles é possível perceber que o público-alvo do projeto se encontra na faixa-etária dos 15 aos 18 anos, e que muitos possuem dificuldades para memorizar informações a longo prazo, baseando nessas







informações foi que a equipe Akangá deu início ao projeto para que possam ajudar as pessoas a memorizarem informações a longo prazo.

#### 1. FORÇAS (Strengths)

- O projeto ajuda o usuário a trabalhar e guardar informações no hipocampo.
- O design do projeto foi pensado para que proporcione uma boa experiência para o usuário e que seja de fácil uso.
- Baixa existência de demais projetos que ajudem na memorização.
- O sistema conta com uma ferramenta de texto que permite ao usuário uma personalização completa do texto.

#### 2. FRAQUEZAS (Weaknesses)

- O projeto possui um carregamento lento.
- O sistema ainda está em desenvolvimento, algumas funcionalidades coadjuvantes ainda não foram implementadas.
- A redefinição dos dados do usuário conta com problema de *rebuild*.
- Pouco conhecimento da população sobre sistemas que trabalham com a memorização a longo prazo.

#### 3. OPORTUNIDADES (Opportunities)

- Expansão do projeto para sistemas desktop, permitindo que a ideia chegue a novas pessoas.
- Oportunidades de colaborações com empresas de estudos.
- Alta demanda do sistema.
- Inovação e atualização do projeto conforme as tecnologias emergir no mercado.

#### 4. AMEAÇAS (Threats)

- Não atualização das *packages* utilizadas no projeto.
- Vulnerabilidade dos dados do usuário.







Sendo assim, é necessário que a equipe pense em estratégias para que possam aproveitar as informações obtidas através da análise SWOT do projeto.

## 4. CONCLUSÃO/CONSIDERAÇÕES FINAIS

Como conclusão do projeto o AKANGÁ representa uma resposta inovadora à desafiadora dinâmica do processo de retenção de conteúdos pelo cérebro humano. Ao compreender e adaptar-se à curva de esquecimento, o projeto se destaca como uma ferramenta essencial para aqueles que buscam superar as limitações naturais da memória. A proposta, centrada na criação de cards personalizáveis, que não apenas facilita a organização do conhecimento, mas também oferece uma abordagem intuitiva para a consolidação de informações.

O nome "AKANGÁ" reflete não apenas a essência do aplicativo, unindo as palavras tupiguarani para memorização e alma, mas também sugere a superação dos desafios cognitivos, como simbolizado pela expressão "quebrar a cabeça". Portanto, ao buscar a simplicidade e facilidade de uso, o AKANGÁ não apenas enfrenta a dificuldade inerente à retenção de conteúdos, mas também se propõe a ser uma ferramenta acessível e eficaz para todos os seus usuários, promovendo uma memória enraizada na experiência e na aprendizagem contínua.







#### REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 6023**: informação e documentação: referências e elaboração. Rio de Janeiro, 2002.

\_\_\_\_\_. **NBR 14724**: informação e documentação: trabalhos acadêmicos: apresentação. 2 ed. Rio de Janeiro, 2005.

BRASIL. Constituição (1988). **Constituição da República Federativa do Brasil**: promulgada em 5 de outubro de 1988. Organização do texto por Juarez de Oliveira. 4. ed. São Paulo: Saraiva, 1990. 168 p.

BRASIL. Constituição da República Federativa do Brasil (1988). **Constituição Federal**. Disponível em <a href="mailto:http://www.planalto.gov.br/ccivil\_03/constituicao/constituicao.htm">http://www.planalto.gov.br/ccivil\_03/constituicao/constituicao.htm</a> Acesso em: 20 jul. 2013.

BALDISSERA, Olívia. Leu, releu e não reteve o conteúdo? Conheça a curva do esquecimento. PUCPR EAD, 2022. Disponível em: <a href="https://ead.pucpr.br/blog/curva-esquecimento">https://ead.pucpr.br/blog/curva-esquecimento</a>. Acesso em: 03 abr. 2023.

EBBINGHAUS, Hermann. **Memory: A Contribution to Experimental Psychology**. Nova York: Teachers College, Columbia University, 1913, 123. Pg.

JÚNIOR, Carlos Alberto Mourão. FARIA, Nicole Costa. **Memória. Processos Psicológicos Básicos**. Psicologia: Reflexão e Crítica, n. 28, v. 4. Oct-Dec 2015. https://doi.org/10.1590/1678-7153.201528416.

PERGHER, Giovanni Kuckartz; STEIN, Lilian Milnitsky. **Compreendendo o esquecimento: teorias clássicas e seus fundamentos experimentais**. Psicologia USP, n. 14, v. 1, 2003. https://doi.org/10.1590/S0103-65642003000100008.

SMOLEN, Paul; ZHANG, Yili; BYRNE, John H. **The right time to learn: mechanisms and optimization of spaced learning**. Nature Reviews Neuroscience, n. 17, v. 2, fev. 2016, p. 77–88. https://doi.org/10.1038/nrn.2015.18.

BALDISSERA, O. Curva do esquecimento: o que é e como impacta sua aprendizagem. Disponível em: <a href="https://ead.pucpr.br/blog/curva-esquecimento">https://ead.pucpr.br/blog/curva-esquecimento</a>. Acesso em: 03 abri. 2023.

## MINI DICIONÁRIO TUPI-GUARANI. Disponível em:

<a href="https://maniadehistoria.wordpress.com/mini-dicionario-tupi-guarani/">https://maniadehistoria.wordpress.com/mini-dicionario-tupi-guarani/</a>. Acesso em: 03 abr. 2023.

RODRIGUES, D. E. S. Glossário Método Moderno- tupi portugues - Temas de História de Sergipe I. Disponível em: <a href="https://www.passeidireto.com/arquivo/11192834/glossario-metodo-moderno-tupi-portugues">https://www.passeidireto.com/arquivo/11192834/glossario-metodo-moderno-tupi-portugues</a>. Acesso em: 03 abr. 2023.







#### App Login Screen | Search by Muzli. Disponível em:

<a href="https://search.muz.li/YWJhNGE0NzVk">https://search.muz.li/YWJhNGE0NzVk</a>. Acesso em: 05 mai. 2023.

#### Sign In & Sign Up App Screen Design | Search by Muzli. Disponível em:

<a href="https://search.muz.li/N2E3MmUyZDUx">https://search.muz.li/N2E3MmUyZDUx</a>. Acesso em: 05 mai. 2023.

#### Sign in and Sign up ios screens | Search by Muzli. Disponível em:

<a href="https://search.muz.li/OTA4MTkxMDEz">https://search.muz.li/OTA4MTkxMDEz</a>. Acesso em: 10 mai. 2023.

**UI Kit Dark theme**. Disponível em: <a href="https://dribbble.com/shots/9653941-UI-Kit-Dark-theme">https://dribbble.com/shots/9653941-UI-Kit-Dark-theme</a>. Acesso em: 10 mai. 2023.

**Dashboard Menu**. Disponível em: <a href="https://dribbble.com/shots/15192548-Dashboard-Menu">https://dribbble.com/shots/15192548-Dashboard-Menu</a>. Acesso em: 11 mai. 2023.

The Best Rich Text Editors for Flutter in 2023 - Made With Flutter. Disponível em: <a href="https://madewithflutter.net/the-best-rich-text-editors-for-flutter/">https://madewithflutter.net/the-best-rich-text-editors-for-flutter/</a>>. Acesso em: 15 mai. 2023.

**flutter\_quill** | **Flutter Package**. Disponível em: <a href="https://pub.dev/packages/flutter\_quill">https://pub.dev/packages/flutter\_quill</a>. Acesso em: 15 mai. 2023.

#### How to write your own spaced repetition algorithm. Disponível em:

<a href="https://www.freshcardsapp.com/srs/write-your-own-algorithm.html">https://www.freshcardsapp.com/srs/write-your-own-algorithm.html</a>>. Acesso em: 15 jun. 2023.

#### What spaced repetition algorithm does Anki use? - Frequently Asked Questions.

Disponível em: <a href="https://faqs.ankiweb.net/what-spaced-repetition-algorithm.html">https://faqs.ankiweb.net/what-spaced-repetition-algorithm.html</a>>. Acesso em: 15 jun. 2023.

#### Allen's Spaced Repetition Schedule Simulator. Disponível em:

<a href="https://www.freshcardsapp.com/srs/simulator/">https://www.freshcardsapp.com/srs/simulator/</a>>. Acesso em: 15 jun. 2023.

**Build software better, together**. Disponível em: <a href="https://github.com/topics/spaced-repetition-algorithm">https://github.com/topics/spaced-repetition-algorithm</a>>. Acesso em: 15 jun. 2023.

#### Anki SRS Algorithm. Disponível em:

<a href="https://www.juliensobczak.com/inspect/2022/05/30/anki-srs.html">https://www.juliensobczak.com/inspect/2022/05/30/anki-srs.html</a>>. Acesso em: 15 jun. 2023.

#### DARJI, P. Flutter TabBar: A complete tutorial with examples. Disponível em:

<a href="https://blog.logrocket.com/flutter-tabbar-a-complete-tutorial-with-examples/">https://blog.logrocket.com/flutter-tabbar-a-complete-tutorial-with-examples/</a>. Acesso em: 19 de jul. de 2023.

#### **TAB BAR • Flutter Widget of the Day #13**; *YouTube*. Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=XSheN4Lkhpc">https://www.youtube.com/watch?v=XSheN4Lkhpc</a>. Acesso em: 19 jul. 2023.







#### Can I use a TabBar and TabBarView as an in page widget?. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/45588300/can-i-use-a-tabbar-and-tabbarview-as-an-in-page-widget">https://stackoverflow.com/questions/45588300/can-i-use-a-tabbar-and-tabbarview-as-an-in-page-widget</a>. Acesso em: 20 jul. 2023.

#### BAJARANGISOFT. How To Change Text Size Tabbar Using Flutter Android App.

Disponível em: <a href="https://blog.bajarangisoft.com/blog/how-to-change-text-size-tabbar-using-flutter-android-app">https://blog.bajarangisoft.com/blog/how-to-change-text-size-tabbar-using-flutter-android-app</a>>. Acesso em: 20 jul. 2023.

**Flutter - BorderRadius Widget**. Disponível em: <a href="https://www.geeksforgeeks.org/flutter-borderradius-widget/">https://www.geeksforgeeks.org/flutter-borderradius-widget/</a>. Acesso em: 20 jul. 2023.

Create a rounded button / button with border-radius in Flutter. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/49991444/create-a-rounded-button-button-with-border-radius-in-flutter">https://stackoverflow.com/questions/49991444/create-a-rounded-button-button-with-border-radius-in-flutter</a>. Acesso em: 20 jul. 2023.

## Integrando App FLUTTER com BACKEND. Muito FÁCIL usar o FIREBASE!;

*YouTube*. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Z-uJPNk0Moo">https://www.youtube.com/watch?v=Z-uJPNk0Moo</a>. Acesso em: 20 jul. 2023.

Login e Cadastro de Usuários com Firebase no Flutter | Curso de Flutter; YouTube.

Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=gZyjo6vP2oo">https://www.youtube.com/watch?v=gZyjo6vP2oo</a>. Acesso em: 20 jul. 2023.

Salvar e Ler Dados no Firebase Firestore | Curso de Flutter; YouTube. Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=XJP3wNyNHvw">https://www.youtube.com/watch?v=XJP3wNyNHvw</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

#### How to Disable Scroll on Scrollable Widgets in Flutter. Disponível em:

<a href="https://www.fluttercampus.com/guide/383/disable-scroll-listview-singlechildscrollview">https://www.fluttercampus.com/guide/383/disable-scroll-listview-singlechildscrollview</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

#### Flutter: Underline below TextFormField icon. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/54516617/flutter-underline-below-textformfield-icon">https://stackoverflow.com/questions/54516617/flutter-underline-below-textformfield-icon</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

#### Flutter MultiProvider Not found. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/70472551/flutter-multiprovider-not-found">https://stackoverflow.com/questions/70472551/flutter-multiprovider-not-found</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

#### How to close flutter speed dial when tap on a label widget? Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/72206022/how-to-close-flutter-speed-dial-when-tap-on-a-label-widget">https://stackoverflow.com/questions/72206022/how-to-close-flutter-speed-dial-when-tap-on-a-label-widget</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

#### Circle Symbols Copy and Paste ● ○ □ ● ● • • • Disponível em:

<a href="https://www.i2symbol.com/symbols/circle">https://www.i2symbol.com/symbols/circle</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.







## How to validate a form field based on the value of the other?. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/50155348/how-to-validate-a-form-field-based-on-the-value-of-the-other">https://stackoverflow.com/questions/50155348/how-to-validate-a-form-field-based-on-the-value-of-the-other</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

Como cadastrar um usuário em uma aplicação Flutter usando Firebase -firebase\_auth; *YouTube*. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=8lIpeYa6uGk&t=177s">https://www.youtube.com/watch?v=8lIpeYa6uGk&t=177s</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

#### Converter String para MD5 com Flutter. Disponível em:

<a href="https://pt.stackoverflow.com/questions/390922/converter-string-para-md5-com-flutter">https://pt.stackoverflow.com/questions/390922/converter-string-para-md5-com-flutter</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

**crypto | Dart Package**. Disponível em: <a href="https://pub.dev/packages/crypto">https://pub.dev/packages/crypto</a>. Acesso em: 21 jul. 2023.

How to hide soft input keyboard on flutter after clicking outside TextField/anywhere on screen? Disponível em: <a href="https://stackoverflow.com/questions/51652897/how-to-hide-soft-input-keyboard-on-flutter-after-clicking-outside-textfield-anyw">https://stackoverflow.com/questions/51652897/how-to-hide-soft-input-keyboard-on-flutter-after-clicking-outside-textfield-anyw</a>. Acesso em: 21 de jul. 2023.

#### MUHAMMAD, A. T. Playing with AppBar in Flutter. Disponível em:

<a href="https://medium.com/codechai/playing-with-appbar-in-flutter-3a8abd9b982a">https://medium.com/codechai/playing-with-appbar-in-flutter-3a8abd9b982a</a>. Acesso em: 24 jul. 2023.

#### Gradient Background on Flutter AppBar. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/50412484/gradient-background-on-flutter-appbar">https://stackoverflow.com/questions/50412484/gradient-background-on-flutter-appbar</a>. Acesso em: 24 jul. 2023.

#### Flutter - Usando o Drawer. Disponível em:

<a href="https://www.macoratti.net/19/10/flut">https://www.macoratti.net/19/10/flut</a> drawer1.htm>. Acesso em: 24 jul. 2023.

Como Fazer um Theme Mode Switch com Flutter Com os Três Modos; *YouTube*. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=SEXIV2t8Kn4">https://www.youtube.com/watch?v=SEXIV2t8Kn4</a>. Acesso em: 24 jul. 2023.

#### Curso de Flutter #12 - Gerenciar outro estado; YouTube. Disponível em:

<a href="https://youtu.be/naJLHRS4Rgs?list=PLlBnICoI-g-d-J57QIz6Tx5xtUDGQdBFB">https://youtu.be/naJLHRS4Rgs?list=PLlBnICoI-g-d-J57QIz6Tx5xtUDGQdBFB</a>. Acesso em: 24 jul. 2023.

#### SHARMA, H. Flutter: Expansion/Collapse view. Disponível em:

<a href="https://medium.com/flutter-community/flutter-expansion-collapse-view-fde9c51ac438">https://medium.com/flutter-community/flutter-expansion-collapse-view-fde9c51ac438</a>. Acesso em: 08 ago. 2023.

#### Flutter: Move to a new screen without providing navigate back to previous screen.

Disponível em: <a href="https://stackoverflow.com/questions/50037710/flutter-move-to-a-new-screen-without-providing-navigate-back-to-previous-screen">https://stackoverflow.com/questions/50037710/flutter-move-to-a-new-screen-without-providing-navigate-back-to-previous-screen</a>. Acesso em: 08 ago. 2023.







**Flutter How to create reusable custom Appbar widget**; *YouTube*. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=AW">https://www.youtube.com/watch?v=AW</a> 7P7sce8U>. Acesso em: 08 ago. 2023.

**rflutter\_alert** | **Flutter Package**. Disponível em: <a href="https://pub.dev/packages/rflutter\_alert">https://pub.dev/packages/rflutter\_alert</a>. Acesso em: 09 ago. 2023.

Creating A Forms On Popup in Flutter | Flutter Agency. Disponível em: <a href="https://flutteragency.com/create-forms-in-popup-in-flutter/">https://flutteragency.com/create-forms-in-popup-in-flutter/</a>. Acesso em: 09 jul. 2023.

The following \_TypeError was thrown building Builder(dirty, dependencies: [MediaQuery]): type "Future" is not a subtype of type "Widget". Disponível em: <a href="https://stackoverflow.com/questions/64746332/the-following-typeerror-was-thrown-building-builderdirty-dependencies-media">https://stackoverflow.com/questions/64746332/the-following-typeerror-was-thrown-building-builderdirty-dependencies-media</a>. Acesso em: 10 ago. 2023.

Flutter Firebase Add Data | part 1; *YouTube*. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=v0baAMW6aVA">https://www.youtube.com/watch?v=v0baAMW6aVA</a>. Acesso em: 10 jul. 2023.

How to display my results in a list of cards from firestore with flutter. Disponível em: <a href="https://stackoverflow.com/questions/62298922/how-to-display-my-results-in-a-list-of-cards-from-firestore-with-flutter">https://stackoverflow.com/questions/62298922/how-to-display-my-results-in-a-list-of-cards-from-firestore-with-flutter</a>. Acesso em: 10 ago. 2023.

**ListView duplicating after adding new items to Firebase**. Disponível em: <a href="https://stackoverflow.com/questions/66788265/listview-duplicating-after-adding-new-items-to-firebase">https://stackoverflow.com/questions/66788265/listview-duplicating-after-adding-new-items-to-firebase</a>. Acesso em: 10 ago. 2023.

DARJI, P. Add-Customize ListTile Border in Flutter | Ultimate Guide of 2023. Disponível em: <a href="https://www.flutterbeads.com/add-listtile-border-flutter">https://www.flutterbeads.com/add-listtile-border-flutter</a>. Acesso em: 15 ago. 2023.

#### Variable hintText TextField. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/52016110/variable-hinttext-textfield">https://stackoverflow.com/questions/52016110/variable-hinttext-textfield</a>. Acesso em: 15 ago. 2023.

MILKE, J. **AnimatedContainer - Deep Dive - Flutter**. Disponível em: <a href="https://github.com/JohannesMilke/animated\_container\_example.git">https://github.com/JohannesMilke/animated\_container\_example.git</a>. Acesso em: 25 ago. 2023.

#### flutter swiper example - a simple intro. Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=SDvD-vIIG9s">https://www.youtube.com/watch?v=SDvD-vIIG9s</a>. Acesso em: 25 ago. 2023.

#### AnimatedSwitcher (Flutter Widget of the Week). Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=2W7POjFb88g">https://www.youtube.com/watch?v=2W7POjFb88g</a>>. Acesso em: 25 ago. 2023.

#### AnimatedOpacity class - widgets library - Dart API. Disponível em:

<a href="https://api.flutter.dev/flutter/widgets/AnimatedOpacity-class.html">https://api.flutter.dev/flutter/widgets/AnimatedOpacity-class.html</a>>. Acesso em: 28 ago. 2023.







Swipe up and down to overlay two widget in Flutter. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/63943973/swipe-up-and-down-to-overlay-two-widget-in-flutter">https://stackoverflow.com/questions/63943973/swipe-up-and-down-to-overlay-two-widget-in-flutter</a>. Acesso em: 28 ago. 2023.

How to add user UID in the place of firestore document ID. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/49996226/how-to-add-user-uid-in-the-place-of-firestore-document-id">https://stackoverflow.com/questions/49996226/how-to-add-user-uid-in-the-place-of-firestore-document-id</a>. Acesso em: 18 set. 2023.

Flutter+Firebase: Update a document of a Firebase Cloud Firestore collection from a Flutter app. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=yvK\_MWn\_Vao">https://www.youtube.com/watch?v=yvK\_MWn\_Vao</a>. Acesso em: 18 set. 2023.

Salvar e Ler Dados no Firebase Firestore | Curso de Flutter. Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=XJP3wNyNHvw">https://www.youtube.com/watch?v=XJP3wNyNHvw</a>. Acesso em: 18 set. 2023.

Flutter Firebase Auth - Update User Name and Password; *YouTube*. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=A-BvytZDdSw">https://www.youtube.com/watch?v=A-BvytZDdSw</a>>. Acesso em: 18 set. 2023.

Flutter Firebase Auth Change Password | Firebase Change Password without Reset | Flutter Firebase; YouTube. Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=EqI6IukN29g">https://www.youtube.com/watch?v=EqI6IukN29g</a>. Acesso em: 19 set. 2023.

KUMARI, P. **Overview of how to create an animated switcher in flutter.** Disponível em: <a href="https://mobikul.com/overview-of-how-to-create-an-animated-switcher-in-a-flutter/">https://mobikul.com/overview-of-how-to-create-an-animated-switcher-in-a-flutter/</a>. Acesso em: 25 set. 2023.

[Solved]-how to store data in flutter for text editor app-Flutter. Disponível em: <a href="https://www.appsloveworld.com/flutter/200/61/how-to-store-data-in-flutter-for-text-editor-app">https://www.appsloveworld.com/flutter/200/61/how-to-store-data-in-flutter-for-text-editor-app</a>. Acesso em: 03 out. 2023.

**Forçar a Orientação da Tela no Flutter (Horizontal e Vertical)**. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=nT">https://www.youtube.com/watch?v=nT</a> z7boFl1g>. Acesso em: 03 out. 2023.

How to create a Dropdown in Flutter from Firebase? | Firebase Firestore Data | Dropdownbutton; YouTube. Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=X2VRgSRvykk">https://www.youtube.com/watch?v=X2VRgSRvykk</a>. Acesso em: 15 out. 2023.

Adding icon to left of DropDownButton (expanded) in flutter. Disponível em: <a href="https://stackoverflow.com/questions/58897270/adding-icon-to-left-of-dropdownbutton-expanded-in-flutter">https://stackoverflow.com/questions/58897270/adding-icon-to-left-of-dropdownbutton-expanded-in-flutter</a>. Acesso em: 15 out. 2023.

**Dropdown Button Flutter Firebase** | **Dropdown Button Flutter** | **Dropdown list Firebase**; *YouTube*. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KRmQjLA7xaI">https://www.youtube.com/watch?v=KRmQjLA7xaI</a>. Acesso em: 15 out. 2023.







#### how to change color of dropdown underline. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/65035345/how-to-change-color-of-dropdown-underline">https://stackoverflow.com/questions/65035345/how-to-change-color-of-dropdown-underline</a>>. Acesso em: 15 out. 2023.

#### Instagram. Disponível em:

<a href="https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=YmQ5MjYyNzNkNQ">https://www.instagram.com/p/CupPA\_rMfyK/?img\_index=5&igshid=Y

Como passar variáveis de um Widget reutilizável para uma tela no flutter? Disponível em: <a href="mailto:</a>/https://pt.stackoverflow.com/questions/486236/como-passar-vari%C3%A1veis-de-um-widget-reutiliz%C3%A1vel-para-uma-tela-no-flutter">https://pt.stackoverflow.com/questions/486236/como-passar-vari%C3%A1veis-de-um-widget-reutiliz%C3%A1vel-para-uma-tela-no-flutter</a>. Acesso em: 20 out. 2023.

### Firebase Infinite Loading after Login/Register. Disponível em:

<a href="https://stackoverflow.com/questions/69436159/firebase-infinite-loading-after-login-register">https://stackoverflow.com/questions/69436159/firebase-infinite-loading-after-login-register</a>. Acesso em: 01 nov. 2023.

**share** | **Flutter Package**. Disponível em: <a href="https://pub.dev/packages/share">https://pub.dev/packages/share</a>. Acesso em: 10 nov. 2023.

**Flutter share plugin**. Disponível em: <a href="https://dev.to/alexandrefreire/flutter-share-plugin-386e">https://dev.to/alexandrefreire/flutter-share-plugin-386e</a>>. Acesso em: 10 nov. 2023.

Compartilhar Dados em Redes Sociais com Flutter | Curso de Flutter. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=hhWmKlNS2sI">https://www.youtube.com/watch?v=hhWmKlNS2sI</a>. Acesso em: 10 nov. 2023.

Curso de Flutter #13 - Componentização de Widgets. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=3Ewsld55J8E">https://www.youtube.com/watch?v=3Ewsld55J8E</a>. Acesso em: 15 nov. 2023.

Componentização de Widgets em Flutter - App em Flutter - Aula 4. Disponível em:

<a href="https://www.youtube.com/watch?v=AiHZLWCPTjI">https://www.youtube.com/watch?v=AiHZLWCPTjI</a>. Acesso em: 15 nov. 2023.







#### Apêndice A – Termo de Autorização para Coleta de Dados

## TERMO DE AUTORIZAÇÃO PARA COLETA DE DADOS

Ilmo. Sr(a).
Nome da pessoa
Cargo
Nome da instituição

Nós, alunos abaixo assinados, regularmente matriculados no curso **Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Integrado ao Ensino Médio**, solicitamos a V. Sa. a autorização para coleta de dados nessa instituição, com a finalidade de realizar a pesquisa para o Trabalho de Conclusão de Curso com o título "AKANGÁ: A chave da memorização", sob orientação da Prof.<sup>a</sup> \_\_\_\_\_\_, que será apresentado na ETEC "Prof<sup>a</sup> Anna de Oliveira Ferraz". A coleta de dados ocorrerá mediante a utilização (descrever instrumento, local e público-alvo). Igualmente, assumo o compromisso de utilizar os dados obtidos somente para fins científicos, bem como de disponibilizar os resultados obtidos para esta instituição. Agradecemos antecipadamente e esperamos contar com a sua colaboração.

#### Araraquara, 25 de novembro de 2023.

Nome	RG	Assinatura
Felipe Ziviani Lima	62.754.191-4	Jelipe 3. Line
Ariane de Cassia Ziviani	33.710.089-5	Quane de l'Zuani
Marcos Vinicius Gracindo	64.695.602-4	Marcos
Maria Aparecida Cassati Gracindo	25.288.903-4	mana ap « c gaurdo
Maria Eduarda Marques da Silva	57.644.987-8	Morio Eduarda Morgues da Silva
Pedro Henrique Gasparin Pereira	64.128.876-1	Ledro H Gasparin Pereva







## Etec "Prof.<sup>a</sup> Anna de Oliveira Ferraz"

## Anexo A – Termo de Autorização de Divulgação

## TERMO DE AUTORIZAÇÃO

## Depósito e disponibilização dos Trabalhos de Conclusão de Curso no Repositório Institucional do Conhecimento (RIC-CPS)

Nós, alunos abaixo assinados, regularmente matriculados no curso Técnico en
Desenvolvimento de Sistemas Integrado ao Ensino Médio na qualidade de titulares dos
direitos morais e patrimoniais de autores do Trabalho de Conclusão de Curso "AKANGÁ: A
chave da memorização", apresentado na Etec Profa. Anna de Oliveira Ferraz, município de
Araraquara, sob a orientação do(a) Prof.(a): Érica Scache Fabri, apresentado na data
02/12/2022, cuja menção (nota) é MB:
(X) Autorizamos o Centro Paula Souza a divulgar o documento, abaixo relacionado, sen
ressarcimentos de Direitos Autorais, no Repositório Institucional do Conhecimento (RIC-CPS)
e em outros ambientes digitais institucionais, por prazo indeterminado, para fins acadêmicos, a
título de divulgação da produção científica gerada pela unidade, com fundamento nas
disposições da Lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998 e da Lei nº 12.853, de 14 de agosto de
2013.
( ) Não autorizamos o Centro Paula Souza a divulgar o conteúdo integral, do documento
abaixo relacionado, até a data/ Após esse período o documento poderá
ser disponibilizado sem ressarcimentos de Direitos Autorais, no Repositório Institucional do
Conhecimento (RIC-CPS) e em outros ambientes digitais institucionais, por prazo
indeterminado, para fins acadêmicos, a título de divulgação da produção científica gerada pela
unidade, com fundamento nas disposições da Lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998 e da Le
nº 12.853, de 14 de agosto de 2013.
( ) Não autorizamos a divulgação do conteúdo integral do documento abaixo relacionado, sob
a justificativa: Não disponibilizado.
O trabalho contou com agência de fomento: (X) Não ( ) CAPES ( ) CNPq
( ) Outro (especifique):







Atestamos que todas as eventuais correções solicitadas pela banca examinadora foram realizadas, entregando a versão final e absolutamente correta.

Araraquara, 25 de novembro de 2023.

Nome	RG	Assinatura
Felipe Ziviani Lima	62.754.191-4	Jelipe z. Line
Ariane de Cassia Ziviani	33.710.089-5	Quane de l'Zuani
Marcos Vinicius Gracindo	64.695.602-4	Marcas
Maria Aparecida Cassati Gracindo	25.288.903-4	mana ap c cyalindo
Maria Eduarda Marques da Silva	57.644.987-8	Morio Eduarda Morquer da Silva
Pedro Henrique Gasparin Pereira	64.128.876-1	Ledro H Gasparin Perceva

Cientes:

Professor Orientador:

Nome completo: Érica Scache FAbri

RG:24.219.924-0

Coordenador do Curso:

Nome completo: Paula Ferreira dos Anjos

RG: 21.805.840-8

Coordenador do Curso:

Nome completo: Richard Luiz Valadão

RG: 21.805.840-8







#### Anexo B – Declaração de Autenticidade

## DECLARAÇÃO DE AUTENTICIDADE

Nós, alunos abaixo assinados, regularmente matriculados no curso **Técnico em Desenvolvimento de Sistemas Integrado ao Ensino Médio** na **ETEC "Prof<sup>a</sup> Anna de Oliveira Ferraz"**, declaramos ser os autores do texto apresentado como Trabalho de Conclusão de Curso com o título "**AKANGÁ: A chave da memorização**".

Afirmamos, também, ter seguido as normas da ABNT referente às citações textuais que utilizamos, dessa forma, creditando a autoria a seus verdadeiros autores (Lei n.9.610, 19/02/1998).

Através dessa declaração damos ciência da nossa responsabilidade sobre o texto apresentado e assumimos qualquer encargo por eventuais problemas legais, no tocante aos direitos autorais e originalidade do texto.

### Araraquara, 25 de novembro de 2023.

Nome	RG	Assinatura
Felipe Ziviani Lima	62.754.191-4	Felipe 3. Line
Ariane de Cassia Ziviani	33.710.089-5	Quane de l'Eurani
Marcos Vinicius Gracindo	64.695.602-4	Marcos
Maria Aparecida Cassati Gracindo	25.288.903-4	mana ap « ogalindo
Maria Eduarda Marques da Silva	57.644.987-8	Norio Eduarda Morguer da Silva
Pedro Henrique Gasparin Pereira	64.128.876-1	Ledro H Gasparin Pereva