

## BÉNÉVOLE

*Deivid Henrique da Silva Ramos dos Santos, Kauã Henrique de Lima, Luís Henrique Galvão  
Prof. Me. Jonhson de Tarso Silva*

### INTRODUÇÃO

O trabalho voluntário vai além da mera doação de tempo e esforço, conforme destacado por Trogdon (2005), haja vista que o envolvimento em atividades voluntárias pode impactar positivamente a aprendizagem, enriquecimento pessoal e ampliação de perspectivas. Paralelamente, a tecnologia desempenha um papel crucial na superação de desafios, seu contínuo progresso impulsiona melhorias que impactam positivamente o mundo atual. Nesse contexto, este trabalho concentrou-se em desenvolver um software para facilitar o trabalho voluntário, auxiliando organizações e respectivos colaboradores. Os objetivos incluem a criação de ferramentas que simplificam a obtenção de informações de usuários e voluntários pelas organizações, além de facilitar a administração de eventos por parte das ONGs.

### DESENVOLVIMENTO

A pesquisa e realização deste trabalho adotou recursos como ferramentas de design, programas de desenvolvimento, conjuntos de aplicativos e linguagens de programação, além de uma abordagem metodológica, centrada na descrição das características, propriedades e comportamentos de um fenômeno. Essa escolha foi motivada pela necessidade de obter uma compreensão ampla e aprofundada do problema abordado, exigindo uma análise detalhada e proximidade com o tema. Para alcançar os objetivos do estudo, a metodologia envolveu a coleta de dados por meio de formulários aplicados a indivíduos com e sem experiência direta no

problema investigado. Os dados foram organizados em gráficos e infográficos para uma visualização mais clara. A análise cuidadosa dos dados buscou identificar tendências e características no âmbito do trabalho voluntário.

### RESULTADOS

Os objetivos estabelecidos no início deste projeto foram integralmente alcançados. O sistema de compartilhamento, concebido para auxiliar no voluntariado, simplificou a administração por parte das ONGs, possibilitando a criação de eventos, marcação de presença por voluntários e em breve, a realização de doações. Este processo não só atesta a eficácia do sistema, mas também indica seu potencial para evoluções futuras. Para aprimorar o software, destaca-se a implementação de um sistema de chat em tempo real, integração de uma API de pagamento e inclusão de busca por região geográfica. Essas melhorias buscam fortalecer a coordenação, ampliar opções de doação e conectar usuários a oportunidades de voluntariado próximas, expandindo a rede de solidariedade.

### CONCLUSÃO

Ao longo deste projeto desenvolveu-se um software de auxílio voluntário sobre a área do ativismo social, feito por meio de pesquisas, análises e desenvolvimento de códigos de programação. Acima de tudo este material preza pela informação, facilitação e divulgação de instituições. O principal objetivo desse projeto foi criar um software simples e de fácil compreensão para o público, como na escolha das cores, tipografias e design em geral.