

MASTER ASSISTANT

Cauã Cardoso Carvalho
Prof. Med. Jonhson de Tarso Silva

INTRODUÇÃO

A tecnologia dos assistentes virtuais na cultura popular, especialmente em filmes de ficção científica, é notável. Com o seu surgimento em 1961, quando a IBM (International Business Machines) criou o "Shoebox", precursor dos sistemas de reconhecimento de voz. Com o passar do tempo essa tecnologia foi se tornando cada vez mais presente na vida das pessoas, sempre os auxiliando, tanto no seu cotidiano quanto na sua vida profissional. O objetivo com este projeto é a criação de um assistente para ajudar os usuários em suas pesquisas junto da criação de lembretes sendo feito por comando de voz.

DESENVOLVIMENTO

Para a realização deste TCC foi feito um amplo estudo sobre o tema e sobre as tecnologias utilizadas, principalmente o Python que é a principal linguagem utilizada em todo o trabalho.

Na criação dos códigos foi utilizado o programa Visual Studio Code, um editor de código da Microsoft, capaz de suportar diversas linguagens de programação. Através do Visual Studio, é possível modificar e acrescentar outras codificações tornando o Master Assistant um programa de código aberto para os usuários.

Focando em uma funcionalidade simples, o usuário poderá compreender melhor como cada função é feita e modifica-la de acordo com a sua vontade. O programa é dividido em módulos onde estão presentes as funções do assistente para que, caso o usuário realize alguma modificação, ela não comprometa com o funcionamento da demais funções, evitando possíveis falhas.

RESULTADOS

Os resultados da pesquisa evidenciou que de 2012 a 2022 a quantidade de assistentes virtuais aumentou em 79% no Brasil e que, de acordo com a Globo, mais de 67% dos brasileiros já utilizaram a ferramenta.

Só durante a pandemia o uso de assistentes virtuais teve um aumento de 48% de acordo com a Ilumeo. Isso mostra o grande aumento no mercado de assistentes virtuais e como elas estão ligadas ao nosso cotidiano auxiliando em nossas tarefas.

COM QUAL A FREQUÊNCIA QUE VOCÊ REALIZA QUALQUER ATIVIDADE ENVOLVENDO UM ASSISTENTE VIRTUAL COMANDADO POR VOZ?



CONCLUSÃO

Este projeto desenvolveu um assistente virtual para uso cotidiano. Ao enfrentar desafios atuais, demonstrou como os assistentes virtuais podem ser úteis em ambientes de lazer e empresariais.

Os testes com o Master Assistant atenderam às expectativas, realizando suas funções principais, com apenas um erro menor relacionado à reprodução de música, que não impacta significativamente o projeto.

Assim, o projeto apresenta promessa e pode ser aprimorado para inspirar novos projetos relacionados.