

**CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA PAULA SOUZA**  
**Faculdade de Tecnologia de Jundiaí – “Deputado Ary Fossen”**  
**Curso Superior de Tecnologia em Análise e desenvolvimento de sistemas**

Beatriz Gouveia Alves  
Gabriel Vitor da Silva Esperança  
Luigi Zaneli Aguado

**AMOR DE PATAS:**  
**Plataforma Facilitadora de Adoção de Animais**

**Jundiaí**  
**2023**

Beatriz Gouveia Alves  
Gabriel Vitor da Silva Esperança  
Luigi Zaneli Aguado

**AMOR DE PATAS:  
Plataforma Facilitadora de Adoção de Animais**

Trabalho de Graduação apresentado à Faculdade de Tecnologia de Jundiaí - “Deputado Ary Fossen” como requisito parcial para a obtenção do título de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, sob a orientação da Professora Mestra Ângela Cristina de Oliveira Lühmann.

**Jundiaí  
2023**

Dedico este trabalho a nossa orientadora e professora Mestra Ângela Cristina de Oliveira Lühmann, além da Fatec Jundiaí – Deputado Ary Fossen e de todos os professores.

## **AGRADECIMENTOS**

Para que esse trabalho seja completo, é necessário agradecer a todos que ajudaram na realização dele. Precisamos primeiramente nos agradecer pelo esforço e dedicação inserida no trabalho, agradecer a Fatec – Jundiaí pelo apoio e estrutura direcionado a nós nesses anos de tecnólogo, agradecer aos nossos colegas que fizeram parte da nossa história, agradecer a todos os professores e a nossa orientadora, que nos proporcionou ensinamentos e aprendizados.

"A grandeza de uma nação pode ser julgada pelo modo que seus animais são tratados." (Mahatma Gandhi)

Alves, Beatriz; Esperança, Gabriel e Aguado, Luigi. **Amor de Patas: Plataforma Facilitadora de Adoção de Animais**. 68 f. Trabalho de Conclusão de Curso de Tecnólogo em análise e desenvolvimento de sistemas. Faculdade de Tecnologia de Jundiaí - "Deputado Ary Fossen". Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza. Jundiaí. 2023.

## RESUMO

O projeto tem como objetivo o desenvolvimento de uma plataforma facilitadora de adoção de animais que conecta pessoas interessadas em adotar à animais disponíveis para adoção, em ONGs ou centros de resgates, que trabalham em prol do bem-estar animal e da busca de lares permanentes para animais abandonados, maltratados ou perdidos. Normalmente, as plataformas apresentam animais disponíveis para adoção em uma única ONG. Porém, esta plataforma busca reunir os animais disponíveis em diversas ONGs de uma região, ampliando ainda mais a possibilidade de um possível adotante encontrar um animal com o perfil desejado. Esse sistema incluirá os perfis dos animais com informações sobre seu nome, endereço, sexo e porte, além de fotos e o contato direto com a ONG para ajudar os potenciais adotantes a escolherem o seu animal. Sendo assim o projeto busca uma maneira eficaz de ajudar a diminuir o número de animais em abrigos e centros de resgate e de aumentar as chances de que esses animais encontrem um lar amoroso e permanente, além de fornecer uma oportunidade para que as pessoas façam uma diferença positiva na vida dos animais e em suas próprias vidas.

**Palavras-chave:** Adoção, Animal, Pet, Cão, Gato, ONG, Adotante.

Alves, Beatriz; Esperança, Gabriel e Aguado, Luigi. **Amor de Patas: Plataforma Facilitadora de Adoção de Animais**. 68 f. Trabalho de Conclusão de Curso de Tecnólogo em análise e desenvolvimento de sistemas. Faculdade de Tecnologia de Jundiaí - "Deputado Ary Fossen". Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza. Jundiaí. 2023.

## **ABSTRACT**

The project aims to develop an animal adoption facilitator platform that connects people interested in adopting animals available for adoption, in NGOs or rescue centers, which work towards animal welfare and the search for permanent homes for animals. abandoned, mistreated, or lost. Typically, platforms feature animals available for adoption from a single NGO. However, this platform seeks to bring together the animals available at various NGOs in a region, further expanding the possibility of a possible adopter finding an animal with the desired profile. This system will include animal profiles with information about their name, address, sex, and size, as well as photos and direct contact with the NGO to help potential adopters choose their animal. So the project seeks an effective way to help decrease the number of animals in shelters and rescue centers and increase the chances that these animals find a loving and permanent home, as well as providing an opportunity for people to make a difference. positive in the lives of animals and in their own lives.

**Keywords:** Adoption, Animal, Pet, Dog, Cat, NGO, Adopter.

## LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 - Diagrama de casos de uso .....	19
Figura 2 - Diagrama de classe .....	26
Figura 3 - Diagrama Entidade Relacionamento.....	27
Figura 4 - Dicionário de dados Contato.....	28
Figura 5 - Dicionário de dados Adotante .....	28
Figura 6 - Dicionário de dados ONG .....	28
Figura 7 - Dicionário de dados ONG_animal.....	29
Figura 8 - Dicionário de dados Animal .....	29
Figura 9 - Código em PHP .....	30
Figura 10 - Código em JavaScript.....	31
Figura 11 - Código em HTML.....	32
Figura 12 - Código do CSS .....	33
Figura 13 - Código do SQL.....	34
Figura 14 - Interface do MySQL ADMIN.....	35
Figura 15 - Interface do XAMPP.....	36
Figura 16 - Página principal.....	37
Figura 17 - Página de cadastro do Adotante.....	38
Figura 18 - Página de cadastro da ONG .....	39
Figura 19 - Página de Login .....	40
Figura 20 - Página de gerenciamento de anúncio.....	41
Figura 21 - Página dos anúncios.....	42
Figura 22 - Página do animal .....	43
Figura 23 - Página do adotante .....	44
Figura 24 - Página da ONG.....	45
Figura 25 - Página do contato .....	46



Figura A 1 - Vídeo - Página inicial .....	49
Figura A 2 – Sobre o projeto – Página inicial .....	50
Figura A 3 - Cadastro ONG - Página inicial.....	50
Figura A 4 - Anúncio animal - Página inicial.....	51
Figura A 5 - Cadastro de usuário adotante .....	51
Figura A 6 - Cadastro de usuário adotante 2 .....	52
Figura A 7 - Cadastro de ONG .....	52
Figura A 8 - Cadastro de ONG 2.....	53
Figura A 9 - Opções de Login.....	54
Figura A 10 - Login adotante.....	55
Figura A 11 - Perfil usuário adotante .....	55
Figura A 12 - Perfil usuário adotante 2.....	55
Figura A 13 - Edição do perfil do usuário .....	56
Figura A 14 - Edição do perfil do usuário 2 .....	56
Figura A 15 - Exclusão do perfil do usuário.....	57
Figura A 16 - Perfil da organização .....	58
Figura A 17 - Perfil da organização 2 .....	58
Figura A 18 - Edição do perfil da organização.....	59
Figura A 19 - Edição do perfil da organização 2.....	59
Figura A 20 - Exclusão da organização.....	60
Figura A 21 - Anúncios da organização .....	61
Figura A 22 - Cadastro do anúncio dos animais.....	61
Figura A 23 - Cadastro do anúncio dos animais 2.....	62
Figura A 24 - Cadastro do anúncio dos animais 3.....	62
Figura A 25 - Visualização do anúncio dos animais .....	63
Figura A 26 - Edição do anúncio dos animais .....	64
Figura A 27 - Edição do anúncio dos animais .....	64
Figura A 28 - Exclusão do anúncio dos animais.....	65
Figura A 29 - Página de adoção.....	65
Figura A 30 - Página do anúncio .....	66
Figura A 31 - Página de contato com a organização.....	67
Figura A 32 - Página de ajuda.....	67

## LISTA DE TABELAS

Tabela 1 - Requisitos funcionais .....	16
Tabela 2 - Requisitos não funcionais .....	18
Tabela 3 - Requisitos de domínio.....	18
Tabela 4 - Caso de uso manter adotante .....	20
Tabela 5 - Caso de uso consultar adotante.....	21
Tabela 6 - Caso de uso manter ONG.....	21
Tabela 7 - Caso de uso consultar ONG .....	22
Tabela 8 - Caso de uso manter animal .....	23
Tabela 9 - Caso de uso consultar animal .....	24
Tabela 10 - Caso de uso realizar contato.....	24
Tabela 11 - Caso de uso realizar login.....	25

## LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

<b>FATEC</b>	Faculdade de Tecnologia
<b>ONG</b>	Organização não governamental
<b>UIPA</b>	União Internacional Protetora dos Animais
<b>RF</b>	Requisitos Funcionais
<b>RNF</b>	Requisitos não Funcionais
<b>RD</b>	Requisitos de Domínio
<b>DER</b>	Diagrama Entidade Relacionamento
<b>FK</b>	Primary key
<b>PK</b>	Foreign key
<b>PHP</b>	Personal Home Page
<b>SQL</b>	Structured Query Language
<b>HTML</b>	HyperText Markup Language
<b>CSS</b>	Cascading Style Sheet
<b>SGBD</b>	Sistema de gerenciamento de banco de dados

# SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO .....	13
2	ESPECIFICAÇÃO DO PROGRAMA .....	14
2.1	Escopo.....	14
2.2	Clientes do software .....	14
3	REQUISITOS DO SISTEMA.....	15
3.1	Requisitos Funcionais .....	16
3.2	Requisitos não funcionais.....	18
3.3	Requisitos do Domínio .....	18
4	DEFINIÇÃO DO PROJETO .....	19
4.1	Casos de Uso.....	19
4.2	Diagramas de Classe .....	26
4.3	Banco de Dados .....	27
4.4	Diagrama Entidade Relacionamento .....	27
4.5	Dicionário de Dados.....	28
5	ESCOLHA DA ARQUITETURA DA SOLUÇÃO .....	30
5.1	Hypertext Preprocessor.....	30
5.2	JavaScript .....	31
5.3	HyperText Markup Language .....	31
5.4	Cascading Style Sheets.....	32
5.5	Structured Query Language.....	33
5.6	My Structured Query Language Admin .....	34
5.7	XAMPP .....	35
6	PROJETO DE INTERFACE DO SISTEMA .....	37
7	CONSIDERAÇÕES FINAIS.....	47
	REFERÊNCIAS.....	48
	APÊNDICE A - MANUAL DO USUÁRIO .....	49

# 1 INTRODUÇÃO

A adoção de animais é uma prática cada vez mais comum e necessária na sociedade atual, seja por motivos éticos ou pela busca de um companheiro fiel. Segundo Instituto Pet Brasil (2021), citado pela Forbes (2022), o Brasil se tornou o terceiro país que possui mais animais domésticos, sendo 149,6 milhões de animais de estimação para os 215 milhões de brasileiros, pelo menos 70% dos brasileiros possuem um pet em casa ou conhece alguém que possua. No entanto, encontrar um animal que se encaixe em nosso perfil nem sempre é uma tarefa fácil e, muitas vezes, acabamos desistindo ou optando pela compra em pet shops. É aí que as plataformas de adoção de animais entram em cena, fornecendo uma ferramenta valiosa para conectar animais abandonados ou resgatados com possíveis adotantes.

Conforme a União Internacional Protetora dos Animais (2021), citado pela Casa e Jardim (2022), é apresentada uma pesquisa em que a procura por adoção de animais aumentou 400% durante o primeiro trimestre de 2021. Infelizmente, muitos animais continuam sendo abandonados e sofrendo nas ruas, enquanto diversas Organizações Não Governamentais (ONGs) lutam diariamente para resgatá-los e encontrar lares amorosos para eles. Nesse contexto, o presente trabalho tem como objetivo desenvolver uma plataforma digital que possa auxiliar diversas ONGs na divulgação dos animais disponíveis para adoção e na facilitação do processo de adoção por parte dos interessados. A plataforma visa não somente contribuir para o bem-estar dos animais, mas também fomentar uma cultura de adoção responsável e consciente, além de incentivar a participação da sociedade na causa animal. Nesse sentido, este trabalho apresenta uma proposta de desenvolvimento dessa plataforma em parceria com as ONGs que atuam nessa área.

Os próximos capítulos apresentam todo o processo de desenvolvimento do software. No capítulo 2, será apresentada a Especificação do Sistema, abordando o Escopo e os Clientes do Software. No capítulo 3 serão apresentados os Requisitos Funcionais, Não Funcionais e de Domínio. Já os capítulos 4, 5 e 6 tratam do Projeto do software, apresentando os Diagramas de Casos de Uso, Diagrama de Classes, Diagrama Entidade-Relacionamento, a escolha da arquitetura e também os Protótipos das telas do Sistema. Finalmente, no capítulo 7 constam as Considerações Finais e no Anexo é apresentado o manual do Sistema.

## **2 ESPECIFICAÇÃO DO PROGRAMA**

A seguir são apresentados os itens Escopo, que define de forma objetiva e precisa quais serão as funcionalidades do sistema assim como suas restrições e limites, e Clientes do Software.

### **2.1 Escopo**

O site é uma plataforma online que tem o objetivo de facilitar a adoção de animais domésticos, possibilitando que diversas Organizações Não Governamentais (ONGs) apresentem seus animais disponíveis para adoção. Desta forma, deve permitir o gerenciamento das informações das ONGs, dos animais, dos possíveis adotantes e facilitar o contato entre os adotantes e as ONGs.

### **2.2 Clientes do software**

O software é direcionado as pessoas interessadas em adotar um animal, e para ONGs interessadas em anunciar os animais para adoção.

### **3 REQUISITOS DO SISTEMA**

A plataforma Amor de Patas disponibilizará uma página inicial que conterà um menu com as funcionalidades gerais e opções de acesso (login e cadastro). Ainda na página inicial, terá um vídeo introdutório sobre o assunto e informações sobre o projeto que foi criado com o intuito de gerenciar a adoção de animais. No rodapé, serão apresentadas as redes sociais do Amor de Patas e uma opção de ajuda, que será a aba “Dúvidas”, onde os possíveis adotantes poderão preencher com suas dúvidas.

Poderão ser realizados dois tipos de cadastro para acesso à plataforma: o de usuários e o de ONGs.

Na página de adoção serão mostrados os anúncios dos animais, realizados pelas ONGs, que poderão ser filtrados de diversas forma, inclusive pela localização. Quando interessado no animal, o usuário, que é o possível adotante, poderá clicar nele e será redirecionado para uma página com mais detalhes do mesmo. Caso queira seguir com o processo, o usuário terá que realizar um login ou cadastro informando seus dados pessoais, para que assim tenha contato com a ONG do pet escolhido.

### 3.1 Requisitos Funcionais

Na tabela 1, mostrada a seguir, são apresentados os Requisitos Funcionais (RF) do sistema:

Tabela 1 - Requisitos funcionais

<b>Requisito Funcional (RF)</b>	<b>Nome do Requisito Funcional</b>	<b>Descrição do Requisito Funcional</b>
RF01	Cadastrar adotante.	O sistema deve permitir o cadastramento do adotante por meio de login. O mesmo irá escrever os seus dados como: nome, CPF, endereço, número de telefone e e-mail.
RF02	Editar adotante.	O sistema deve permitir que o adotante possa editar os seus dados cadastrais, como: nome, CPF, endereço, número de telefone e e-mail.
RF03	Consultar adotante.	O adotante poderá consultar os seus dados.
RF04	Excluir adotante.	O adotante poderá ser excluído e não conseguirá realizar ações na plataforma.
RF05	Cadastrar ONG.	O sistema permitirá o cadastramento da ONG por meio de login. A mesma irá escrever os seus dados como: nome da instituição, CNPJ, endereço, número de telefone e e-mail.
RF06	Editar ONG.	No sistema, a ONG poderá editar os seus dados cadastrais, que são: nome da instituição, CNPJ, endereço, número de telefone e e-mail.
RF07	Consultar ONG.	A ONG poderá consultar todas as suas informações cadastrais.



RF08	Excluir ONG.	A ONG poderá excluir a sua conta e os seus respectivos anúncios de animais.
RF09	Cadastrar animal.	O cadastro dos animais é feito pela ONG, informando: Nome, sexo, porte, endereço e idade.
RF10	Editar animal.	No sistema, a ONG poderá atualizar os dados dos anúncios do animal.
RF11	Consultar animal.	O Adotante e a ONG poderão visualizar as informações do animal.
RF12	Excluir animal.	A ONG poderá excluir as informações do anúncio do animal.
RF13	Login.	O adotante e a ONG terão acesso ao conteúdo disponível na plataforma referente a suas respectivas permissões, após a criação de suas credenciais e a realização do login. O adotante terá acesso aos anúncios dos animais e o contato com as ongs, e a ong terá acesso a criação e gerenciamento de seus anúncios.
RF14	Filtro.	O sistema deve permitir que o adotante busque os animais disponíveis para adoção com base em vários critérios, como: localização, idade, sexo, entre outros.
RF15	Contato.	A forma de contato que o adotante terá com a ONG será via formulário. Caso o adotante não queira preencher o formulário e queira ainda assim entrar em contato, terá disponibilizado o telefone da ONG.

Fonte: Elaboração Própria

### 3.2 Requisitos não funcionais

Na tabela 2, mostrada a seguir, são apresentados os Requisitos Não Funcionais (RNF) do sistema:

Tabela 2 - Requisitos não funcionais

<b>Requisito Não Funcional (RNF)</b>	<b>Nome do Requisito Não Funcional</b>	<b>Descrição do Requisito Não Funcional</b>
RNF01	Segurança	A base de dados deve ser protegida para acesso apenas de usuários autorizados.
RNF02	Implementação	A plataforma será desenvolvida em PHP, Javascript e SQL.

Fonte: Elaboração Própria

### 3.3 Requisitos do Domínio

Na tabela a seguir, são apresentados os Requisitos de Domínio (RD) do sistema:

Tabela 3 - Requisitos de domínio

<b>Requisito de Domínio (RD)</b>	<b>Nome do Requisito de Domínio</b>	<b>Descrição do Requisito de Domínio</b>
RD01	Cadastro do usuário.	O usuário tem que ter mais de 18 anos para poder fazer o seu cadastro.

Fonte: Elaboração Própria

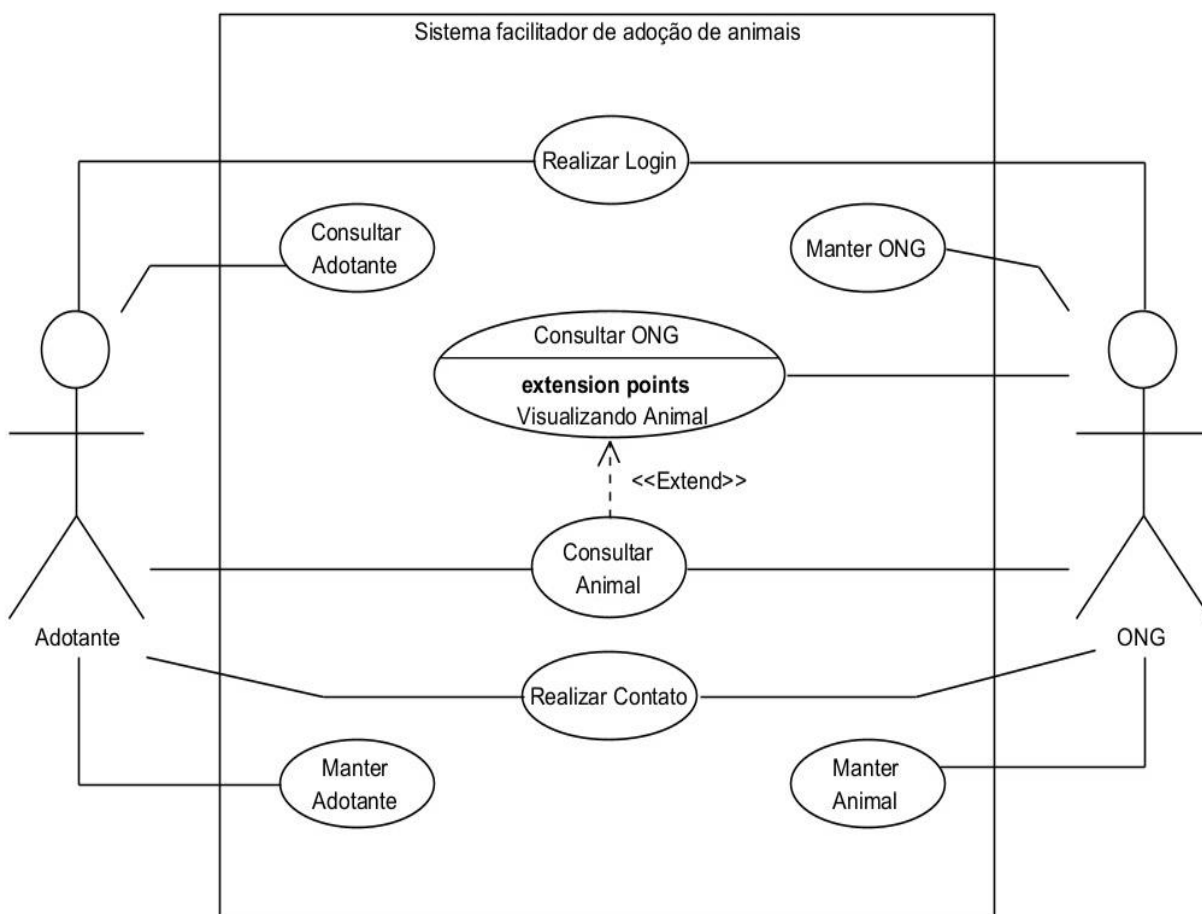
## 4 DEFINIÇÃO DO PROJETO

A seguir serão apresentadas as definições do projeto orientado a objetos utilizando os Diagramas de Casos de Uso, Diagrama de Classes e Diagrama Entidade-Relacionamento.

### 4.1 Casos de Uso

Segue abaixo, o Diagrama de Casos de Uso juntamente com a documentação do Diagrama de casos de uso:

Figura 1 - Diagrama de casos de uso



Fonte: Elaboração Própria

Tabela 4 - Caso de uso manter adotante

<b>Caso de Uso</b>	1 - Manter Adotante.
<b>Autor</b>	Beatriz Gouveia Alves, Gabriel Vitor da Silva Esperança e Luigi Zaneli Aguado.
<b>Data</b>	20/03/2023
<b>Descrição</b>	<p>Este caso descreve a manutenção dos dados do Adotante, sendo elas:</p> <p><b>Cadastrar Adotante</b> - Irá permitir ao adotante fazer um cadastro para poder efetuar o Login no sistema.</p> <p><b>Editar Adotante</b> - O adotante poderá alterar seus dados cadastrais.</p> <p><b>Excluir Adotante</b> - O adotante não terá mais cadastro. O mesmo será excluído do banco de dados.</p>
<b>Atores</b>	Adotante.
<b>Pré-condições</b>	<p><b>Cadastrar Adotante</b> - O adotante deve ter um computador ou dispositivo celular com internet para acessar a plataforma.</p> <p><b>Editar Adotante</b> - Adotante precisa ter sido incluso no sistema anteriormente.</p> <p><b>Excluir Adotante</b> - Adotante precisa ter sido incluso no sistema anteriormente.</p>
<b>Cenário Normal</b>	<p><b>Cadastrar Adotante</b> - Conseguir efetuar o cadastro.</p> <p><b>Editar Adotante</b> - Editar dados no sistema.</p> <p><b>Excluir Adotante</b> - Excluir dados no sistema.</p>
<b>Cenário Alternativo</b>	<p><b>Cadastrar Adotante</b> - Caso o banco de dados esteja indisponível ou sejam fornecidas informações incorretas pelo adotante.</p> <p><b>Editar Adotante</b> - Se o banco de dados estiver fora de serviço.</p> <p><b>Excluir Adotante</b> - Caso o banco de dados esteja inacessível.</p>
<b>Pós-condições</b>	<p><b>Cadastrar Adotante</b> - Cadastro efetuado.</p> <p><b>Editar Adotante</b> - Edição concluída.</p> <p><b>Excluir Adotante</b> - Adotante excluído do banco de dados.</p>

Fonte: Elaboração Própria

Tabela 5 - Caso de uso consultar adotante

<b>Caso de Uso</b>	2 - Consultar Adotante.
<b>Autor</b>	Beatriz Gouveia Alves, Gabriel Vitor da Silva Esperança e Luigi Zaneli Aguado.
<b>Data</b>	20/03/2023
<b>Descrição</b>	Possibilita ao adotante consultar seus dados.
<b>Atores</b>	Adotante.
<b>Pré-condições</b>	Realizar login na plataforma e estar cadastrado.
<b>Cenário Normal</b>	O sistema exibe os dados do adotante.
<b>Cenário Alternativo</b>	Caso o adotante não esteja cadastrado, não irá conseguir ter acesso a suas informações.
<b>Pós-condições</b>	Dados do adotante consultado com sucesso.

Fonte: Elaboração Própria

Tabela 6 - Caso de uso manter ONG

<b>Caso de Uso</b>	3 - Manter ONG.
<b>Autor</b>	Beatriz Gouveia Alves, Gabriel Vitor da Silva Esperança e Luigi Zaneli Aguado.
<b>Data</b>	20/03/2023
<b>Descrição</b>	Este caso descreve a manipulação dos dados das ONGs, sendo elas: <b>Cadastrar ONG</b> - irá permitir a ONG fazer um cadastro para poder efetuar o Login no sistema. <b>Editar ONG</b> - Logo após o login, a ONG poderá alterar seus dados cadastrais. <b>Excluir ONG</b> - A ONG poderá excluir seu perfil caso não queira mais acessar a plataforma.
<b>Atores</b>	ONG.
<b>Pré-condições</b>	<b>Cadastrar ONG</b> - Acesso à plataforma requer um computador ou dispositivo móvel com conexão à internet. <b>Editar ONG</b> - É necessário estar logado no sistema para realizar edições no cadastro. <b>Excluir ONG</b> - A exclusão do cadastro requer o login no sistema.

<b>Cenário Normal</b>	<b>Cadastrar ONG</b> - Conseguir efetuar o cadastro. <b>Editar ONG</b> - Conseguir editar os dados no sistema. <b>Excluir ONG</b> - Conseguir excluir os dados no sistema.
<b>Cenário Alternativo</b>	<b>Cadastrar ONG</b> - No caso de o banco de dados estar indisponível ou de informações incorretas sobre a ONG. <b>Editar ONG</b> - Quando o banco de dados estiver fora de serviço ou se houver imprecisões nas informações da ONG. <b>Excluir ONG</b> - Se o banco de dados estiver inacessível ou caso haja informações incorretas sobre a ONG.
<b>Pós-condições</b>	<b>Cadastrar ONG</b> - Cadastro efetuado <b>Editar ONG</b> - Edição concluída. <b>Excluir ONG</b> - Cadastro de ONG excluído com sucesso.

Fonte: Elaboração Própria

Tabela 7 - Caso de uso consultar ONG

<b>Caso de Uso</b>	4 - Consultar ONG.
<b>Autor</b>	Beatriz Gouveia Alves, Gabriel Vitor da Silva Esperança e Luigi Zaneli Aguado.
<b>Data</b>	20/03/2023
<b>Descrição</b>	Possibilita a ONG consultar seus dados.
<b>Atores</b>	ONG.
<b>Pré-condições</b>	Estar cadastrado no sistema. Realizar login na plataforma.
<b>Cenário Normal</b>	O sistema exibe os dados da ONG.
<b>Cenário Alternativo</b>	Caso a ONG não estiver cadastrada, não irá conseguir ter acesso a suas informações.
<b>Pós-condições</b>	Dados da ONG consultada com sucesso.

Fonte: Elaboração Própria

Tabela 8 - Caso de uso manter animal

<b>Caso de Uso</b>	5 - Manter Animal.
<b>Autor</b>	Beatriz Gouveia Alves, Gabriel Vitor da Silva Esperança e Luigi Zaneli Aguado.
<b>Data</b>	20/03/2023
<b>Descrição</b>	<p>Este caso descreve a manipulação dos dados do animal pela ONG, sendo elas:</p> <p><b>Cadastrar Animal</b> - irá permitir a ONG fazer um cadastro do animal para poder anunciar na plataforma.</p> <p><b>Editar Animal</b> - Caso a ONG precise mudar algum dado sobre o animal, ela poderá editar.</p> <p><b>Excluir ONG</b> - A ONG poderá excluir os anúncios dos animais na plataforma.</p>
<b>Atores</b>	ONG.
<b>Pré-condições</b>	<p><b>Cadastrar Animal</b> - A ONG deve ter um computador ou dispositivo celular com internet para poder acessar o sistema e cadastrar o animal.</p> <p><b>Editar Animal</b> - A ONG deve ter um computador ou dispositivo celular com internet para poder acessar o sistema e editar o animal.</p> <p><b>Excluir ONG</b> - A ONG deve ter um computador ou dispositivo celular com internet para poder acessar o sistema e excluir o animal.</p>
<b>Cenário Normal</b>	<p><b>Cadastrar Animal</b> - Conseguir efetuar o cadastro no sistema.</p> <p><b>Editar Animal</b> - Conseguir efetuar a edição no sistema.</p> <p><b>Excluir ONG</b> - Conseguir efetuar a exclusão no sistema.</p>
<b>Cenário Alternativo</b>	<p><b>Cadastrar Animal</b> - O banco de dados estiver off-line e as informações de cadastro dos animais estiverem erradas.</p> <p><b>Editar Animal</b> - O banco de dados estiver off-line.</p> <p><b>Excluir ONG</b> - O banco de dados estiver off-line.</p>
<b>Pós-condições</b>	<b>Cadastrar Animal</b> - Cadastro do animal efetuado.

	<b>Editar Animal</b> - Edição do animal concluída. <b>Excluir ONG</b> - Cadastro de animal excluído com sucesso.
--	---

Fonte: Elaboração Própria

Tabela 9 - Caso de uso consultar animal

<b>Caso de Uso</b>	6 - Consultar Animal.
<b>Autor</b>	Beatriz Gouveia Alves, Gabriel Vitor da Silva Esperança e Luigi Zaneli Aguado.
<b>Data</b>	20/03/2023
<b>Descrição</b>	Possibilita a ONG e o adotante consultar os anúncios dos animais cadastrados.
<b>Atores</b>	ONG e Adotante.
<b>Pré-condições</b>	Realizar login na plataforma e estar cadastrado.
<b>Cenário Normal</b>	O sistema exibirá os dados dos animais.
<b>Cenário Alternativo</b>	Caso a ONG ou o adotante não estiver cadastrado, não terá acesso a todas as informações dos animais.
<b>Pós-condições</b>	Dados dos animais exibidos e consultados com sucesso.

Fonte: Elaboração Própria

Tabela 10 - Caso de uso realizar contato

<b>Caso de Uso</b>	7 – Realizar Contato.
<b>Autor</b>	Beatriz Gouveia Alves, Gabriel Vitor da Silva Esperança e Luigi Zaneli Aguado.
<b>Data</b>	20/03/2023
<b>Descrição</b>	A ONG e o Adotante vão poder entrar em contato entre eles.
<b>Atores</b>	ONG e Adotante.
<b>Pré-condições</b>	A ONG e o Adotante devem estar cadastrado no sistema. Ter uma forma de contato disponível (E-mail, Telefone etc.).
<b>Cenário Normal</b>	O Sistema exibe uma página com as opções de contato.
<b>Cenário Alternativo</b>	Dados de contato estiverem incorretamente informadas no sistema.
<b>Pós-condições</b>	Contato efetuado com sucesso.

Fonte: Elaboração Própria



Tabela 11 - Caso de uso realizar login

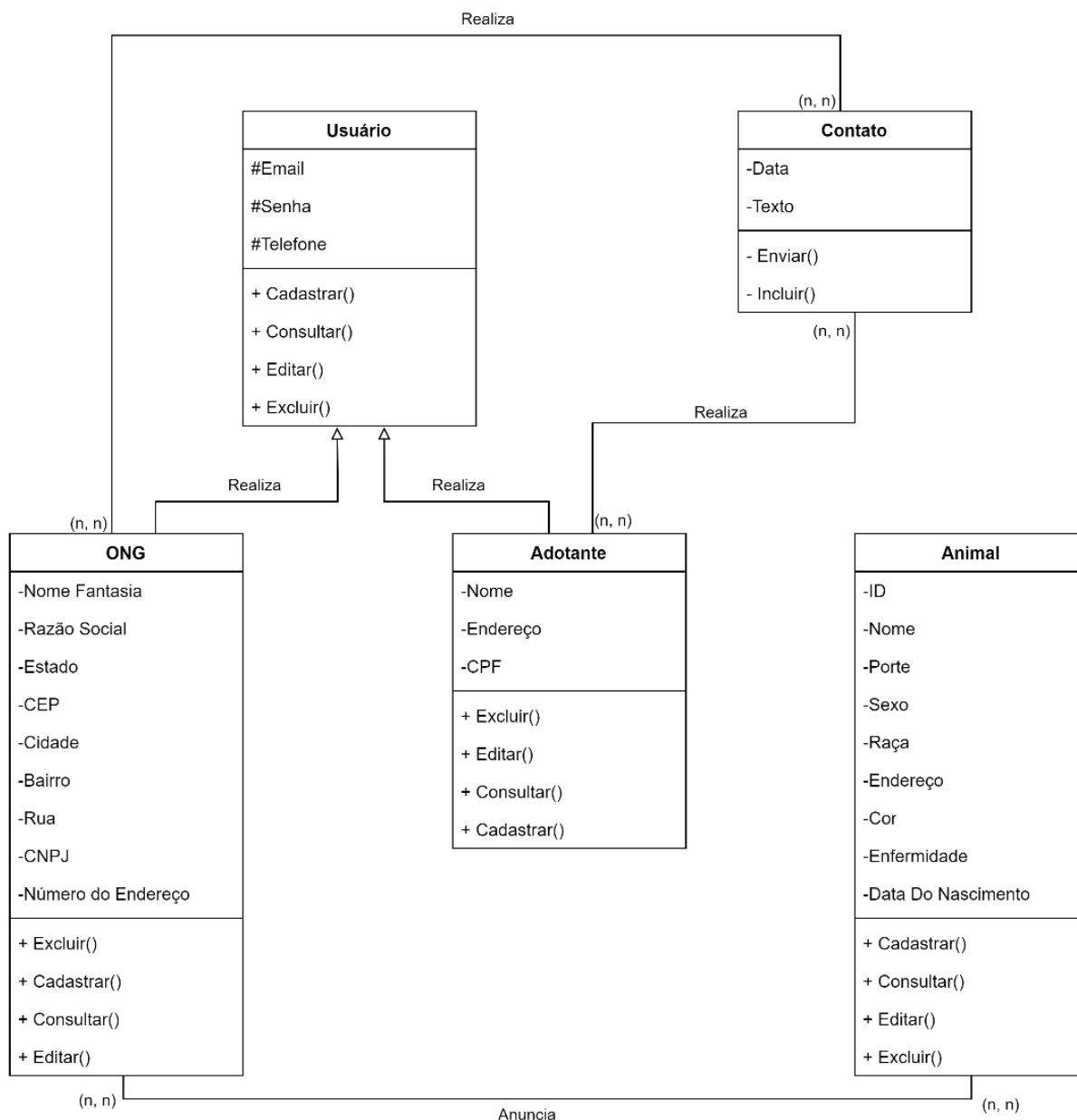
<b>Caso de Uso</b>	8 - Realizar Login.
<b>Autor</b>	Beatriz Gouveia Alves, Gabriel Vitor da Silva Esperança e Luigi Zaneli Aguado.
<b>Data</b>	20/03/2023
<b>Descrição</b>	A ONG e o Adotante irão conseguir efetuar o login na plataforma.
<b>Atores</b>	ONG e Adotante.
<b>Pré-condições</b>	Ter acesso a internet. Ter cadastro no sistema.
<b>Cenário Normal</b>	ONG e adotante conseguir efetuar o login e acessar a página principal.
<b>Cenário Alternativo</b>	Banco de Dados Off-line. Servidor fora do ar. Dados de login e senha incorreto.
<b>Pós-condições</b>	Login efetuado.

Fonte: Elaboração Própria

## 4.2 Diagramas de Classe

Segue abaixo o Diagrama de classes do projeto:

Figura 2 - Diagrama de classe



Fonte: Elaboração Própria

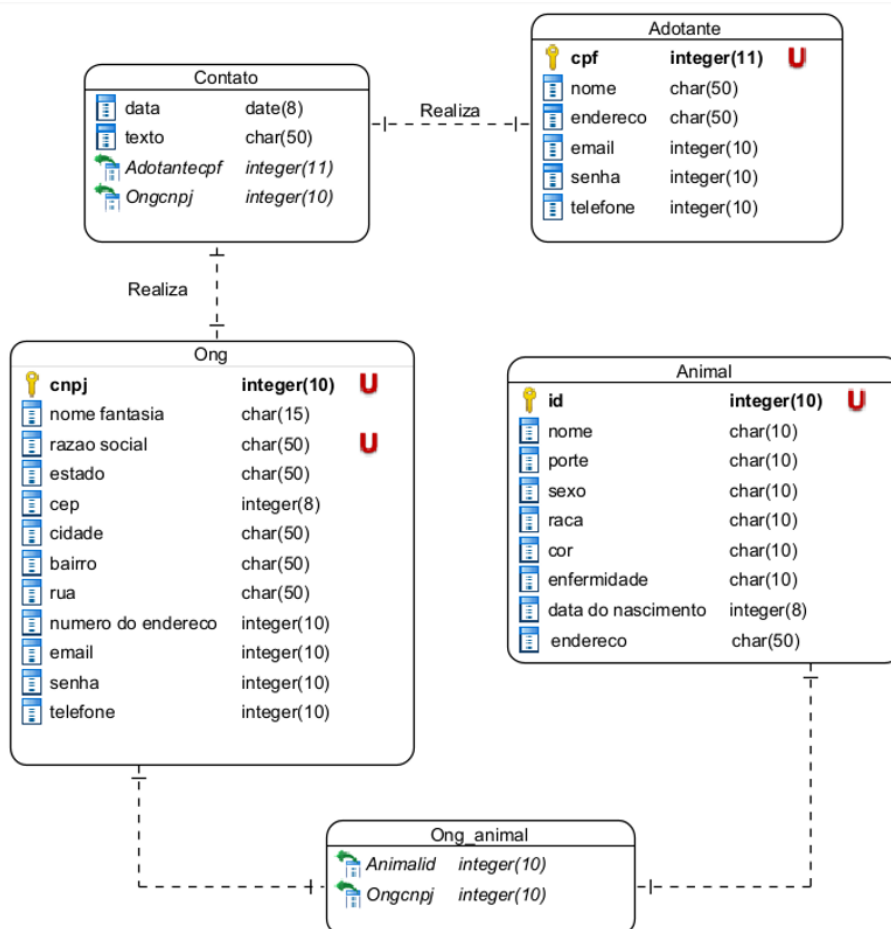
### 4.3 Banco de Dados

O Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGDB) utilizado é o MySQL. Escolhemos ele devido a sua eficiência, desempenho rápido e confiabilidade em gerenciamento de banco de dados, sendo uma opção de código aberto com ampla comunidade e suporte a padrões abertos.

### 4.4 Diagrama Entidade Relacionamento

Segue abaixo, o Diagrama Entidade-Relacionamento (DE-R):

Figura 3 - Diagrama Entidade Relacionamento



Fonte: Elaboração Própria

## 4.5 Dicionário de Dados

Segue abaixo, os Dicionários de Dados:

Figura 4 - Dicionário de dados Contato

<b>Nome Entidade:</b> Contato		<b>Nome Tabela:</b> Tb_Contato		<b>Sigla:</b> Cont	
<b>Descrição:</b> Refere-se ao contato realizado entre o adotante e a ONG.					
<b>Elementos de Dados:</b>					
Nome do Atributo	Nome do campo na tabela	Tipo	Chave	Origem	Descrição e observações
Data	Cont_data	Numérico			Email do usuário. Não nulo.
Texto	Cont_texto	Texto			Local destinado a mensagem para contato. Não nulo.
OngCnpj	Cont_OngCnpj	Numérico	FK	Entidade: ONG Atributo: CNPJ	CNPJ identificador da ONG. Não nulo.
AdotanteCPF	Cont_AdotanteCPF	Numérico	FK	Entidade: Adotante Atributo: CPF	CPF identificador do adotante. Não nulo.

Fonte: Elaboração Própria

Figura 5 - Dicionário de dados Adotante

<b>Nome Entidade:</b> Adotante		<b>Nome Tabela:</b> Tb_Adotante		<b>Sigla:</b> Adot	
<b>Descrição:</b> Refere-se ao usuário que tem a intenção de adotar					
<b>Elementos de Dados:</b>					
Nome do Atributo	Nome do campo na tabela	Tipo	Chave	Origem	Descrição e observações
CPF	Adot_CPF	Numérico	PK		CPF identificador do adotante. Não nulo. Único
Nome	Adot_nome	Texto			Nome do adotante. Não nulo.
Endereço	Adot_endereço	Texto			Endereço do adotante. Não nulo.
Email	Adot_email	Texto			Email do adotante
Senha	Adot_Senha	Texto			Senha de login do adotante
Telefone	Adot_Telefone	Numérico			Telefone do adotante

Fonte: Elaboração Própria

Figura 6 - Dicionário de dados ONG

<b>Nome Entidade:</b> ONG		<b>Nome Tabela:</b> Tb_ONG		<b>Sigla:</b> ONG	
<b>Descrição:</b> Refere-se a ONG					
<b>Elementos de Dados: (*)</b>					
Nome do Atributo	Nome do campo na tabela	Tipo	Chave	Origem	Descrição e observações
CNPJ	ONG_CNPJ	Numérico	PK		CNPJ identificador da ONG. Não nulo. Único
Nome fantasia	ONG_Nome fantasia	Texto			Nome fantasia da ONG. Não nulo.
Razão Social	ONG_Razão Social	Texto			Razão Social da ONG. Não nulo. Único
Estado	ONG_Estado	Texto			Estado do endereço da ONG. Não nulo.
CEP	ONG_CEP	Texto			CEP do endereço da ONG. Não nulo.
Cidade	ONG_Cidade	Texto			Cidade do endereço da ONG. Não nulo.
Bairro	ONG_Bairro	Texto			Bairro do endereço da ONG. Não nulo.
Rua	ONG_Rua	Texto			Rua do endereço da ONG. Não nulo.
NúmeroEndereço	ONG_NúmeroEndereço	Numérico			Número do endereço da ONG. Não nulo.
Email	ONG_Email	Texto			Email do adotante
Senha	ONG_Senha	Texto			Senha de login do adotante
Telefone	ONG_Telefone	Numérico			Telefone do adotante

Fonte: Elaboração Própria

Figura 7 - Dicionário de dados ONG\_animal

<b>Nome Entidade:</b> ONG_Animal		<b>Nome Tabela:</b> Tb_ONGAnimal		<b>Sigla:</b> ONGANI	
<b>Descrição:</b> Refere-se ao relacionamento da ONG e Animal					
<b>Elementos de Dados:</b>					
Nome do Atributo	Nome do campo na tabela	Tipo	Chave	Origem	Descrição e observações
AnimalID	ONGANI_AnimalID	Numérico	FK	Entidade: Animal Atributo: ID	Número identificador do animal. Não nulo.
OngCnpj	ONGANI_OngCnpj	Numérico	FK	Entidade: ONG Atributo: CNPJ	CNPJ identificador da ONG. Não nulo.

Fonte: Elaboração Própria

Figura 8 - Dicionário de dados Animal

<b>Nome Entidade:</b> Animal		<b>Nome Tabela:</b> Tb_Animal		<b>Sigla:</b> Ani	
<b>Descrição:</b> Refere-se ao animal publicado					
<b>Elementos de Dados:</b>					
Nome do Atributo	Nome do campo na tabela	Tipo	Chave	Origem	Descrição e observações
ID	Ani_ID	Numérico	PK		Número identificador do animal. Não nulo. Único
Nome	Ani_Nome	Texto			Nome do animal. Não nulo.
Porte	Ani_Porte	Texto			Porte do animal. Não nulo.
Sexo	Ani_Sexo	Texto			Sexo do animal. Não nulo.
Raça	Ani_Raça	Texto			Raça do animal. Não nulo.
Cor	Ani_Cor	Texto			Cor do animal. Não nulo.
Enfermidade	Ani_Enfermidade	Texto			Enfermidade do animal. Não nulo.
Data	Ani_Data	Numérico			Data do animal. Não nulo.

Fonte: Elaboração Própria

## 5 ESCOLHA DA ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

A seguir, são apresentadas as linguagens de programação e Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGDB) que serão utilizados para o desenvolvimento da plataforma:

### 5.1 Hypertext Preprocessor

O PHP é uma excelente opção para a integração do sistema, pois ele é uma linguagem de servidor, o que significa que é executado via web antes de enviar a página para o navegador do usuário. Segundo o próprio site do PHP, ele é uma linguagem adequada para desenvolvimento web, sendo rápido, flexível e pragmático (PHP, 2001). Essas características permitem desenvolver conteúdos dinâmicos e interativos, proporcionando uma boa experiência aos usuários.

Sendo assim, foi escolhido o PHP como parte essencial do sistema devido à sua capacidade de criar conteúdo dinâmico, sua rapidez e flexibilidade. Todas essas qualidades desempenham um papel fundamental no sucesso e na eficácia do projeto. Pode-se ver abaixo, na figura 9, a utilização do PHP no código.

Figura 9 - Código em PHP

```
<?php
include("config.php");

if (isset($_GET['cpf'])) {
    $cpf = $_GET['cpf'];

    $sql = "SELECT * FROM usuario WHERE cpf = $cpf";
    $result = $conn->query($sql);

    if ($result->num_rows > 0) {
        $deleteSql = "DELETE FROM usuario WHERE cpf = $cpf";
        if ($conn->query($deleteSql) === true) {
            echo "perfil excluído com sucesso.";
            header("Location: index.html");
        } else {
            echo "Erro ao excluir o perfil: " . $conn->error;
        }
    }
}
?>
```

Fonte: Elaboração Própria

## 5.2 JavaScript

O JS (JavaScript) é uma linguagem de script projetada para páginas web, tornando-a dinâmica e altamente compatível com diversos estilos de programação, o que facilita o desenvolvimento. A Pluralsight, criadora do JavaScript, descreve essa linguagem como uma ferramenta poderosa que facilita a codificação e oferece uma ampla gama de recursos para enriquecer o código (Pluralsight, 2016).

Utilizando o JavaScript, percebeu-se sua grande diversidade de bibliotecas e frameworks que simplificam o desenvolvimento e permitem implementar uma variedade de recursos e funcionalidades. Portanto, a inclusão do JavaScript no sistema é fundamental para permitir que o grupo realize diversas configurações no site, como por exemplo a imagem 10, que mostra a interface de imagens codificadas em JS.

Figura 10 - Código em JavaScript

```
let img = document.getElementById('img');
let input = document.getElementById('fotosu')

input.onChange = (e) => {
  if (input.files[0])
    img.src = URL.createObjectURL(input.files[0]);
};
```

Fonte: Elaboração Própria

## 5.3 HyperText Markup Language

O HTML é uma linguagem de marcação, sendo utilizada para desenvolver páginas web. Os seus documentos podem ser interpretados por navegadores, ou seja, ele possibilita a criação de páginas web, o que justifica a utilização do mesmo para todos os sites, incluindo este.

Figura 11 - Código em HTML

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.3.0/css/all.min.css"
    integrity="sha512-Szlr&gt;wUlpfuzQ+pcUCosxcglQRNAq/DZjVsC01E40xsADsfeQoEypE+enwcoigjk/bSuGGkHeyjSoQ1zvisanQ=="
    crossorigin="anonymous" referrerpolicy="no-referrer" />
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
  <link rel="stylesheet" href="css/footer.css">
  <title>TCC</title>
</head>

<body>
  <header>
    <nav class="nav-bar">
      <div class="logo">
        <p>
          <a href="index.php">
            
          </a>
        </p>
      </div>
      <div class="nav-list">
        <ul>
          <li class="nav-item"><a href="index.php#sobretxt" class="nav-link" style="color: #fff;">Sobre</a></li>
          <li class="nav-item"><a href="adote.php" class="nav-link" style="color: #fff;">Adote</a></li>
          <li class="nav-item"><a href="contato.php" class="nav-link" style="color: #fff;">Contato</a></li>
        </ul>
      </div>
    </nav>
  </header>

```

Fonte: Elaboração Própria

## 5.4 Cascading Style Sheets

O CSS é a ferramenta que complementa o HTML, sendo um mecanismo que adiciona estilos, formas, pinturas etc. para uma página web. Para deixar o site apresentável e profissional o CSS deve ser utilizado.



Figura 12 - Código do CSS

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Inter:wght@200;300;400&display=swap');

*{
  padding: 0;
  margin: 0;
  font-family: 'Inter', sans-serif;
}

header{
  background-color: #24252a;
  box-shadow: 0px 3px 10px #464646;
}

.nav-bar{
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  padding: 0.5rem 6rem;
}

.logo{
  display: flex;
}

.logotam{
  width: 8rem;
  position: relative;
}

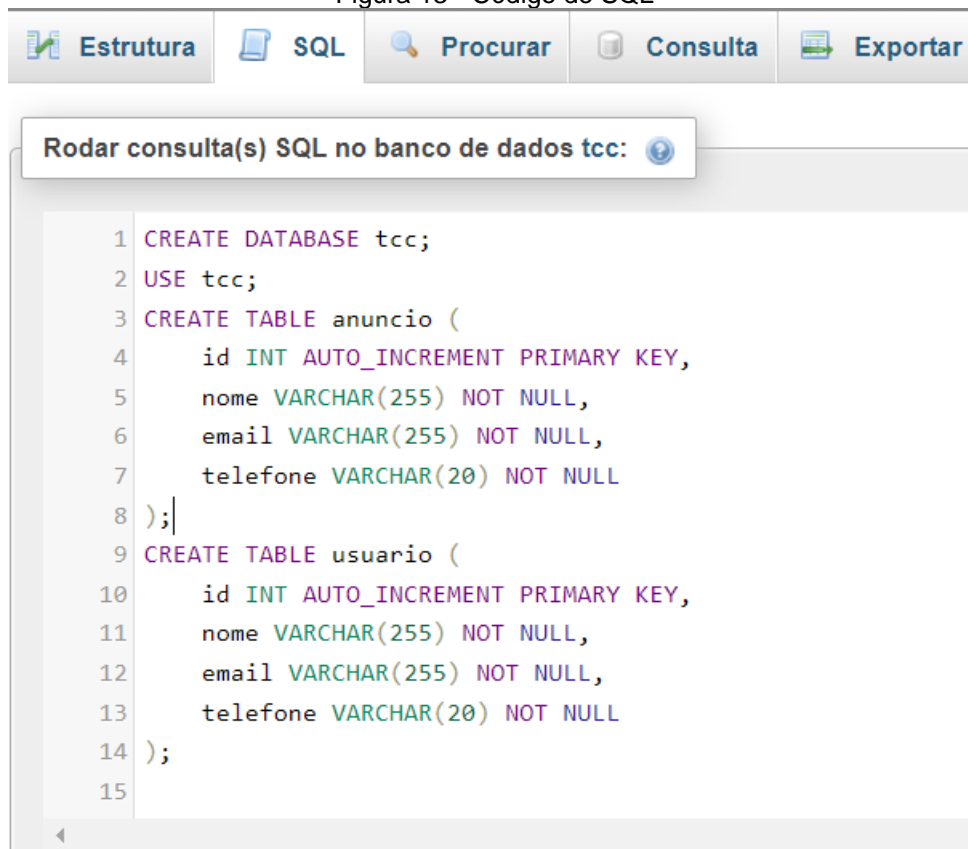
.nav-list{
  display: flex;
  align-items: center;
}
```

Fonte: Elaboração Própria

## 5.5 Structured Query Language

O SQL desempenha um papel fundamental no sistema devido à sua função de manipulação e criação de registros no banco de dados MySQL. Portanto, a escolha do SQL foi devido a sua integração com o MySQL e sua facilidade em criação, personalização e gerenciamento eficiente de registros no banco de dados. A figura 13 mostra a utilização do SQL para a criação do database e das tabelas do sistema.

Figura 13 - Código do SQL



```
1 CREATE DATABASE tcc;
2 USE tcc;
3 CREATE TABLE anuncio (
4     id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
5     nome VARCHAR(255) NOT NULL,
6     email VARCHAR(255) NOT NULL,
7     telefone VARCHAR(20) NOT NULL
8 );
9 CREATE TABLE usuario (
10    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
11    nome VARCHAR(255) NOT NULL,
12    email VARCHAR(255) NOT NULL,
13    telefone VARCHAR(20) NOT NULL
14 );
15
```

Fonte: Elaboração Própria

## 5.6 Structured Query Language Admin

O MySQL é um sistema gerenciador de banco de dados, que se utiliza da linguagem SQL para a sua respectiva interface. Atualmente é um dos bancos de dados mais populares da Oracle, tendo uma interface intuitiva e uma facilidade em seu manuseio.

Figura 14 - Interface do MySQL ADMIN

The screenshot displays the MySQL Admin web interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Estrutura', 'SQL', 'Procurar', 'Consulta', 'Exportar', 'Importar', 'Operações', 'Privilégios', 'Rotinas', 'Eventos', 'Acionadores', and 'Mais'. Below this is a 'Filtros' section with a search box labeled 'Contendo a palavra:'. The main area features a table listing database tables:

Tabela	Ação	Linhas	Tipo	Colaçoão	Tamanho	Sobrecarga
<input type="checkbox"/> anuncio	Visualizar, Estrutura, Procurar, Inserir, Limpar, Eliminar	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/> ong	Visualizar, Estrutura, Procurar, Inserir, Limpar, Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/> usuario	Visualizar, Estrutura, Procurar, Inserir, Limpar, Eliminar	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
<b>3 tabelas</b>	<b>Soma</b>	<b>3</b>	<b>InnoDB</b>	<b>utf8mb4_general_ci</b>	<b>48.0 KB</b>	<b>0 Bytes</b>

Below the table, there are options to 'Marcar todos' and a dropdown for 'Com marcados:'. At the bottom, there is a 'Criar nova tabela' form with fields for 'Nome da Tabela' and 'Número de colunas' (set to 4), and a 'Criar' button.

Fonte: Elaboração Própria

## 5.7 XAMPP

O XAMPP é um pacote que contém os principais servidores Open Sources do mercado, como por exemplo: MySQL, o apache, Perl e o PHP. Devido a ser um servidor móvel que permite a conexão com os pacotes sem precisar realizar o download deles, ele foi escolhido devido a sua praticidade e agilidade na utilização das tecnologias informadas. Segundo a empresa Apache Friends, criadora do XAMPP, ele é o ambiente de desenvolvimento PHP mais popular e de fácil utilização do mercado (XAMPP, 2020)

Figura 15 - Interface do XAMPP

XAMPP Control Panel v3.3.0 [Compiled: Apr 6th 2021]

**XAMPP Control Panel v3.3.0**

Service	Module	PID(s)	Port(s)	Actions
<input type="checkbox"/>	Apache	10884 6924	80, 443	Stop Admin Config Logs
<input type="checkbox"/>	MySQL	852	3306	Stop Admin Config Logs
<input type="checkbox"/>	FileZilla			Start Admin Config Logs
<input type="checkbox"/>	Mercury			Start Admin Config Logs
<input type="checkbox"/>	Tomcat			Start Admin Config Logs

13:37:56 [main] All prerequisites found  
13:37:56 [main] Initializing Modules  
13:37:56 [main] Starting Check-Timer  
13:37:56 [main] Control Panel Ready  
13:37:59 [Apache] Attempting to start Apache app...  
13:37:59 [Apache] Status change detected: running  
13:37:59 [mysql] Attempting to start MySQL app...  
13:38:00 [mysql] Status change detected: running

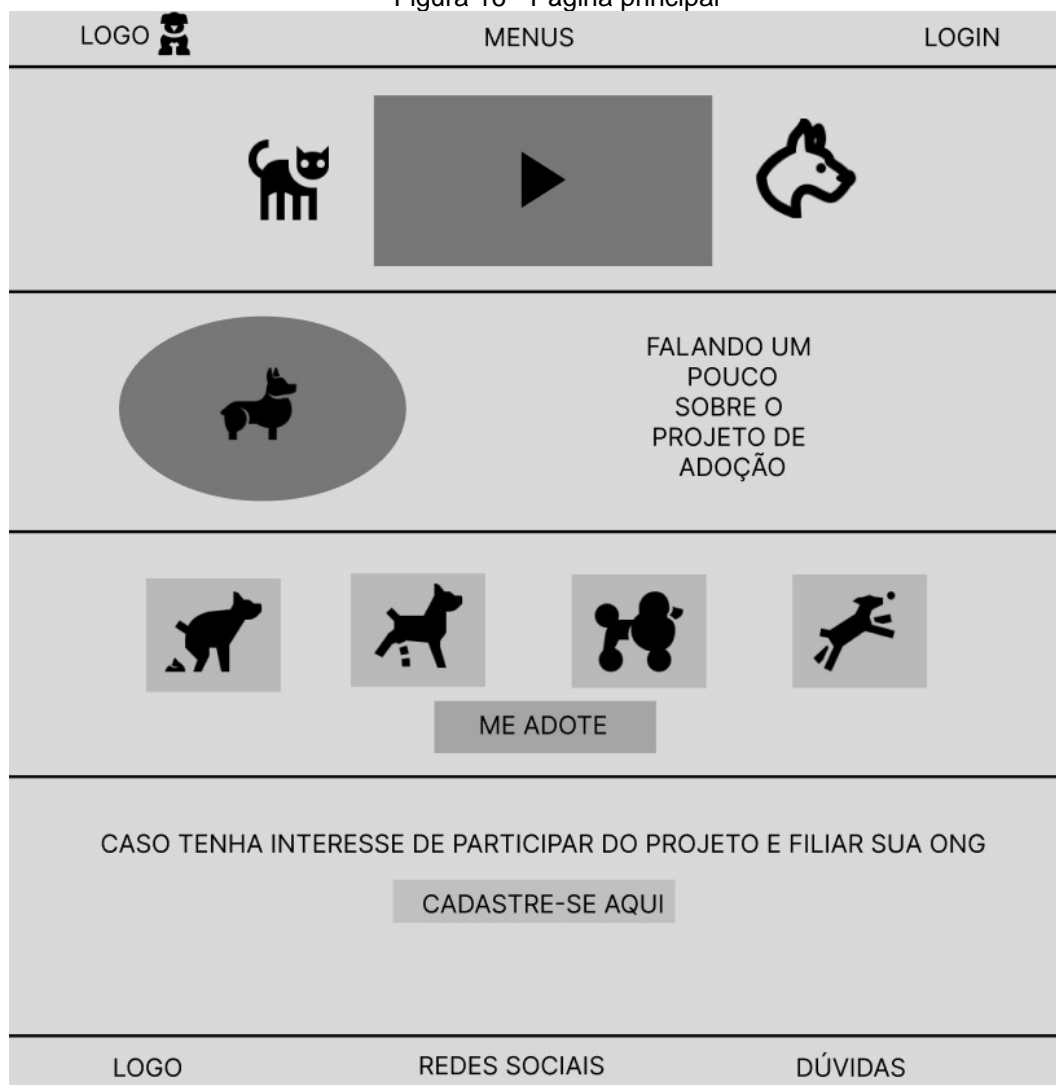
Fonte: Elaboração Própria

## 6 PROJETO DE INTERFACE DO SISTEMA

Nesta etapa, foram elaborados os protótipos das telas da plataforma.

A página principal contém um menu com as funcionalidades gerais e opções de acesso (login e cadastro). Apresenta também um vídeo introdutório sobre o assunto e informações do projeto. Contém um rodapé, que é apresentado as redes sociais do Amor de Patas e uma opção de ajuda, que será a aba “Dúvidas”.

Figura 16 - Página principal



Fonte: Elaboração Própria

A janela de cadastro do adotante, contém um formulário de cadastro, que tem nome, CPF, endereço, e-mail, telefone e senha.

Figura 17 - Página de cadastro do Adotante



The image shows a user registration form titled "LOGO CADASTRO USUÁRIO". The form is centered on a light gray background. To the left of the form is a black silhouette of a dog's head, and to the right is a black silhouette of a cat. The form itself is a dark gray rectangle containing several input fields and two buttons. The input fields are labeled "Nome", "Email", "Senha", "CPF", "Endereço", and "Telefone". At the bottom of the form are two buttons: "CANCELAR" and "CADASTRAR".

LOGO CADASTRO USUÁRIO	
Nome	
Email	
Senha	
CPF	
Endereço	
Telefone	
CANCELAR	CADASTRAR

Fonte: Elaboração Própria

A janela de cadastro da ONG, contém um formulário de cadastro, que tem nome, razão social, CNPJ, endereço (rua, bairro, número, cidade, estado, cep), e-mail, telefone e senha.

Figura 18 - Página de cadastro da ONG

The image shows a registration form for an NGO. The form is centered on a light gray background. On the left side of the form, there is a black silhouette of a person wearing a hat. On the right side, there is a black silhouette of a cat. The form itself is a dark gray rectangle with the following elements:

- At the top, the text "LOGO" is centered.
- Below "LOGO", the text "CADASTRO ONG" is centered.
- A series of input fields for registration data:
  - Nome Fantasia
  - Razão Social
  - Email
  - Senha
  - CNPJ
  - Address fields: Rua, Bairro, N°
  - City, Estado, CEP
  - Telefone
- At the bottom, two buttons: "CANCELAR" on the left and "CADASTRAR" on the right.

Fonte: Elaboração Própria

Na janela de Login, apresentada a seguir, será exibido um formulário de login contendo os campos usuário e senha, e abaixo duas opções de cadastro.

Figura 19 - Página de Login




The image shows a login page layout. At the top center is the text "LOGO". Below it is the word "ACESSAR". There are two input fields: the first is labeled "LOGIN" and the second is labeled "SENHA". Below these fields is a button labeled "ENTRAR". Underneath the button is the text "CADASTRE-SE". At the bottom, there are two buttons: "ONG" and "Usuário". To the left of the central form is a stylized icon of a person with a large head and a small body. To the right is a stylized icon of a cat.

Fonte: Elaboração Própria



Na página de gerenciamento do anúncio são exibidas as informações de cadastro do animal, possibilitando a criação de novos anúncios, a edição e exclusão deles.

Figura 20 - Página de gerenciamento de anúncio





LOGO  MENUS LOGIN

## ANÚNCIO

IMG  
ID

NOME  
PORTE  
SEXO  
RAÇA  
COR  
ENFERMIDADE  
IDADE (APROXIMADA)  
ENDEREÇO

Excluir Anúncio

Cadastrar  Alterar  Salvar  Cancelar 

LOGO REDES SOCIAIS DÚVIDAS

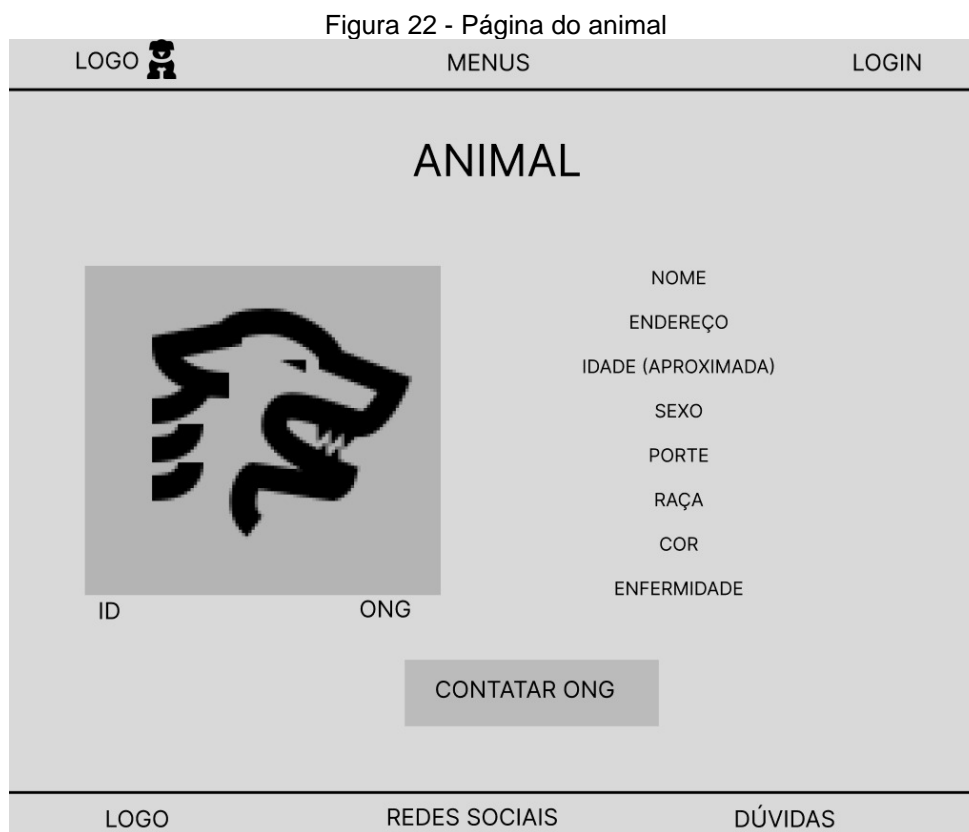
Fonte: Elaboração Própria

A página dos anúncios dos animais contém vários anúncios sobre cada animal e suas respectivas informações que podem ser filtradas pelo filtro.



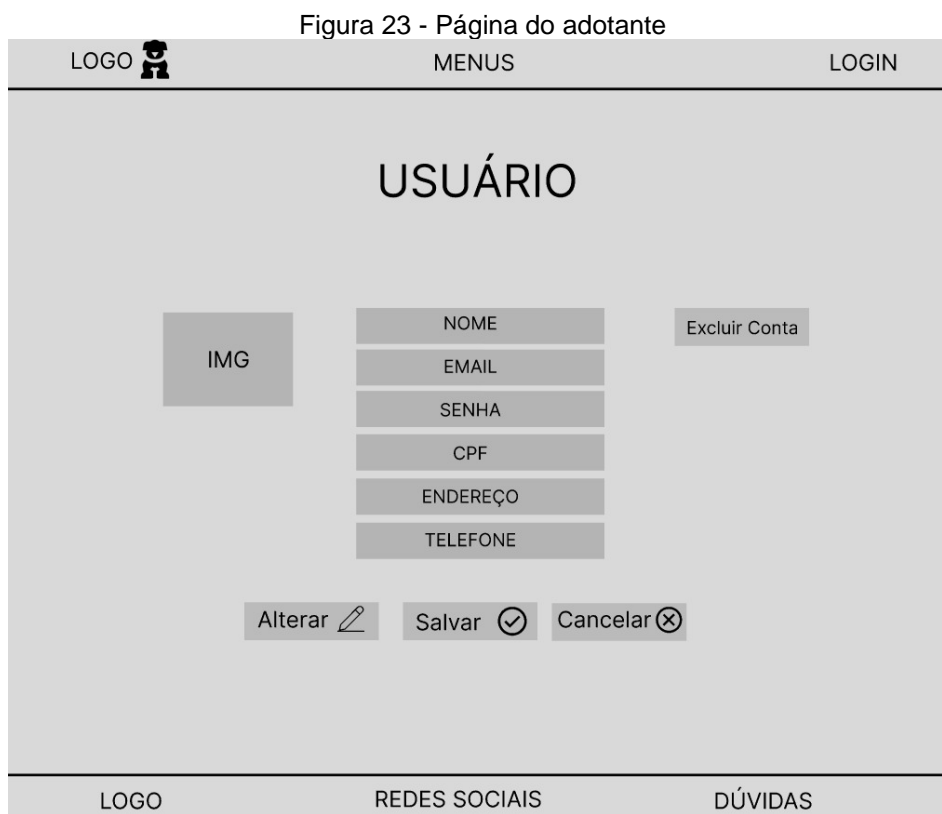
Fonte: Elaboração Própria

Na página do animal são exibidas as informações do animal e a opção de adoção.



Fonte: Elaboração Própria

Na página do adotante são exibidas as informações de cadastro dos mesmos, possibilitando a edição e a exclusão da conta.




Fonte: Elaboração Própria

Na página da ONG são exibidas as informações de cadastro dos mesmos, possibilitando a edição e a exclusão da conta.

Figura 24 - Página da ONG

The image shows a web page layout for an ONG. At the top, there is a header with 'LOGO' and a logo icon on the left, 'MENUS' in the center, and 'LOGIN' on the right. The main content area is titled 'ONG' in large letters. Below the title, there is a form with several input fields: 'NOME FANTASIA', 'RAZÃO SOCIAL', 'EMAIL', 'SENHA', 'CNPJ', 'RUA' and 'N°', 'BAIRRO' and 'CIDADE', 'ESTADO' and 'CEP', and 'TELEFONE'. To the left of the form is a box labeled 'IMG'. To the right of the form is a button labeled 'Excluir Conta'. Below the form are three buttons: 'Alterar' with a pencil icon, 'Salvar' with a checkmark icon, and 'Cancelar' with an 'X' icon. At the bottom, there is a footer with 'LOGO' on the left, 'REDES SOCIAIS' in the center, and 'DÚVIDAS' on the right.

LOGO  MENUS LOGIN

ONG

IMG

NOME FANTASIA

RAZÃO SOCIAL

EMAIL

SENHA

CNPJ




RUA N°

BAIRRO CIDADE

ESTADO CEP

TELEFONE

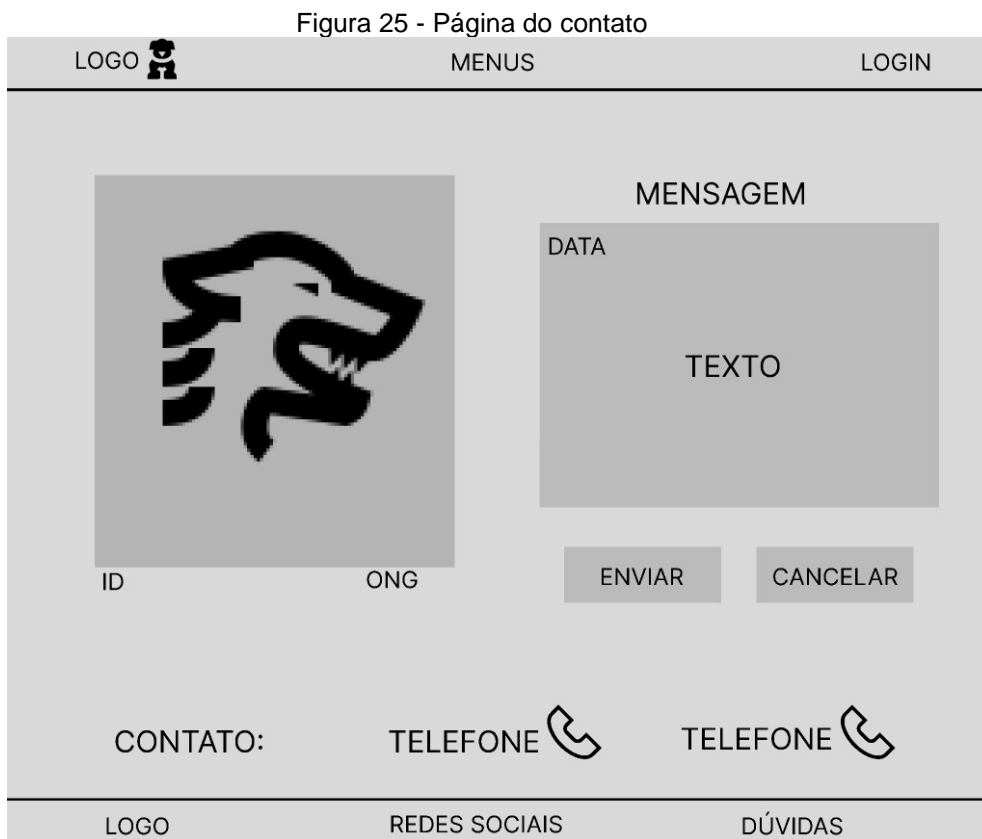
Excluir Conta

Alterar  Salvar  Cancelar 

LOGO REDES SOCIAIS DÚVIDAS

Fonte: Elaboração Própria

Na página de contato é exibido o campo para enviar a mensagem do contato, além dos números da ONG.



Fonte: Elaboração Própria

## 7 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao longo do trabalho, desenvolvemos um software facilitador de adoção de animais que tem como objetivo principal conectar, de forma eficiente e segura, animais disponíveis para adoção a potenciais tutores interessados. Durante o processo de criação e implementação, enfrentamos muitos desafios, mas também tivemos a oportunidade de aprender e aprimorar nossas habilidades de escrita e programação.

Através de uma interface intuitiva e amigável, potenciais adotantes poderão encontrar facilmente informações detalhadas sobre os animais, incluindo fotos e informações sobre o processo de adoção.

Durante o processo de implementação, buscamos garantir a segurança dos dados dos animais e dos usuários, bem como a estabilidade e escalabilidade do sistema. Realizamos testes extensivos para identificar e corrigir eventuais problemas, garantindo assim a confiabilidade e o bom desempenho do software.

Por último, é fundamental ressaltar a significância do desenvolvimento desta plataforma em nossa formação. Ao longo desse processo, aprimoramos nossas capacidades em trabalho em equipe, adquirimos novas habilidades e buscamos ativamente informações pertinentes ao tema. Todo esse percurso se revelou de extrema importância.

## REFERÊNCIAS

Casa e Jardim. Cresce o número de pets adotados no Brasil durante a pandemia. São Paulo, 2022. Disponível em: <https://revistacasaejardim.globo.com/Casa-e-Jardim/Dicas/Pets/noticia/2021/10/cresce-o-numero-de-pets-adotados-no-brasil-durante-pandemia.html>. Acesso em: 05 de março de 2023.

Forbes. Brasil é o terceiro país com mais pets. São Paulo, 2022. Disponível em: <https://forbes.com.br/forbes-money/2022/10/brasil-e-o-terceiro-pais-com-mais-pets-setor-fatura-r-52-bilhoes/>. Acesso em 05 de março de 2023.

Pluralsight. Linguagem de programação. Pluralsight Javascript, 2016. Disponível em: <https://www.javascript.com/about>. Acesso em: 30 de maio de 2023.

PHP: Hypertext Preprocessor. PHP Group, 2001. Disponível em: <https://www.php.net/>. Acesso em: 30 de maio de 2023.

XAMPP. ambiente de desenvolvimento. Apache Friends, 2020. Disponível em: [https://www.apachefriends.org/pt\\_br/index.html](https://www.apachefriends.org/pt_br/index.html). Acesso em: 30 de maio de 2023.

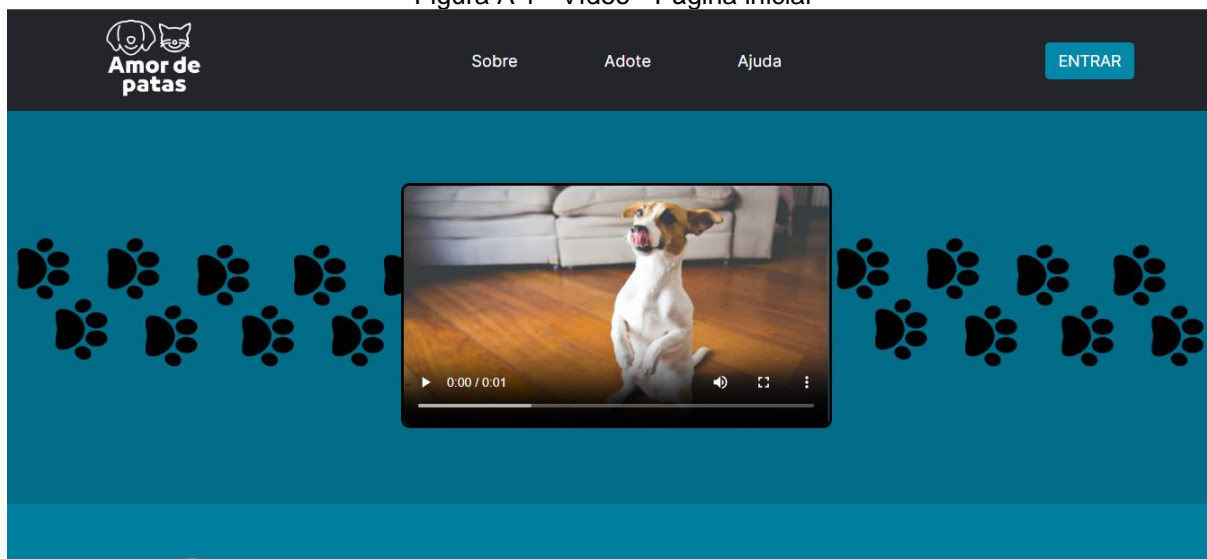


## APÊNDICE A - MANUAL DO USUÁRIO

### Página inicial

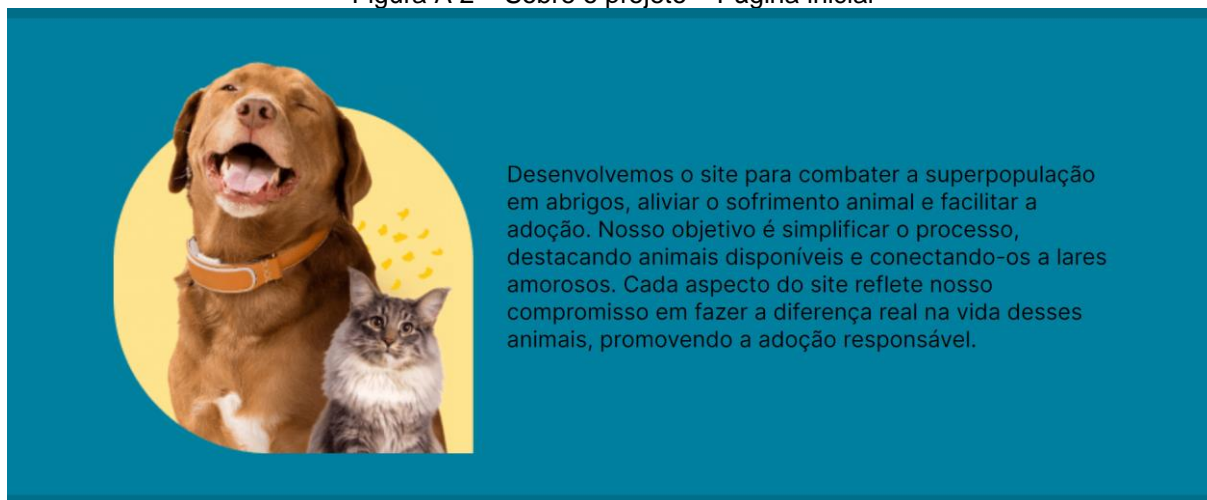
Ao acessar o site pela primeira vez, os usuários são recepcionados pela página principal, que proporciona uma experiência completa. Neste espaço, eles têm a oportunidade de explorar os anúncios de animais em busca de um companheiro, assistir a um vídeo de apresentação que destaca a missão do projeto, tornar-se uma organização participante e solicitar ajuda para qualquer necessidade relacionada a animais.

Figura A 1 - Vídeo - Página inicial



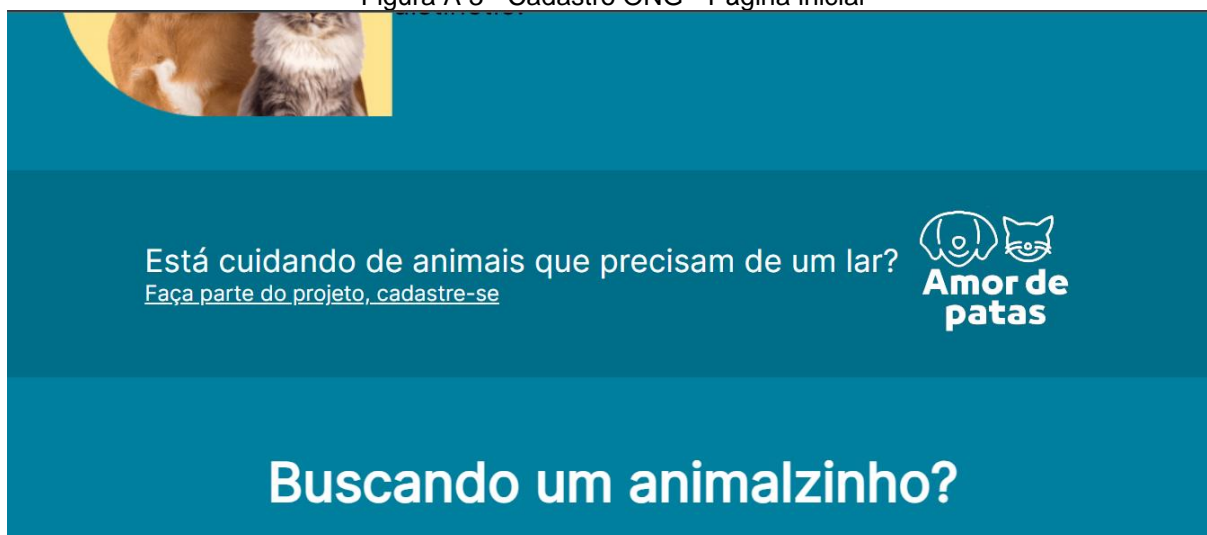
Fonte: Elaboração Própria

Figura A 2 – Sobre o projeto – Página inicial



Fonte: Elaboração Própria

Figura A 3 - Cadastro ONG - Página inicial



Fonte: Elaboração Própria

Figura A 4 - Anúncio animal - Página inicial



Fonte: Elaboração Própria

Para que o usuário tenha permissão a todas as funcionalidades do sistema ele precisa se cadastrar e realizar o login para visualizar as próximas páginas.

### **Cadastro geral no sistema**

Ao clicar em qualquer opção no site sem possuir um login ativo, o usuário é automaticamente redirecionado para a página de cadastro. Este procedimento é essencial, uma vez que, para acessar as diversas páginas e funcionalidades do sistema, é imperativo que o usuário efetue seu cadastro no site. Este processo de cadastro é oferecido em duas modalidades: a de usuário adotante e a de organização.

### **Cadastro de usuário adotante**

O cadastro de usuário adotante solicita informações referente ao usuário, sendo elas todas obrigatórias para a realização do cadastro no site.

Figura A 5 - Cadastro de usuário adotante

localhost/TCC/ProjetoTCC/criarusu.php

Amor de patas

Sobre Adote Ajuda ENTRAR

**Criar Usuário** [Criar Organização](#)

Nome: Insira o seu nome completo

CPF: 0

Cidade: Insira a cidade do animal

Endereço: Insira o endereço do animal

CEP: Insira o CEP do animal

senha: Insira a sua senha

Email: Insira o seu email

Estado: Insira o estado do animal

Bairro: Insira o bairro do animal

Número: Insira o numero do endereço do animal

Telefone: Insira o telefone

Confirme sua senha: Confirme sua senha

Fonte: Elaboração Própria

Figura A 6 - Cadastro de usuário adotante 2

Foto do Usuário: Escolher arquivo | Nenhum arquivo escolhido

Criar

Amor de patas

Dúvidas  
Caso tenha alguma pergunta, clique no botão a baixo.

© 2023 all rights reserved

Fonte: Elaboração Própria

Após concluir o cadastro, o usuário é direcionado à página principal, enquanto simultaneamente seus dados são registrados no banco de dados do sistema. Na página de cadastro, o usuário tem à disposição um botão que lhe permite efetuar a transição de um perfil de usuário adotante para o de organização.

## Cadastro de organização

O cadastro de organização solicita informações referentes ao usuário, sendo elas todas obrigatórias para a realização do cadastro no site.

Figura A 7 - Cadastro de ONG

The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost/TCC/ProjetoTCC/criarong.php'. The page features a dark blue header with the 'Amor de patas' logo and navigation links for 'Sobre', 'Adote', and 'Ajuda', along with an 'ENTRAR' button. The main content area is a white form titled 'Criar Organização' with a link to 'Criar Usuário'. The form contains the following fields:

- Nome Fantasia:
- Razão social:
- Email:
- CNPJ:
- Estado:
- Cidade:
- Bairro:
- Endereço:
- Número:
- CEP:
- Telefone:
- senha:

Fonte: Elaboração Própria

Figura A 8 - Cadastro de ONG 2

The screenshot shows the second step of the registration process, titled 'Confirmar sua senha'. It includes a text input field for 'Confirme sua senha', a photo upload area with a 'Foto da instituição:' label and a file selection button, and a 'Criar' button at the bottom. The footer contains the 'Amor de patas' logo, social media icons for Instagram, Facebook, and WhatsApp, a 'Dúvidas' section with a question mark icon, and a copyright notice: '© 2023 all rights reserved'.

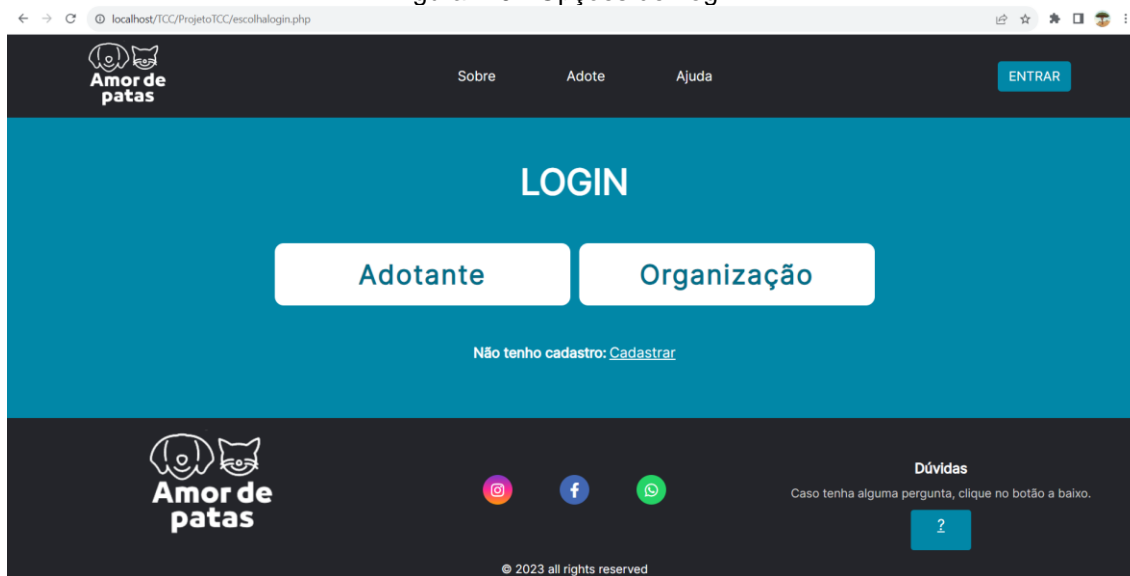
Fonte: Elaboração Própria

Após a realização do cadastro da organização ele é redirecionado para a página principal e seus dados são encaminhados para o banco de dados. O usuário também possui um botão na página de cadastro onde ele pode mudar seu cadastro de organização para usuário adotante.

## Escolha de login

Em todas as páginas do sistema, o usuário terá acesso a página de login que se encontra no canto superior a direita (opção de entrar), ao acessá-la, serão disponibilizadas as opções de login, sendo elas, login de usuário adotante ou de organização.

Figura A 9 - Opções de Login

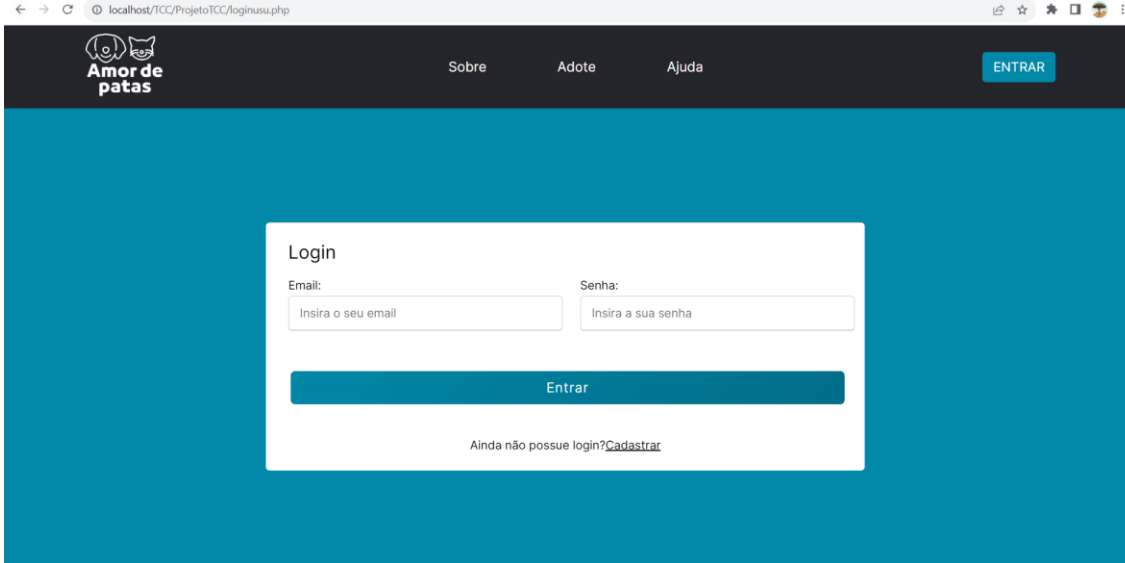


Fonte: Elaboração Própria

## Login usuário adotante

Ao selecionar a opção de login do adotante, será solicitada a inserção das informações do e-mail e senha do usuário, para que seja possível encontrar o seu cadastro no banco de dados e assim realizar o login no sistema.

Figura A 10 - Login adotante



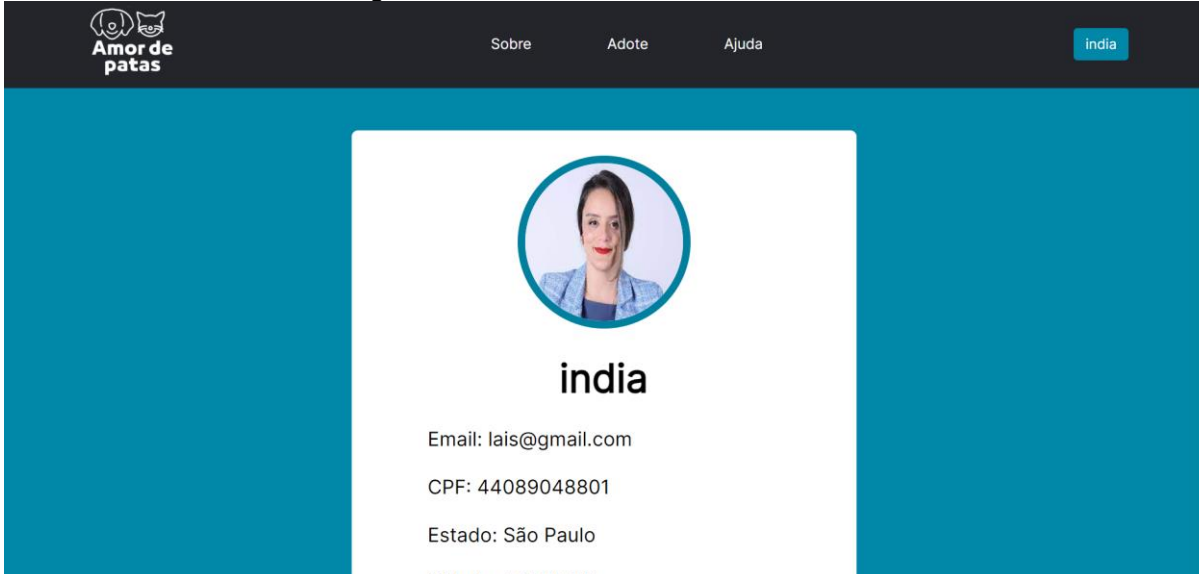
The screenshot shows a web browser window with the URL localhost/TCC/ProjetoTCC/loginusu.php. The page features a dark blue header with the 'Amor de patas' logo on the left and navigation links for 'Sobre', 'Adote', and 'Ajuda' in the center. A blue 'ENTRAR' button is positioned on the right side of the header. The main content area is a light blue gradient, containing a white login form. The form has a title 'Login' and two input fields: 'Email:' with the placeholder 'Insira o seu email' and 'Senha:' with the placeholder 'Insira a sua senha'. Below the input fields is a blue 'Entrar' button. At the bottom of the form, there is a link that reads 'Ainda não possui login? [Cadastrar](#)'.

Fonte: Elaboração Própria

## Perfil usuário adotante

Estando logado no sistema, o usuário adotante tem a opção de acessar seu perfil para visualizar suas informações pessoais, podendo realizar as ações de alteração das informações, a exclusão da conta do sistema e o logout da conta.

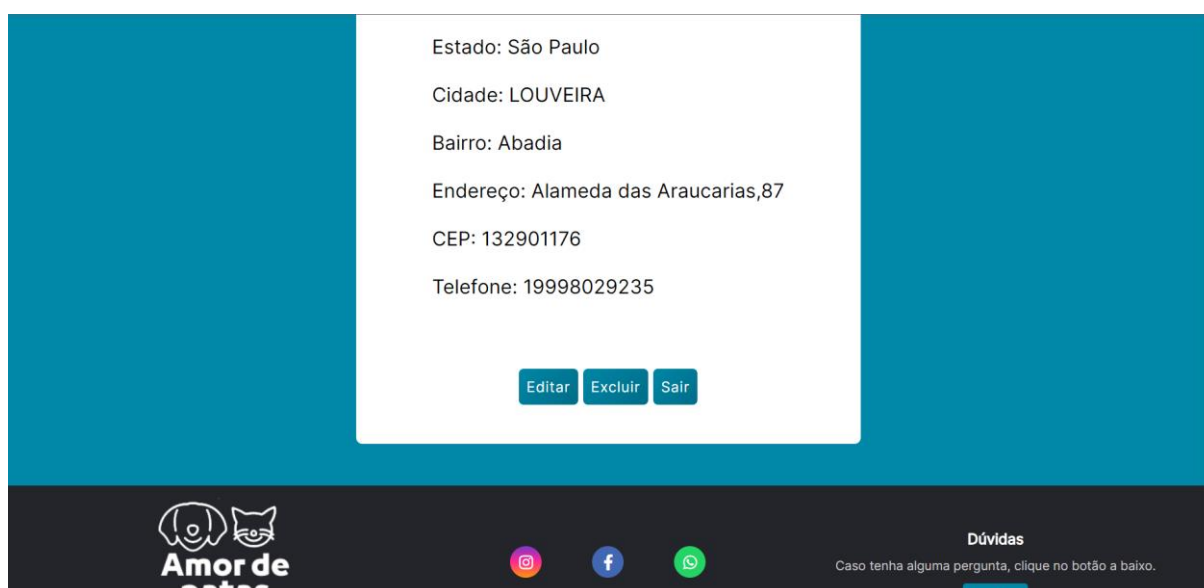
Figura A 11 - Perfil usuário adotante



The screenshot displays the user profile page for 'india'. The header is identical to the login page, but the 'ENTRAR' button is replaced by a blue button with the name 'india'. The main content area is a light blue gradient, featuring a white profile card. The card includes a circular profile picture of a woman with dark hair, the name 'india' in bold, and the following personal information: 'Email: lais@gmail.com', 'CPF: 44089048801', 'Estado: São Paulo', and 'Cidade: LOUVÉRA'.

Fonte: Elaboração Própria

Figura A 12 - Perfil usuário adotante 2



Fonte: Elaboração Própria

## Edição do perfil do usuário

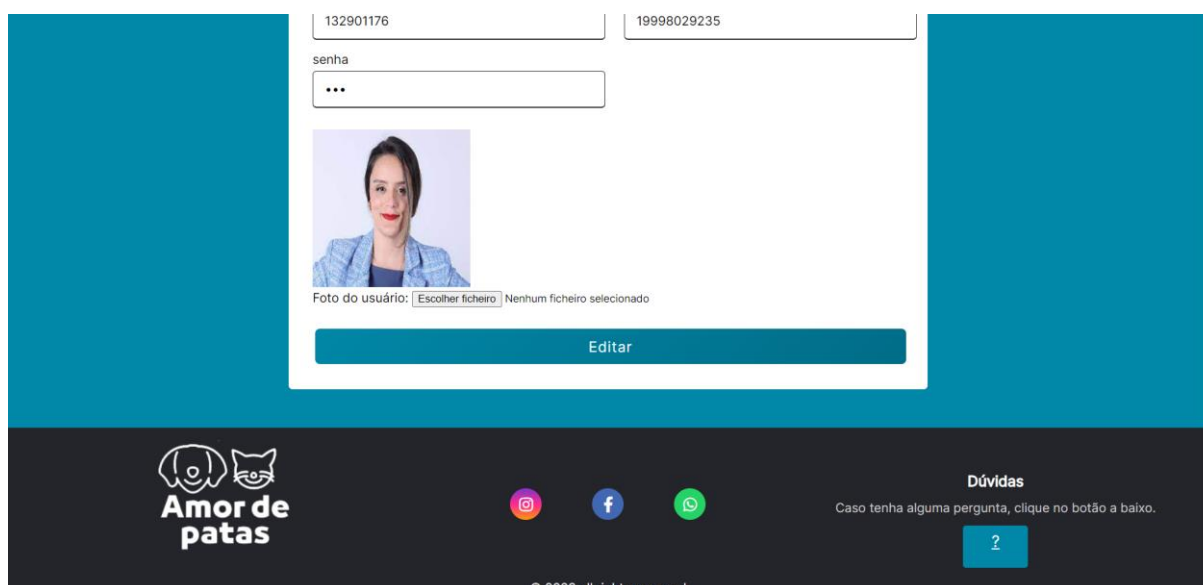
Dentro do perfil do usuário, é disponibilizada a opção de editar as informações e ao clicá-la, o usuário é redirecionado para a página de edição onde o mesmo pode alterar informações incorretas e atualizá-las.

Figura A 13 - Edição do perfil do usuário

Fonte: Elaboração Própria

Figura A 14 - Edição do perfil do usuário 2



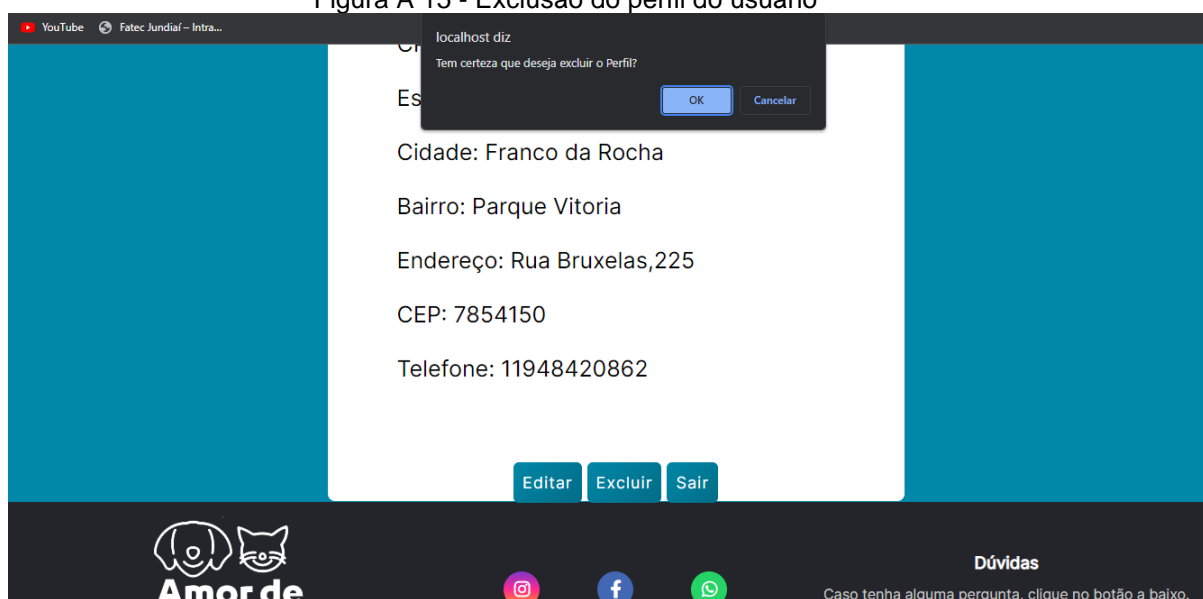


Fonte: Elaboração Própria

## Exclusão do perfil do usuário

Dentro do perfil do usuário, encontra-se a opção de excluir o perfil do sistema. Após clicar no botão correspondente, um alerta é exibido, solicitando ao usuário confirmação da exclusão. Caso o usuário confirme, suas informações são removidas do banco de dados.

Figura A 15 - Exclusão do perfil do usuário



Fonte: Elaboração Própria

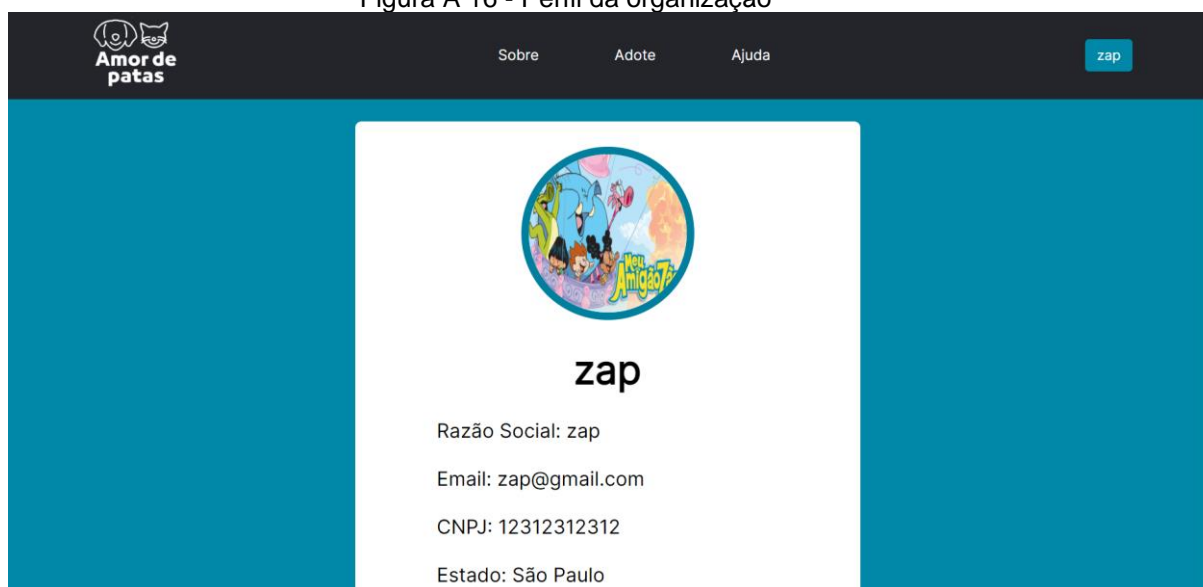
## Opção da organização

O usuário da organização quando está logado, possui duas funcionalidades, sendo elas o perfil da organização e os anúncios criados pela organização.

## Perfil da organização

Ao estar logado no sistema, a organização possui a opção de acessar seu perfil para visualizar suas informações, podendo realizar as ações de alteração das informações, a exclusão da conta e o logout da conta.

Figura A 16 - Perfil da organização



Fonte: Elaboração Própria

Figura A 17 - Perfil da organização 2

Estado: São Paulo  
 Cidade: LOUVEIRA  
 Bairro: 81  
 Endereço: Alameda das Araucarias,0  
 CEP: 13291116  
 Telefone: 2147483647

Editar Excluir Sair

**Amor de patas**

Dúvidas  
 Caso tenha alguma pergunta, clique no botão a baixo.

?

Fonte: Elaboração Própria

## Edição do perfil da organização

Dentro do perfil da organização, disponibilizada a opção de editar as informações e ao clicá-la, o usuário é redirecionado para a página de edição onde o mesmo pode alterar informações incorretas e atualizá-las.

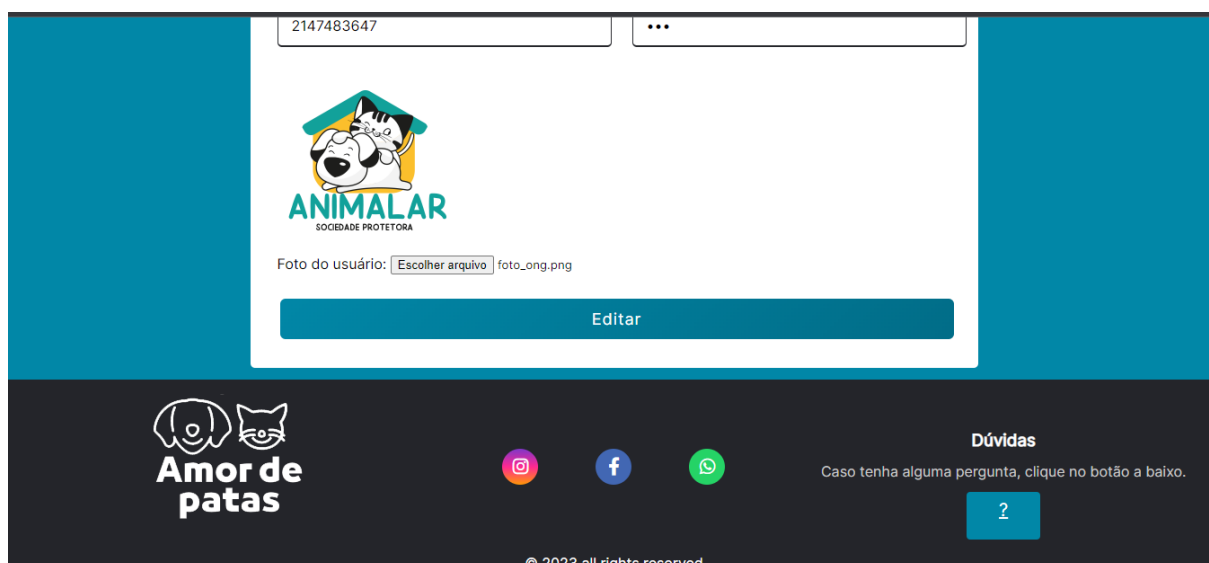
Figura A 18 - Edição do perfil da organização

**Atualizar Perfil**

Nome Fantasia: AnimaLar  
 Razão social: AnimaLar Sociedade Protetora  
 Email: animalar@animalar.com  
 CNPJ: 0  
 Estado: São Paulo  
 Cidade: São Paulo  
 Bairro: 264  
 Endereço: Rua constantine  
 Número: 0  
 CEP: 7854109  
 Telefone: 2147483647  
 senha: ...

Fonte: Elaboração Própria

Figura A 19 - Edição do perfil da organização 2

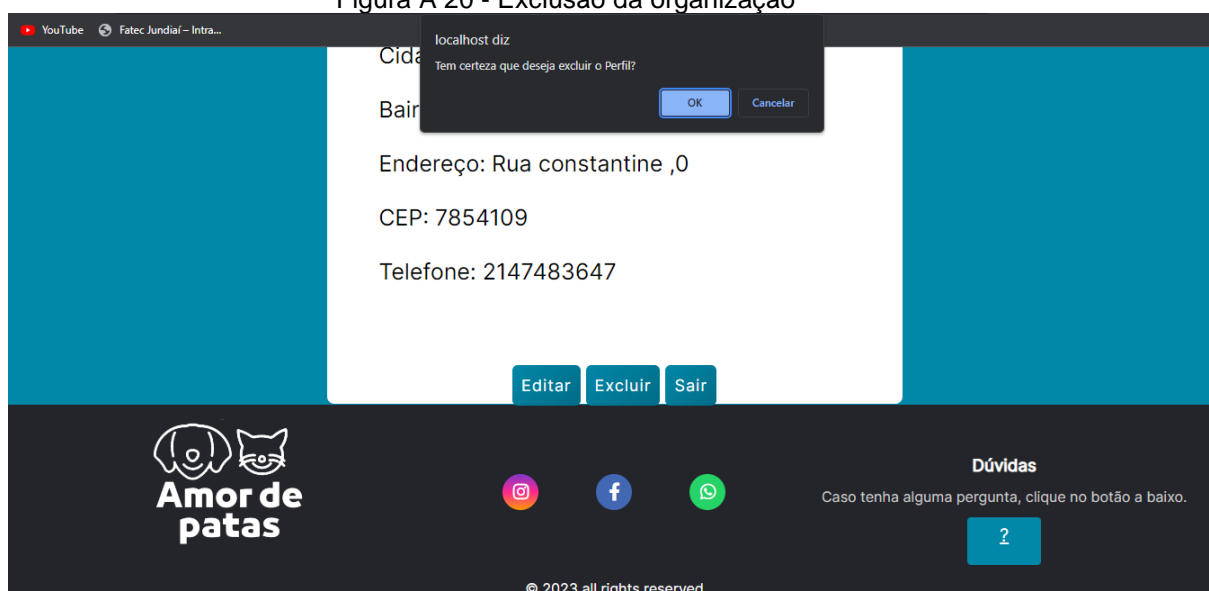


Fonte: Elaboração Própria

## Exclusão da organização

Dentro do perfil da organização, é disponibilizada a opção de excluir o perfil do sistema. Após o usuário clicar no botão, aparecerá um alerta onde é perguntado se tem certeza da exclusão e em caso afirmativo, as informações da organização são excluídas do banco de dados.

Figura A 20 - Exclusão da organização

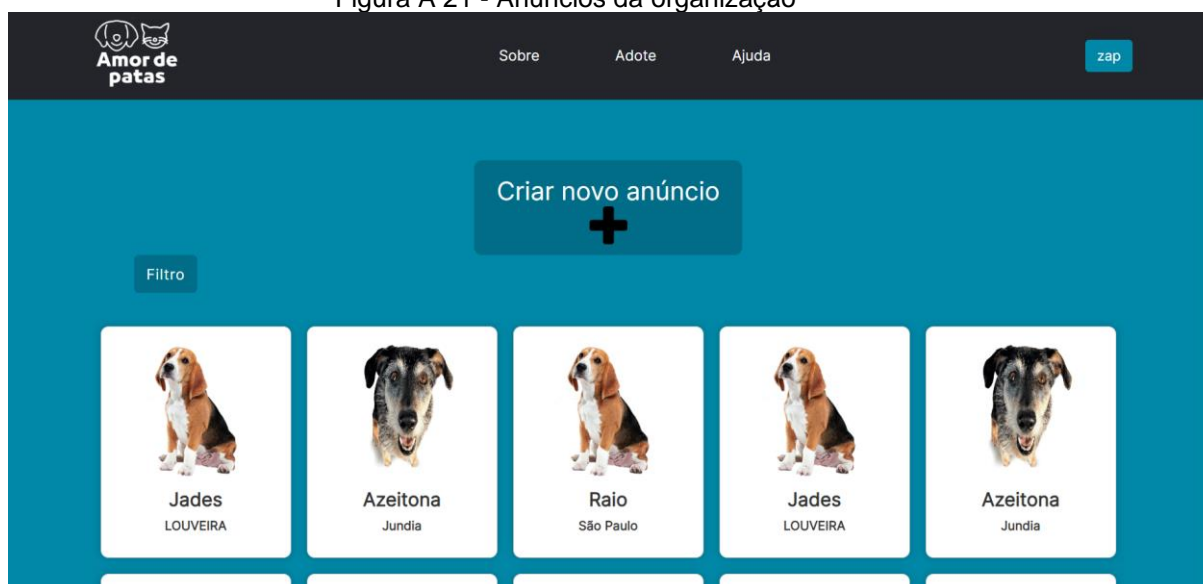


Fonte: Elaboração Própria

## Anúncios da organização

Estando logada no sistema, a organização possui a opção de criar anúncios no site e visualizá-los através na página de anúncio da organização.

Figura A 21 - Anúncios da organização



Fonte: Elaboração Própria

## Cadastro do anúncio dos animais

Ao clicar na opção de cadastrar um anúncio, a organização é redirecionada para a página de cadastro, onde são solicitadas as informações do animal, sendo todas elas obrigatórias para a criação do anúncio.

Figura A 22 - Cadastro do anúncio dos animais



Fonte: Elaboração Própria

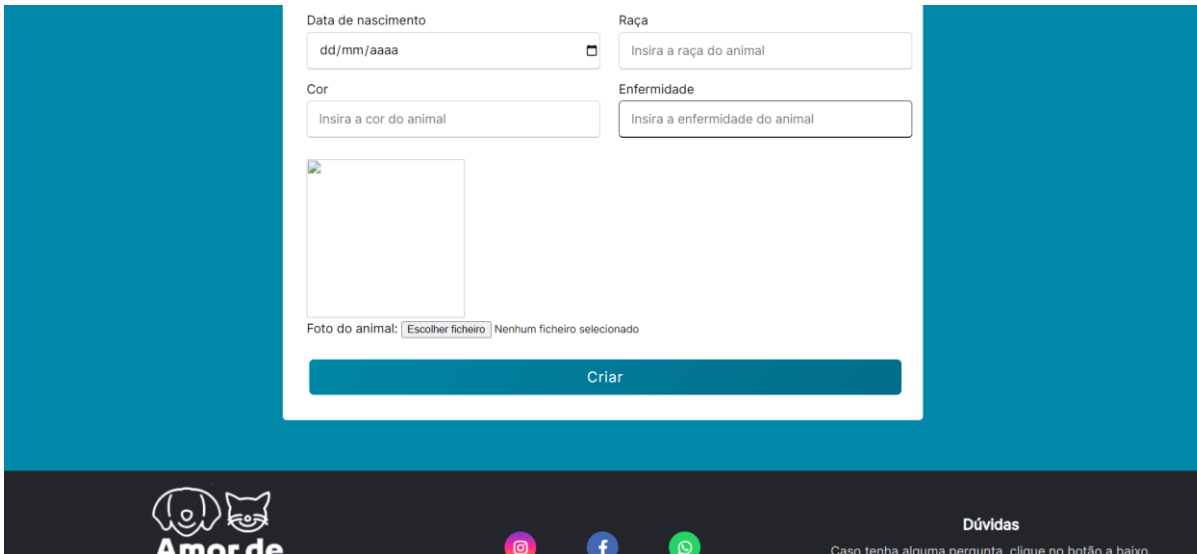
Figura A 23 - Cadastro do anúncio dos animais 2

The screenshot shows the 'Registrar Anúncio' form on the 'Amor de patas' website. The form is a white box with a teal background. It contains the following fields:

Nome	Organização
<input type="text" value="Insira o nome do animal"/>	<input type="text" value="zas"/>
Estado	Cidade
<input type="text" value="Insira o estado do animal"/>	<input type="text" value="Insira a cidade do animal"/>
Bairro	Endereço
<input type="text" value="Insira o bairro do animal"/>	<input type="text" value="Insira o endereço do animal"/>
Número	CEP
<input type="text" value="Insira o numero do endereço do animal"/>	<input type="text" value="Insira o CEP do animal"/>
Sexo	Porte
<input type="text" value="Selecione o sexo"/>	<input type="text" value="Selecione o porte"/>

Fonte: Elaboração Própria

Figura A 24 - Cadastro do anúncio dos animais 3



Data de nascimento  
dd/mm/aaaa

Raça  
Insira a raça do animal

Cor  
Insira a cor do animal

Enfermidade  
Insira a enfermidade do animal

Foto do animal: Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Criar

Amor de patas

Dúvidas  
Caso tenha alguma pergunta, clique no botão a baixo.

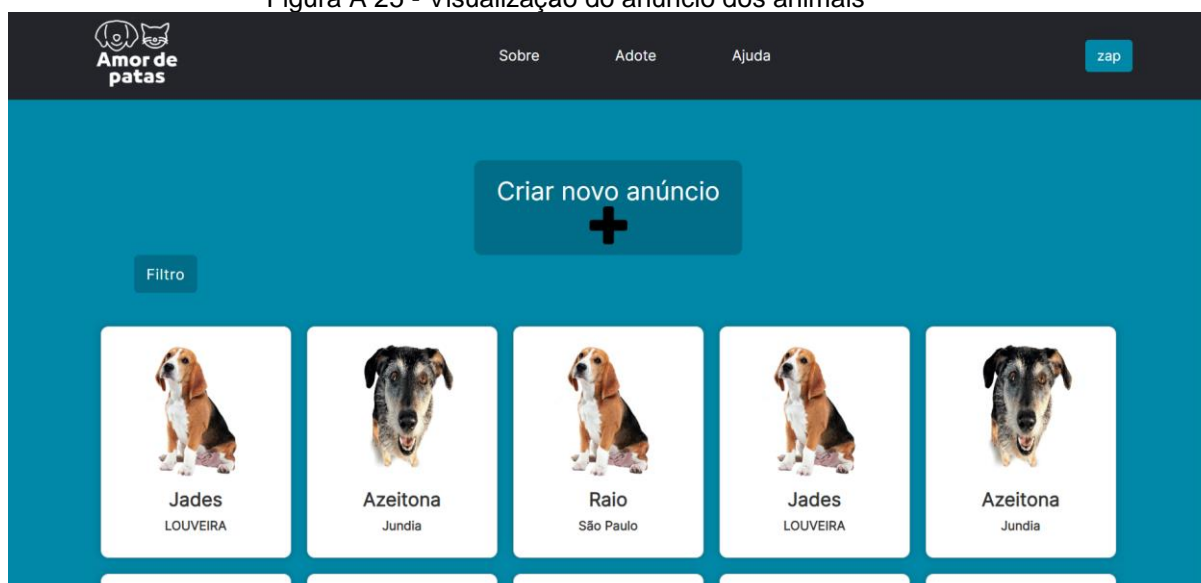
Fonte: Elaboração Própria

Após a criação do anúncio, a organização é redirecionada para a tela de anúncios e as informações são enviadas para o banco de dados do sistema.

## Visualização do anúncio dos animais

A organização possui a opção de visualizar os anúncios que criou e acessá-los para ter a possibilidade de realizar alterações e excluir os anúncios.

Figura A 25 - Visualização do anúncio dos animais



Fonte: Elaboração Própria

## Edição do anúncio dos animais

Após acessar a opção de edição do anúncio, a organização é redirecionada para a página de edição, onde ela pode editar as informações que tiverem incorretas no anúncio e atualizá-las.

Figura A 26 - Edição do anúncio dos animais

The screenshot shows a web form titled "Atualizar Anúncio" (Update Ad) for the organization "Amor de patas". The form is set against a teal background and contains two columns of input fields. The top navigation bar includes the logo, "Sobre", "Adote", "Ajuda", and a "zap" button. The form fields are as follows:

Atualizar Anúncio	
Nome Raião	Organização Zap
Estado SP	Cidade São Paulo
Bairro Abadia	Endereço Alameda das Araucarias
Número 87	CEP 12323123
Idade (Aproximada) 01/10/2023	Sexo asd
Porte das	Raça ddasd
Cor ddasdas	Enfermidade asd

Fonte: Elaboração Própria

Figura A 27 - Edição do anúncio dos animais

The screenshot shows the "Foto do animal" (Animal Photo) section of the edit form. It features a placeholder image of a beagle dog. Below the image, there is a text prompt "Foto do animal: Escolher arquivo | Nenhum arquivo selecionado" and a large teal "Editar" button. The footer of the page includes the "Amor de patas" logo, social media icons for Instagram, Facebook, and WhatsApp, a "Dúvidas" (Questions) section with a question mark icon and the text "Caso tenha alguma pergunta, clique no botão a baixo.", and a copyright notice "© 2023 all rights reserved".

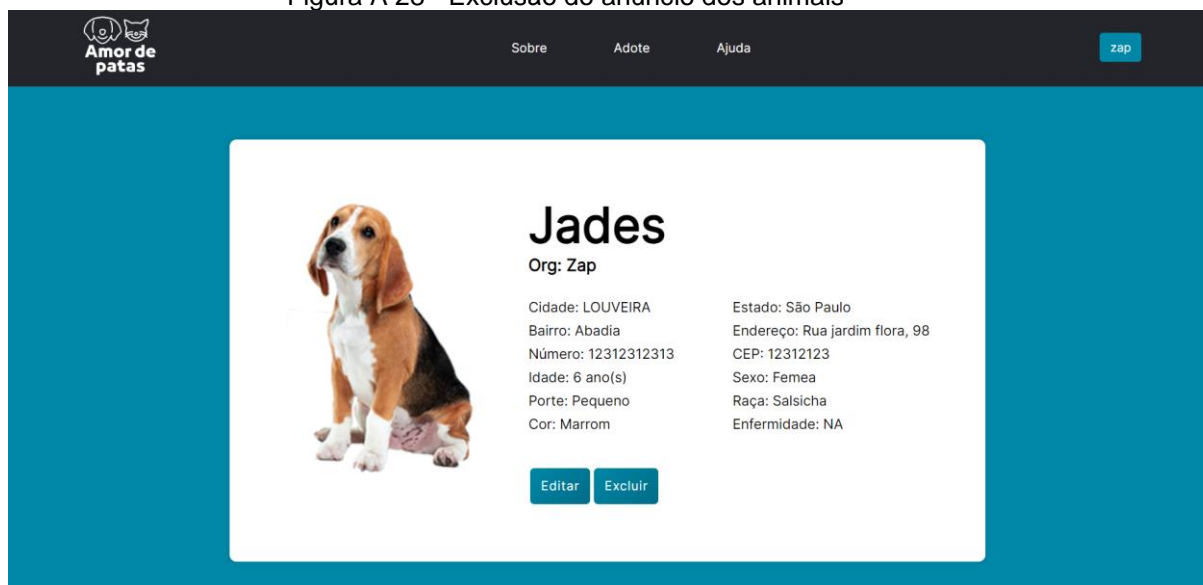
Fonte: Elaboração Própria

## Exclusão do anúncio dos animais



Dentro do anúncio, é disponibilizada a opção de excluí-lo do sistema. Após a organização clicar no botão, aparecerá um alerta onde é perguntado se tem certeza da exclusão e em caso afirmativo, as informações do anúncio são excluídas do banco de dados.

Figura A 28 - Exclusão do anúncio dos animais

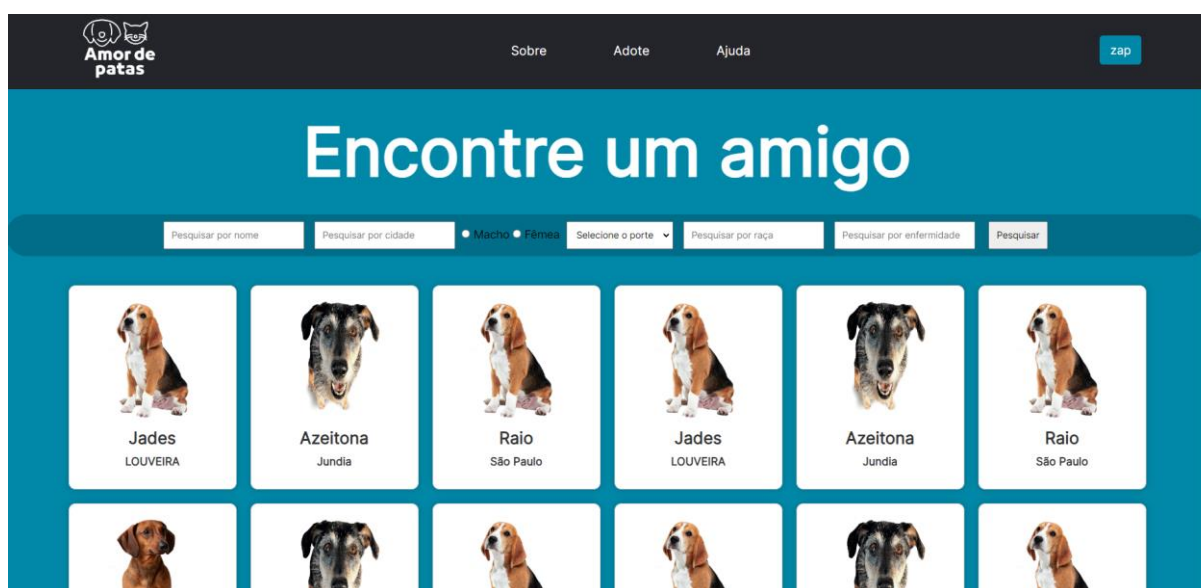


Fonte: Elaboração Própria

## Página de adoção

A página de adoção é feita para os adotantes visualizarem todos os anúncios feitos pelas organizações cadastradas no sistema. Contém um filtro para ajudar na localização do seu amigo de quatro patas.

Figura A 29 - Página de adoção

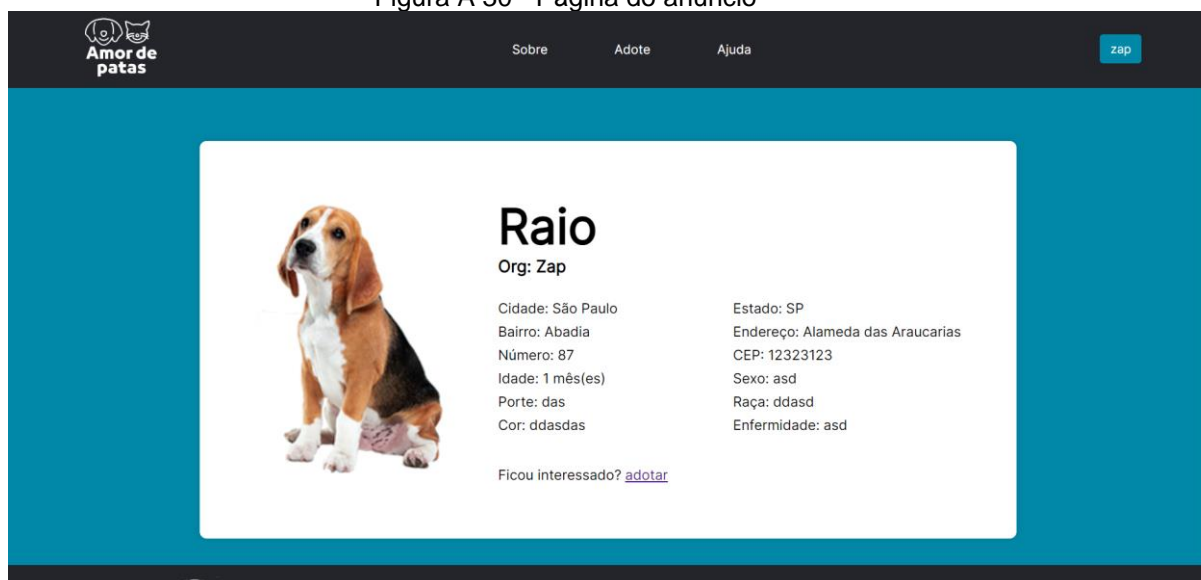


Fonte: Elaboração Própria

## Página do anúncio

Ao localizar o anúncio que interessou e clicar nele, o usuário é redirecionado para a página do anúncio do animal escolhido, onde são exibidas as informações do animal e a opção de contato com a organização, para facilitar a adoção do animal.

Figura A 30 - Página do anúncio

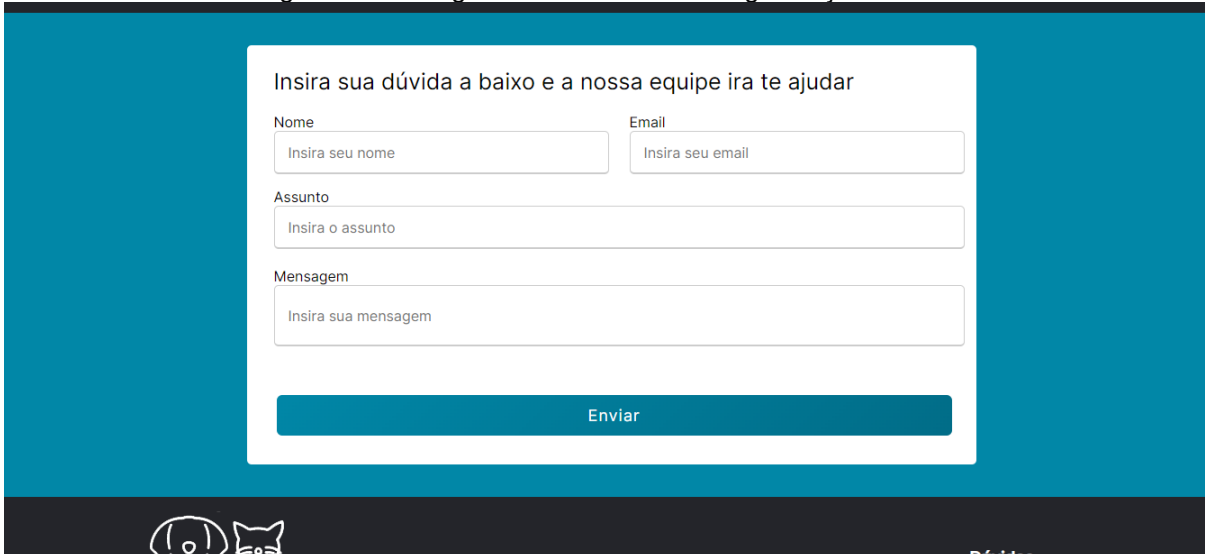


Fonte: Elaboração Própria

## Página de contato com a organização

Ao optar por entrar em contato com a organização, o usuário é direcionado para uma página contendo um formulário destinado ao envio de e-mails de contato com a organização.

Figura A 31 - Página de contato com a organização



Insira sua dúvida a baixo e a nossa equipe ira te ajudar

Nome

Email

Assunto

Mensagem

Logo de um gato e um olho no rodapé à esquerda. O texto "Dúvidas" no rodapé à direita.

Fonte: Elaboração Própria

## Página de ajuda

No menu do site e no rodapé estão localizados botões para solicitar ajuda referente ao sistema. Ao clicar nesses botões, o usuário é conduzido a um formulário no qual pode fornecer informações pertinentes, permitindo que seja enviado um e-mail à equipe especializada do sistema.


Figura A 32 - Página de ajuda

Insira sua dúvida a baixo e a nossa equipe ira te ajudar

Nome  Email

Assunto

Mensagem

 Dúvidas

Fonte: Elaboração Própria