

CENTRO PAULA SOUZA
ETEC ANTONIO DEVISATE
CLASSE DESCENTRALIZADA E E MONSENHOR BICUDO –
PARCERIA COM A SECRETARIA DA EDUCAÇÃO – E E MÔNACO

M-Tec em Informática para Internet

ALPHAPET: feito para conectar você a seu futuro *pet*

Marília

2022

Linguagens e ferramentas utilizadas no projeto

Visual Studio

Segundo Redação Impacta 2017: o *Visual Studio* é um assistente para desenvolvimento. Independentemente da linguagem escolhida, ele mostra os atalhos de APIs disponíveis para o programador, além de fazer preenchimento automático dos comandos utilizados para agilizar a construção do seu código. (Você sabe..., 2022)

PHP

De acordo com php.net; O PHP é um acrônimo recursivo para PHP: *Hypertext Pre-processor*, é uma linguagem de *script open source* de uso geral, muito utilizada, e especialmente adequada para o desenvolvimento *web* e que pode ser embutida dentro do HTML.(O que é o PHP?, 2022)

JavaScript

O site *developer.mozilla.org*; diz que *JavaScript* é uma linguagem de programação que permite implementar itens complexos em páginas *web*, toda vez que uma página da *web* faz mais do que simplesmente mostrar as informações estáticas mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados, etc. (O que é *JavaScript*?, 2022)

CSS

Diante a equipe totvs; O CSS tem a tarefa de separar o conteúdo do site de uma apresentação visual, alterando elementos como cor do texto, fonte e espaçamento entre blocos, assim como todo o aspecto estético de uma página.(O que é CSS?, 2022)

Aumentar fonte

Aumentar fonte é uma mecânica que existe em computadores e celulares para beneficiar a leitura de pessoas com algum tipo de problema visual.

Photoshop

Como publicado pelo gcfglobal; O Adobe *Photoshop* é um programa de edição de imagens profissional considerado o líder no mercado. Atualmente faz parte da *Creative Cloud* do Adobe que reúne todos os programas da empresa na nuvem. Ele está disponível para uso em sistemas *Windows* e *Mac*. (Para que serve o *Photoshop?*, 2022)

Canva

Diante das informações fornecidas pelo próprio site do canva: O Canva é uma ferramenta *online* que tem a missão de garantir que qualquer pessoa no mundo possa criar qualquer *design* para publicar em qualquer lugar. (Para que serve o canva?, 2022)

HTML

Segundo ao *GoDaddy*; Para definir o que é HTML, é preciso entender a sigla primeiro. Ela significa *Hyper Text Markup Language*, ou seja, linguagem de marcação de *hipertexto*. Trata-se de uma linguagem de marcação para desenvolver páginas e documentos eletrônicos para a *internet*, fornecendo informações para usuários, navegadores e mecanismos de busca. (O que é HTML?, 2022)

Bootstrap

De acordo com o alura: O *bootstrap* é um *framework front-end* que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de *desktop* e páginas de dispositivos móveis da mesma forma. (O que é *bootstrap?* 2022)

Alto contraste

Segundo ao *Beggiora*: O alto contraste melhora a legibilidade de texto em ambientes com muita luz e ajuda a diminuir o consumo de energia, aumentando a autonomia da bateria do seu *tablet* ou *notebook*. (Para que serve o alto contraste? 2022)

MYSQL

Diante o oficinadanet: O *MySQL* é um sistema gerenciador de banco de dados relacional de código aberto usado na maioria das aplicações gratuitas para gerir suas bases de dados. O serviço utiliza a linguagem SQL (*Structure Query Language* – Linguagem de Consulta Estruturada), que é a linguagem mais popular para inserir, acessar e gerenciar o conteúdo armazenado num banco de dados.(O que é mysql? 2022)

V-libras

De acordo com o portal do governo denominado gov.br, V-Libras é um conjunto de ferramentas gratuitas e de código aberto que traduz conteúdos digitais (texto, áudio e vídeo) em Português para Libras, tornando computadores, *smartphones* e plataformas *Web* mais acessíveis para as pessoas com problemas auditivos. (Para que serve o v-libras? 2022)

Relatório Técnico voltado ao *Design* do projeto

Nome: Alpha Pet

Este nome foi escolhido por toda equipe com o intuito de transmitir através dele uma sensação de liderança, confiança e determinação no cuidado com seus *pets*. A figura 1 exibe o logotipo desenvolvido.

Figura 1 – Imagem desenvolvida pela equipe



Fonte: Autoria própria

Na logo, foi adicionado o símbolo alfa no lugar da letra A e através dele criou-se a imagem de um cachorro, terminando assim de escrever normalmente o nome do *site*.

Paleta de cores:

Foi adicionado a cor azul, que remete a equilíbrio e leveza.

Relatório técnico voltado ao Desenvolvimento do projeto

Tópicos desenvolvidos:

- Cadastro tutor
- Cadastro *Pet*
- Cadastro ONG
- Quem somos
- Banco de Dados

Para os cadastros, foi utilizado o **PHP** que é uma linguagem de *script open source* de uso geral, muito utilizada, especialmente adequada para o desenvolvimento *web* e que pode ser embutida dentro do HTML.

Figura 2 - Imagem pesquisada pela equipe



Fonte: <https://portalwebdesigner.com/programacao/php/>

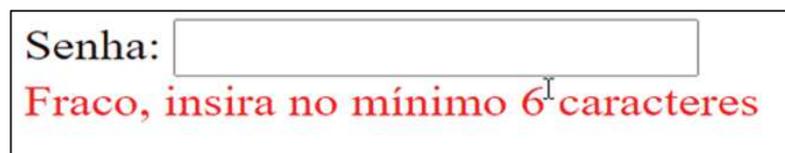
Além de incluir o *Javascript* para formatar os campos de número de telefone, CNPJ da ONG e verificar se as senhas se coincidem. O *Javascript* é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas *web*.

Figura 3 – Imagem pesquisada pela equipe



Fonte: <https://www.zentao.pm/blog/is-javascript-suitable-for-your-online-business-development-1209.html>

Figura 4 – Imagem pesquisada pela equipe



Fonte: <https://www.blogson.com.br/como-medir-a-forca-de-uma-senha-com-javascript-jquery/>

O *Bootstrap* também foi utilizado, para os alertas e a base dos formulários. Ele é um *framework web* com código-fonte aberto para desenvolvimento de componentes de *interface* e *front-end* para *sites* e aplicações *web* usando HTML, CSS e *Javascript*, baseado em modelos de *design* para a tipografia, melhorando a experiência do usuário em um *site* amigável e responsivo.

Figura 5 - Imagem pesquisada pela equipe



Fonte: <https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap>

Banco de Dados

O termo genérico “banco de dados” diz respeito ao armazenamento de informações de uma forma geral. Entretanto, ao falar de bancos de dados SQL, será preciso de uma definição mais elaborada.

A **QL — Structured Query Language**, ou linguagem estruturada de consultas é a linguagem padrão dos chamados Bancos de Dados Relacionais que, por sua vez, são bancos de dados estruturados em forma de colunas e linhas, também chamadas de *tuplas*, tendo seus dados armazenados em tabelas.

Figura 6 – Imagem pesquisada pela equipe



Fonte:<https://www.binarionet.com.br/entenda-o-que-e-e-como-funciona-um-servidor-de-banco-de-dados/>

Relatório técnico voltado a acessibilidade do projeto

Aumentar e diminuir fonte: não é uma ferramenta e sim uma linha de código, mas é essencial para uma página com acessibilidade.

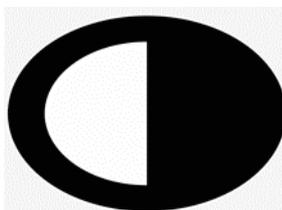
Figura 7 - Imagem pesquisada pela equipe



Fonte:<https://blog.apiki.com/aumento-e-reducao-de-fonte-fornecendo-acessibilidade-digital/>

Versão de alto contraste: não é uma ferramenta e sim uma linha de código, mas é essencial para uma página com acessibilidade.

Figura 8 – Imagem relacionada a alto contraste



Fonte: https://www.seekpng.com/ipng/u2q8y3w7r5t4u2t4_nyacs-ssi-allexceptrush-circulo-mitad-blanco-y-mitad/

V-libras: A *suite* V-Libras é um conjunto de ferramentas gratuitas e de código aberto que traduz conteúdos digitais (texto, áudio e vídeo) em Português para Libras; criado por uma parceria entre o Ministério da Economia (ME), por meio da Secretaria de Governo Digital (SGD), e a Universidade Federal da Paraíba (UFPB), através do Laboratório de Aplicações de Vídeo Digital (LAVID).

Figura 9 - Imagem pesquisada pela equipe



Fonte: <https://www.gov.br/pt-br>

DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

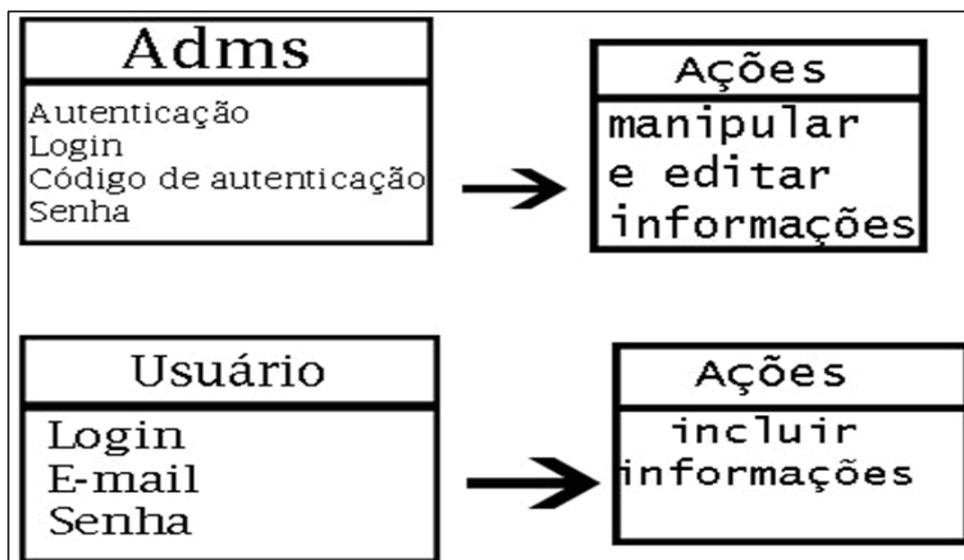
BANCO DE DADOS DO PESHOP

DIAGRAMA

O quadro 1 representa as tabelas relacionadas ao banco de dados do projeto, que por sua vez possuem as tabelas: tutor, *pet* e Ong com seus respectivos campos.

Tutor	Pet	Ong
Id int	Id int	Id int
Nome varchar	Nome varchar	Nome da ong varchar
Senha char	Nome responsável varchar	Cnpj varchar
Endereço varchar	Local atual varchar	Email varchar
Telefone varchar	Telefone char	Telefone char
Email varchar	Sexo char	Participação varchar
	Imagem do pet varchar	Certificado varchar
	Necessidades varchar	
	Data hora	

Figura 10 – Imagem desenvolvida pela equipe



Fonte: Autoria própria

Adms	Usuário
Autenticação	login
login	E-mail
Código de autenticação	senha
senha	

- **INT**

Este tipo de dado serve para armazenar, especificamente, dados numéricos do tipo inteiro.

- **VARCHAR**

O *VARCHAR* é usado para guardar *strings* de tamanho variável e usa alocação dinâmica de memória.

- **CHAR**

Usos: Uma variável do tipo char ocupa 1 *byte* (8 bits) e pode ser usada para armazenar um valor inteiro sem sinal (*unsigned char*) entre 0 e 255 ou um valor com sinal (*char*) entre -128 a 127. Pode ser usada tanto como um número ou como caractere.

- **DATE**

A data representa o tempo, um tempo é composto por ano, mês, dia atual, minuto atual, entre outras propriedades que essa classe possui.

- **ID**

ID é a sigla para *identity*, palavra inglesa que significa “identidade” na tradução literal para a língua portuguesa. No contexto do mundo conectado às redes *online*, através da *internet*, o ID passa a se referir a identidade que cada usuário cria nos diversos dispositivos e aparelhos disponíveis no mercado.

ESTRUTURA DO SITE

Tela inicial do projeto

Figura 11 – Imagem desenvolvida pela equipe



Fonte: Autoria própria

Layout home

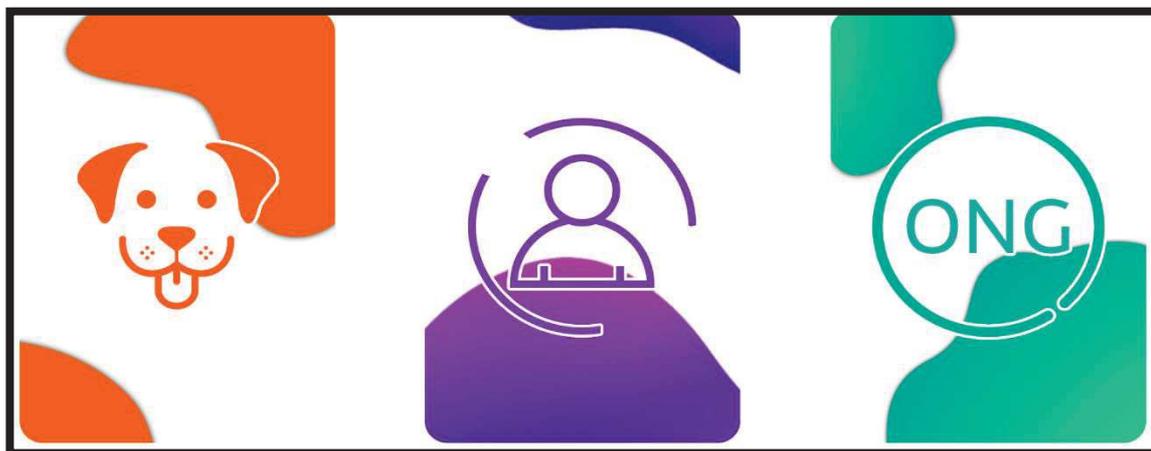
O *layout* se iniciou com a barra de acessibilidade, onde há teclas de atalhos, mudanças de cores (auto contraste) e aumento e diminuição de textos.

Na parte superior pode-se ver a logo no canto superior esquerdo, seguido de *links* no qual nos levaram as páginas desejadas, ao lado delas haverá botões para cadastros e *login*.

Na parte inferior há imagens seguido de abas com categorias dos animais e se o cliente desejar adotar algum. Ainda na parte inferior ao centro há duas opções: escrever sobre a empresa ou alguma frase de impacto como por exemplo: “Um lar nunca fica solitário quando há um *pet* que te espera todos os dias, portanto adote! ”. Logo abaixo o *site* será composto de uma imagem seguida de uma das opções: apresentação de *ong's* ou venda de produtos. Finalizando o *site*, foi inserido uma imagem e um rodapé com *links*, redes sociais e demais informações.

Aba de acesso para Pet, *login* e Ong

Figura 12 – Imagem da aba de acesso para Pet, *Login* e Ong



Fonte: Autoria própria

A Figura 14 exibe a aba de acesso para *pets* na cor laranja, *login* na cor roxa e Ong na cor verde marinho.

Exemplos de cadastro para Pet

Figura 13 – Tela de Cadastro do Pet

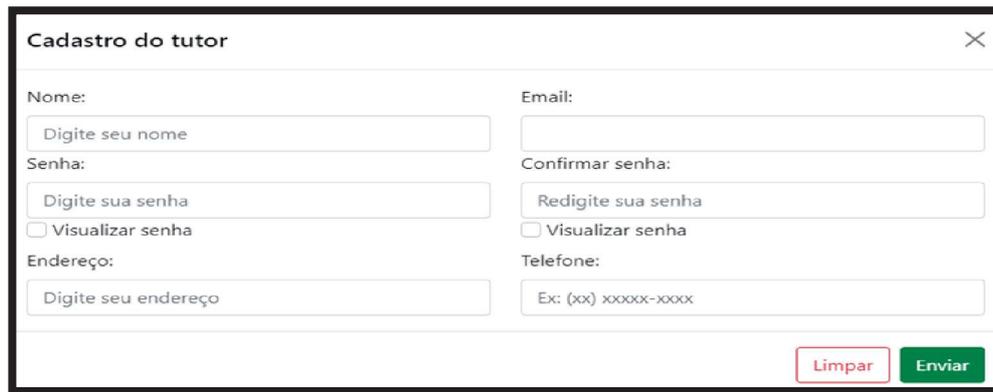
A screenshot of a web form titled "Cadastro do pet". The form includes several input fields: "Nome do Pet:" with a text box and "Sexo:" with a dropdown menu; "Nome do Responsavel:" with a text box and "Telefone:" with a text box containing a placeholder "Ex: (xx) xxxxx-xxxx"; "Local do Resgate:" with a text box and "Local Atual:" with a text box; "Fotos do pet:" with a file upload area showing "Escolher Ficheiros" and "Nenhum ficheiro selecionado"; and "Necessidades:" with a text box. At the bottom right, there are two buttons: "Limpar" (red) and "Enviar" (green).

Fonte: Autoria própria

A Figura 15 mostra o cadastro para *pet* com as suas informações como: nome do *pet*, sexo, nome do seu responsável, telefone, local do resgate, local atual, fotos do *pet* e necessidades se ele tiver alguma.

Exemplo de cadastro para tutor

Figura 14 – Imagem desenvolvida pela equipe – Cadastro do tutor



O formulário 'Cadastro do tutor' contém os seguintes campos:

- Nome: Digite seu nome
- Email: [campo vazio]
- Senha: Digite sua senha
- Confirmar senha: Redigite sua senha
- Visualizar senha: Visualizar senha
- Endereço: Digite seu endereço
- Telefone: Ex: (xx) xxxxx-xxxx

Botões: Limpar (vermelho), Enviar (verde).

Fonte: Autoria própria

A Figura 16 mostra como ficou o cadastro para tutor com nome, e-mail, senha, confirmar senha, endereço e telefone.

Exemplo de cadastro para ONG

Figura 15 – Imagem desenvolvida pela equipe – Cadastro de Ong



O formulário 'Cadastro do ONG' contém os seguintes campos:

- Nome da ONG: Digite o nome de sua ONG
- CNPJ: Ex: XX.XXX.XXX/0001-XX
- Email: Digite o email da ONG
- Telefone: Ex: (xx) xxxxx-xxxx
- Certificados: Escolher Ficheiros Nenhum ficheiro selecionado
- Participações: [campo vazio]

Botões: Limpar (vermelho), Enviar (verde).

Fonte: Autoria própria

A Figura 17 mostra um exemplo de cadastro para ong com nome da Ong, CNPJ, e-mail, telefone, certificados e participações.

Código de criação de cadastro do tutor

Figura 16 – Imagem desenvolvida pela equipe

```
CREATE TABLE `tutor` (  
  `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `nome` VARCHAR(70) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `senha` CHAR(32) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `endereco` VARCHAR(100) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `telefone` VARCHAR(15) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `email` VARCHAR(100) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  PRIMARY KEY (`id`) USING BTREE  
)  
COLLATE='latin1_swedish_ci'  
ENGINE=InnoDB  
AUTO_INCREMENT=9  
;
```

Fonte: Autoria própria

A Figura 18 mostra o código de criação de cadastro do tutor com os campos para serem preenchidos e o número máximo de caracteres.

Código de criação de cadastro do pet

Figura 17 – Imagem desenvolvida pela equipe

```
CREATE TABLE `pet` (  
  `idPet` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `nomePet` VARCHAR(70) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `nomeRes` VARCHAR(70) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `localRes` VARCHAR(100) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `localAtual` VARCHAR(100) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `telefone` CHAR(15) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `sexo` CHAR(1) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `imagePet` VARCHAR(70) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `necessidades` VARCHAR(100) NULL DEFAULT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  PRIMARY KEY (`idPet`) USING BTREE  
)  
COLLATE='latin1_swedish_ci'  
ENGINE=InnoDB  
;
```

Fonte: Autoria própria

A Figura 19 mostra o código de criação de cadastro do *pet* com os campos para serem preenchidos e o número máximo de caracteres.

Código de criação de cadastro da Ong

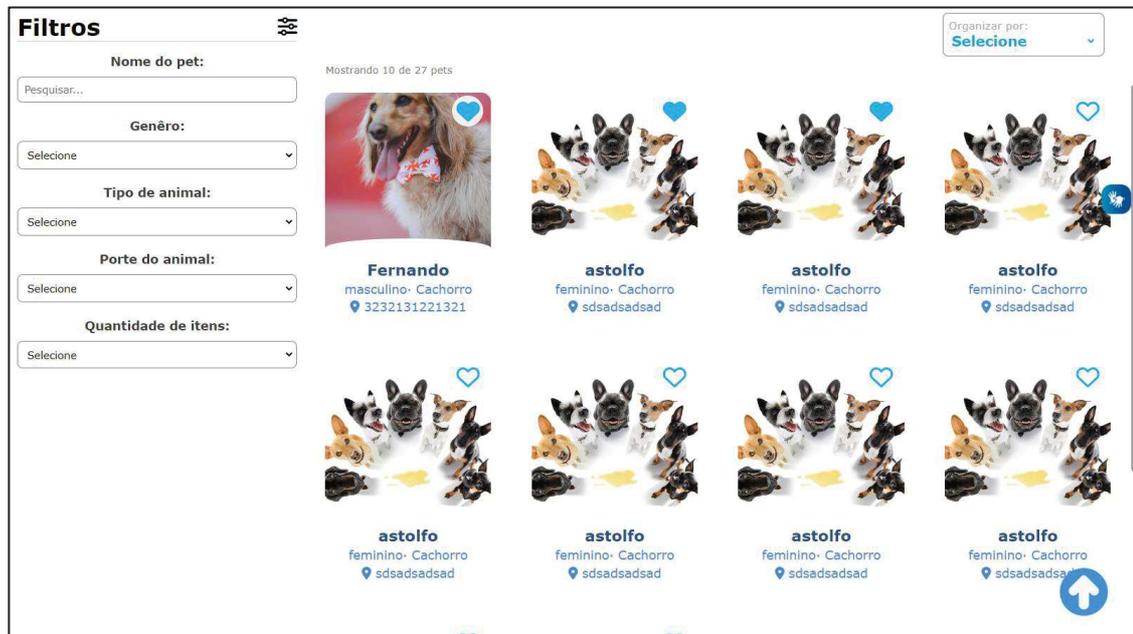
Figura 18 – Imagem desenvolvida pela equipe

```
CREATE TABLE `ong` (  
  `id` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `nomeOng` VARCHAR(70) NOT NULL DEFAULT '0' COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `cnpj` VARCHAR(18) NOT NULL DEFAULT '0' COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `email` VARCHAR(100) NOT NULL DEFAULT '0' COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `telefone` CHAR(15) NOT NULL DEFAULT '0' COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `participacao` VARCHAR(100) NOT NULL DEFAULT '0' COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  `certi` VARCHAR(70) NOT NULL COLLATE 'latin1_swedish_ci',  
  PRIMARY KEY (`id`) USING BTREE  
)  
COLLATE='latin1_swedish_ci'  
ENGINE=InnoDB  
;
```

Fonte: Autoria própria

A Figura 20 mostra o código de criação de cadastro da ong com os campos para serem preenchidos e o número máximo de caracteres.

Figura 19 – Imagem desenvolvida pela equipe



Fonte: Autoria própria

A Figura 21 mostra a página dos *pets* cadastrados em nosso site e ao lado o filtro para facilitar na busca do *pet*.

Figura 20 – Imagem desenvolvida pela equipe

The screenshot shows a 'Pets' management table. At the top, there is a search bar with 'Pesquisar Pet...' and an 'Adicionar Pet' button. The table has the following columns: Id, Nome do Pet, Nome do Responsavel, Raça, Local de resgate, Local Atual, Telefone, Sexo, Aprovação, Visualizar, and Operação. The data rows are as follows:

Id	Nome do Pet	Nome do Responsavel	Raça	Local de resgate	Local Atual	Telefone	Sexo	Aprovação	Visualizar	Operação
1	Fernando	kaua@kaua		Cassa	3232131221321	(21) 31233-3333	M	✓	👁	Editar Remover
2	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
3	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
4	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
5	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
6	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
7	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
8	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
9	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
10	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
11	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
12	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
13	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
14	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
15	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover
16	astolfo	kaua@kaua	sadsasadsa	sdsadsadsad		(21) 32133-3333	F	✓	👁	Editar Remover

Fonte: Autoria própria

A Figura 22 mostra a lista de *pets* cadastrados no *site* na função de administrador com a função de aprovar, visualizar, editar e remover.

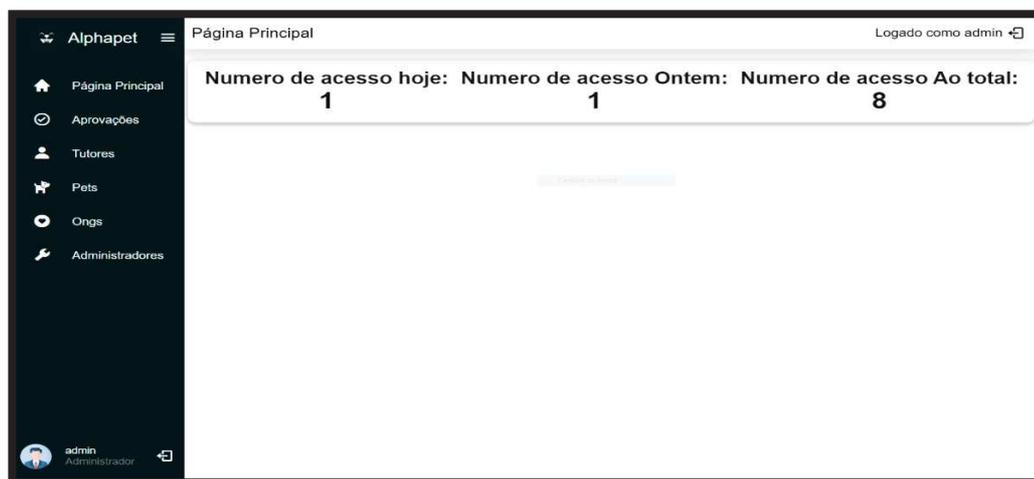
Figura 21 – Imagem desenvolvida pela equipe



Fonte: Autoria própria

A Figura 23 mostra a página para o *login* do administrador.

Figura 22 – Imagem desenvolvida pela equipe



Fonte: Autoria própria

A Figura 24 mostra a página do administrador com o número de acessos e quando foram esses acessos.

Figura 23 - Imagem pesquisada pela equipe



Fonte: <https://www.infinityfree.net/>

Figura 24 - Imagem pesquisada pela equipe



Fonte: <https://freewha.com/>

Páginas de hospedagem para sites

Freewha.com (*Free Web Hosting Area.com*) é mantido por voluntários já o *Infinityfree.net* é mais profissional e são *sites* de hospedagem de outros *sites*. Eles criam domínios e disponibilizam de graça apenas colocando alguns anúncios para manter o *site* e serão utilizados provisoriamente para a hospedagem do *site*.

Possíveis Empresas para propaganda do Site

cobasi

uninove-curso medicina veterinária

<http://casadocriadormarilia.com.br>

<http://www.daprofessora.com.br>

Clínica Veterinária Dr. VET - Endereço: R. Mato Grosso, 197 - Palmital, Marília - SP, 17509-090

Pet 15 - VITALIS Centro Médico Veterinário - Endereço: Av. Santo Antônio, 1513 - Alto Cafezal, Marília - SP, 17504-020

Hospedagem

<https://www.hostgator.com.br>

<https://www.hostinger.com.br>

A estratégia de monetização é a propaganda e parcerias (com a procura atrás de parcerias com lojas para *pets* como a Cobasi para vender os produtos para o *site*). Já o porquê precisa de monetização é para manter o *site* no ar (Não tem fundo lucrativo). Os tipos de parceria são universidades de veterinária, Clínicas veterinária e as ONG em sua maioria. O local em que serão fixadas as propagandas serão o rodapé, lateral e carrossel.

Quem somos:

Grupo parte escrita:

Nome: Patrick françoy esquinelato

Cursando: Técnico em informática para internet – Híbrido com Ensino Médio

Instagram: @xpatrickm14.speed

Nome: Gabriel Campana De Aquino

Cursando: Técnico em Informática para Internet - Híbrido com o Ensino médio

Instagram: @gabriel_campana01

Nome: Graciano Sampaio dos santos

Cursando: Técnico em informática para internet – Híbrido com Ensino Médio

Facebook: Graciano Sampaio santos

Nome: Gabriel Sampaio dos santos

Cursando: Técnico em informática para internet – Híbrido com Ensino Médio

Facebook: Gabriel Sampaio dos santos

Nome: Gabriel Tavares Bizachi Sampaio

Cursando: Técnico em informática para internet – Híbrido com Ensino Médio

Instagram: ofc__bielzin

Grupo de acessibilidade:

Nome: Lucas Ronca Caris

Cursando: Técnico em Informática para Internet - Híbrido com o Ensino médio

Instagram: @lucasronca

Facebook: Lucas Ronca Caris

Nome: João Vinicius Xavier Silva

Cursando: Técnico em Informática para Internet - Híbrido com o Ensino médio

Instagram: @xaviiier_eo

Facebook: João VinicÍus

Nome: Nathan Felipe dos Santos

Cursando: Técnico em informática para internet – Híbrido com Ensino Médio

Instagram: @nathanfelipeh

Facebook: Nathan Felipe

Nome: Felipe Samuel Teixeira Cancini

Cursando: Técnico em informática para internet – Híbrido com Ensino Médio

Instagram: felipe.samuel.19

Grupo de design:

Nome: Pedro Lucas Gonçalves Serafim

Cursando: Técnico em Informática para Internet – Híbrido com Ensino médio

Instagram: @chablawskun

Twitter: chablawsk

Nome: Thayna de Souza de Oliveira Lopes

Cursando: Técnico em informática para internet – Híbrido com Ensino Médio

Instagram: thay_sollopes

Grupo de desenvolvimento:

Nome: Marcela Kawamoto Fernandes

Cursando: Técnico em Informática para Internet – Híbrido com Ensino médio

Facebook: Marcela Kawamoto

Nome: Giovanni Dos Santos Soares

Cursando: Técnico em informática para internet – Híbrido com Ensino Médio

Instagram: _giovanni_220

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Nos dias de hoje, é importante a publicação de um *site* relacionado a adoções, para mostrar como o ser humano pode achar o seu melhor amigo em um local alternativo. Por esse motivo foi criado o *alpha pet*. O principal objetivo desta obra, é diminuir os maus tratos animais, e ao mesmo tempo dar conforto e carinho para todos os animais que foram abandonados, conseqüentemente dar uma futura casa para esses animais receberam tudo que não os foi concedido no passado.

Este site criado terá os recursos de acessibilidade para incluir a todos, e fornecerá parcerias com Ong's e também permitir que os tutores que gostem de ajudar os animais de rua possam doar esses animais para que assim eles possam um futuro do lado de alguém que realmente o ama.

Em termos técnicos o site oferece uma ótima resposta contando com responsividade, um *design* amigável, acessibilidade, registros em bancos de dados eficientes e uma navegação que facilita a vida do usuário.

Serão necessários para os próximos grupos que darão continuidade a esse projeto desenvolver o termo de uso, área de confirmação de adoção e funções de monetização para seu efetivo funcionamento.

REFERÊNCIAS

ALURA. **O que é bootstrap?** Disponível em:

<https://www.alura.com.br/artigos/bootstrap#:~:text=Bootstrap%20%C3%A9%20um%20framework%20front,dispositivos%20m%C3%B3veis%20da%20mesma%20forma>

Publicação: 21/07/2021. Acesso em: 07 de jun 2022.

CANVA. **Para que serve o canva?** Disponível em:

HTTPS://WWW.CANVA.COM/PT_BR/ABOUT/

Acesso em 07 de jun 2022.

DADDY,GO. **O que é html?** Disponível em:

<HTTPS://BR.GODADDY.COM/BLOG/O-QUE-E-HTML-E-PARA-QUE-SERVE>

PUBLICAÇÃO: 03/03/2022. ACESSO EM: 31 DE MAIO 2022

DA NET,OFICINA. **O que é mysql?** Disponível em:

https://www.oficinadanet.com.br/artigo/2227/mysql_-_o_que_e#:~:text=O%20MySQL%20%C3%A9%20um%20sistema,milh%C3%B5es%20de%20instala%C3%A7%C3%B5es%20pelo%20mundo

Publicação: 06/01/2010. Acesso em: 07 jun 2022.

GLOBAL,GCF. **Para que serve o photoshop?** Disponível em:

<https://edu.gcfglobal.org/pt/curso-de-photoshop/para-que-serve-o-photoshop/1/>

Acesso em: 31 de maio 2022.

IMPACTA,Redação. **Você sabe o que é Visual Studio?**

Disponível em: <https://www.impacta.com.br/blog/voce-sabe-o-que-e-visual-studio>

Data de Publicação: 11/12/2017. Acesso em: 17 fev. 2022.

LINKEDIN. **Para que serve o alto contraste?** Disponível em:

[https://pt.linkedin.com/pulse/voc%C3%AA-sabe-o-que-%C3%A9-acuidade-visual-e-qual-sua-na-sa%C3%BAde-natalia-paiva?trk=pulse-article_more-articles_related-contentcard#:~:text=Segundo%20Beggiora%20\(2013\)%20o%20recurso,do%20seu%20tablet%20ou%20notebook](https://pt.linkedin.com/pulse/voc%C3%AA-sabe-o-que-%C3%A9-acuidade-visual-e-qual-sua-na-sa%C3%BAde-natalia-paiva?trk=pulse-article_more-articles_related-contentcard#:~:text=Segundo%20Beggiora%20(2013)%20o%20recurso,do%20seu%20tablet%20ou%20notebook)

Publicação: 16/07/2021. Acesso em: 07 jun 2022.

NET, .PHP. **O que é o PHP?** Disponível em:

[https://www.php.net/manual/pt_BR/intro-what-is.php#:~:text=O%20PHP%20\(um%20acr%C3%B4nimo%20recursivo,ser%20embutida%20dentro%20do%20HTML](https://www.php.net/manual/pt_BR/intro-what-is.php#:~:text=O%20PHP%20(um%20acr%C3%B4nimo%20recursivo,ser%20embutida%20dentro%20do%20HTML)

Acesso em: 25 maio 2022.

TOTVS,EQUIPE. **O que é CSS?** Disponível em:

<https://www.totvs.com/blog/developers/o-que-e-css/>

Publicação: 17/12/2020. Acesso em: 31 maio 2022.